

Debian GNU/Linux 安装手册

May 19, 2024

Debian GNU/Linux 安装手册

版权 © 2004 -2021 Debian 安装程序团队

本手册属于自由软件，您可以在 GNU 通用公共授权（GPL）下重新发布和（或）修改它。请在附录 **F** 阅读该许可证的内容。

本手册的构建版本：20220129~deb11u1。

Contents

1	欢迎使用 Debian	1
1.1	什么是 Debian ?	1
1.2	什么是 GNU/Linux ?	1
1.3	什么是 Debian GNU/Linux?	2
1.4	什么是 Debian 安装程序?	2
1.5	获得 Debian	3
1.6	获得本文档最新版本	3
1.7	文档的组织	3
1.8	关于版权与软件协议	3
2	系统需求	5
2.1	支持的硬件	5
2.1.1	支持的体系	5
2.1.2	三种不同的 ARM 移植	5
2.1.3	ARM CPU 设计的变化性和支持的复杂性	6
2.1.4	Debian/armhf 支持的平台	6
2.1.5	多处理器	7
2.1.6	图形卡支持	7
2.1.7	网络连接硬件	8
2.1.8	外围设备与其他硬件	8
2.2	需要固件的设备	8
2.3	特别为 GNU/Linux 采购硬件	8
2.3.1	避免专有或封闭的硬件	8
2.4	安装介质	9
2.4.1	CD-ROM/DVD-ROM	9
2.4.2	网络	9
2.4.3	硬盘	9
2.4.4	Un*x 或 GNU 系统	9
2.4.5	受支持的存储系统	9
2.5	内存与磁盘空间的需求	9
3	开始安装 Debian GNU/Linux 之前	10
3.1	安装概述	10
3.2	记得备份您所有的数据!	11
3.3	一些有用的信息	11
3.3.1	文档	11
3.3.1.1	安装手册	11
3.3.1.2	硬件文档	11
3.3.2	提供硬件信息的资源	11
3.3.3	硬件兼容性	12
3.3.3.1	使用 Live-System 测试硬件兼容性	12
3.3.4	网络设置	13
3.4	满足最低的硬件要求	13
3.5	为多重启动系统事先分区	13
3.6	安装前的硬件和操作系统的相關设置	14
3.6.1	ARM 固件	14
3.6.2	Debian 提供的 U-Boot (系统固件) 映像	14
3.6.3	在 U-Boot 中设置以太网 MAC 地址	14
3.6.4	U-Boot 中的内核/Initrd/设备树的重定位问题	15

4	获取系统安装介质	16
4.1	官方的 Debian GNU/Linux 安装映像	16
4.2	从 Debian 镜像服务器下载文件	16
4.2.1	在哪里能找到安装文件	16
4.2.1.1	Armhf 多平台安装文件	16
4.3	为使用 TFTP 网络引导准备文件	17
4.3.1	设置 RARP 服务器	17
4.3.2	设置 DHCP 服务器	17
4.3.3	架设 BOOTP 服务器	17
4.3.4	开启 TFTP 服务器	18
4.3.5	将 TFTP 映像放到适当的位置	18
4.4	自动化安装	18
4.4.1	使用 Debian 安装程序进行自动安装	18
4.5	验证安装文件的完整性	19
5	引导安装系统	20
5.1	在 32-bit hard-float ARMv7 上引导安装程序	20
5.1.1	引导映像的格式	20
5.1.2	控制台配置	20
5.1.3	从 TFTP 引导	20
5.1.3.1	在 U-Boot 中引导 TFTP	20
5.1.3.2	预构建的网络引导 tarball	21
5.1.4	在 U-Boot 下从 U 盘引导	22
5.1.5	使用带有安装程序的预构建 SD 卡映像	22
5.2	辅助功能	22
5.2.1	安装程序前端	23
5.2.2	板卡设备	23
5.2.3	高对比度的主题	23
5.2.4	缩放	23
5.2.5	专家安装、救援模式、自动安装	23
5.2.6	已安装系统的辅助功能	23
5.3	引导参数	23
5.3.1	引导控制台	24
5.3.2	Debian 安装程序的参数	24
5.3.3	使用引导参数来回答问题	25
5.3.4	将参数传递给内核模块	26
5.3.5	内核模块黑名单	26
5.4	安装过程中的故障修复	26
5.4.1	光盘媒体的可靠性	26
5.4.1.1	常见问题	27
5.4.1.2	如何调查研究或许可以解决问题	27
5.4.2	引导配置	28
5.4.3	内核起始消息的注解	28
5.4.4	报告安装问题	28
5.4.5	提交安装报告	28
6	使用 Debian 安装程序	30
6.1	安装程序如何工作	30
6.2	组件介绍	30
6.3	使用单独的组件	31
6.3.1	启动 Debian 安装程序与配置硬件	32
6.3.1.1	检测可用内存/小内存模式	32
6.3.1.2	选择地区选项	32
6.3.1.3	选择键盘	33
6.3.1.4	寻找 Debian 安装程序 ISO 映像	33
6.3.1.5	配置网络	33
6.3.1.5.1	自动网络配置	33
6.3.1.5.2	手动网络配置	33
6.3.1.5.3	IPv4 和 IPv6	34

6.3.2	设置用户和密码	34
6.3.2.1	设置 root 密码	34
6.3.2.2	创建一个普通用户	34
6.3.3	配置时钟和时区	34
6.3.4	分区与选择挂载点	35
6.3.4.1	支持的分区选项	35
6.3.4.2	导引式分区	36
6.3.4.3	手动分区	37
6.3.4.4	配置多磁盘设备 (软 RAID)	37
6.3.4.5	配置逻辑卷管理 (LVM)	39
6.3.4.6	配置加密卷	40
6.3.5	安装基本系统	41
6.3.6	安装额外的软件	41
6.3.6.1	配置 apt	42
6.3.6.1.1	从多个 CD 或 DVD 映像来安装	42
6.3.6.1.2	使用网络镜像	42
6.3.6.1.3	选择网络镜像	43
6.3.6.2	选择和安装软件	43
6.3.7	创建启动系统	44
6.3.7.1	检测其他的操作系统	44
6.3.7.2	制作可以用 flash-kernel 引导的系统	44
6.3.7.3	不使用 boot loader 继续进行	44
6.3.8	完成安装	44
6.3.8.1	设置系统时钟	44
6.3.8.2	重新启动系统	44
6.3.9	故障处理	44
6.3.9.1	保存安装记录	45
6.3.9.2	使用 Shell 查看记录	45
6.3.10	通过网络控制台 (network-console) 安装	45
6.4	加载缺失的固件	46
6.4.1	准备介质	47
6.4.2	固件和安装好的系统	47
6.4.3	完善已安装的系统	47
6.5	个性化配置	48
6.5.1	安装替代的初始化系统	48
7	引导进入新的 Debian 系统	49
7.1	关键时刻	49
7.2	挂载加密的卷	49
7.2.1	故障处理	49
7.3	登录	50
8	下一步该干什么	51
8.1	关闭系统	51
8.2	让自己适应 Debian	51
8.2.1	Debian 软件包系统	51
8.2.2	用于 Debian 的额外软件	51
8.2.3	应用程序版本管理	51
8.2.4	定时任务管理	52
8.3	更多信息	52
8.4	让您的系统使用 E-Mail	52
8.4.1	默认的 E-Mail 配置	52
8.4.2	发送邮件到系统之外	53
8.4.3	配置 Exim4 MTA	53
8.5	编译新内核	53
8.6	修复损坏的系统	54

A	安装指南	55
A.1	前言	55
A.2	安装套件的引导	55
A.2.1	光盘	55
A.2.2	从网络启动	55
A.2.3	从硬盘启动	55
A.3	安装	56
A.4	请给我们发一份安装报告	56
A.5	未了...	56
B	使用预置自动进行安装	57
B.1	介绍	57
B.1.1	预置方法	57
B.1.2	限制	58
B.2	使用预置	58
B.2.1	加载预置文件	58
B.2.2	使用引导参数预置问题的答案	58
B.2.3	auto 模式	59
B.2.4	预置中有用的别名	60
B.2.5	引导提示预置的例子	60
B.2.6	使用 DHCP 服务器指定预置文件	61
B.3	创建预置文件	61
B.4	预置文件的内容 (bullseye)	62
B.4.1	本地化	62
B.4.2	网络设置	63
B.4.3	网络控制台	64
B.4.4	镜像设置	64
B.4.5	帐号设置	64
B.4.6	时钟与时区设置	65
B.4.7	分区	65
B.4.7.1	分区示例	66
B.4.7.2	使用 RAID 分区	67
B.4.7.3	分区挂载控制	68
B.4.8	基本系统安装	69
B.4.9	设置 apt	69
B.4.10	选择软件包	70
B.4.11	完成安装	71
B.4.12	预置其他的软件包	71
B.5	高级选项	71
B.5.1	安装过程中运行用户命令	71
B.5.2	使用预置修改默认值	72
B.5.3	预置文件链	72
C	为 Debian 准备分区	73
C.1	决定 Debian 分区以及大小	73
C.2	目录树	73
C.3	推荐的分区方案	74
C.4	Linux 里面的设备名称	74
C.5	Debian 分区程序	75
D	其他	76
D.1	Linux 里的设备	76
D.1.1	设定您的鼠标	76
D.2	各软件集所需的磁盘空间	77
D.3	通过 Unix/Linux 系统来安装 Debian GNU/Linux	77
D.3.1	准备开始	78
D.3.2	安装 debootstrap	78
D.3.3	运行 debootstrap	79
D.3.4	基本系统的配置	79

D.3.4.1	创建设备文件	79
D.3.4.2	分区的挂载	79
D.3.4.3	设置时区	80
D.3.4.4	网络的配置	80
D.3.4.5	配置 Apt	81
D.3.4.6	本地化和键盘的配置	82
D.3.5	内核的安装	82
D.3.6	Boot Loader 的设置	82
D.3.7	远程访问: 安装 SSH 并设置密码	82
D.3.8	最后一笔	83
D.4	通过 PPP over Ethernet (PPPoE) 安装 Debian GNU/Linux	83
E	文案	84
E.1	关于本文档	84
E.2	为本文档做出贡献	84
E.3	主要贡献	84
E.4	商标确认	85
F	GNU 通用公共授权	86
F.1	导言	86
F.2	GNU 通用公共授权	87
F.3	您的新程序该如何采用这些条款	88

List of Tables

3	开始安装 Debian GNU/Linux 之前	
3.1	有助于安装的硬件信息	12
3.2	推荐的最低系统配置	13

Abstract

本文档包含 Debian GNU/Linux 11 系统（代号“bullseye”）在 32-bit hard-float ARMv7（“armhf”）硬件架构下的安装指引。它还包括关于如何使您的新 Debian 系统效用最大的信息，以及指向更多信息的链接。

如果您想参与翻译和校对，或对翻译项目有什么建议，请发邮件到 Debian 简体中文邮件列表：debian-chinese-gb@lists.debian.org。

在 armhf 上安装 Debian GNU/Linux 11

我们非常高兴地看到您决定试试 Debian，并确信您将发现 Debian 的 GNU/Linux 发行版是独一无二的。Debian GNU/Linux 将带给您来自世界各地的高质量的自由软件，并将它们整合成一个紧密的整体。您会发现整合后的结果一定会大于将各部分简单地相加。

我们也知道大多数用户都希望能够不用阅读本手册而直接安装 Debian，而 Debian 安装程序的设计意图也就是尽力实现这个想法。如果您现在的确没有时间来阅读整个安装手册，我们推荐您看看安装指南一文。该文包含了基本安装过程的简要介绍，以及当处理运行错误或需要较专业内容时查询本手册的链接。您可以在附录 A 阅读此文。

正如前面所提到的，我们还是希望您能抽出时间来阅读本手册的大部分内容。这通常都会使您的安装体验变得更详尽、更成功。

Chapter 1

欢迎使用 Debian

本章将简要介绍 Debian 计划和 Debian GNU/Linux。如果您已经对 Debian 计划的历史和 Debian GNU/Linux 发行版有一定的了解，请略过本章。

1.1 什么是 Debian ?

Debian 是一个致力于自由软件开发并宣扬自由软件基金会之理念的自愿者组织。Debian 计划创建于 1993 年。当时，Ian Murdock 发出一份公开信，邀请软件开发者们参与构建一个基于较新的 Linux 内核的完整而紧密的软件发行版。经过多年的成长，那群由 [自由软件基金会](#) 资助并受 GNU 哲理影响的爱好者已经演变为一个拥有大约 1000 位 Debian 开发人员的组织。

Debian 开发人员所做的工作包括有：[Web](#) 和 [FTP](#) 站点管理、图形设计、软件许可协议的法律分析、编写文档，当然，还有维护软件包。

为了传递我们的理念并吸引那些与 Debian 有着相同信仰的开发人员，Debian 计划发表了众多文档，以阐明我们的价值观和成为 Debian 开发人员的意义：

- [Debian 社群契约](#) 是一份 Debian 对自由软件社群的承诺声明。任何同意遵守此社群契约的人都可以成为 [维护人员](#)。任何维护人员都能将新软件引入 Debian 一条件是此软件必须满足我们对“自由”的标准要求，并且软件包必须符合我们的质量水准。
- [Debian 自由软件准则 \(DFSG\)](#) 是一份清晰简洁的有关 Debian 的自由软件标准的声明。在自由软件运动中，DFSG 是一份非常有影响力的文档，并且以其为基础衍生出了 [开放源代码定义](#)。
- [Debian 政策文档](#) 是一份有关 Debian 计划质量标准的规格说明书。

Debian 开发人员还参与了许多其它计划。有些是专注于 Debian 的，还有些则是面向 Linux 社区。例如：

- [Filesystem Hierarchy Standard \(FHS\)](#) 则是朝 Linux 文件系统布局标准化方向的一种努力。FHS 将使软件开发者能集中精力设计程序，而不需要担心软件包在不同的 GNU/Linux 发行版的安装。
- [Debian Jr.](#) 是一个内部项目，目标是确保 Debian 能向年幼的用户提供一些有用的东西。

关于 Debian 的更多信息，请阅读 [Debian FAQ](#)。

1.2 什么是 GNU/Linux ?

GNU/Linux 是一种计算机操作系统：一系列能让您与计算机进行交互操作并运行其它程序的程序。

操作系统由多种基础程序构成。它们使计算机可以与用户进行交流并接受指令，读取数据或将其写入硬盘、磁带或打印机，控制内存的使用，以及运行其它软件。操作系统最重要的组成部分是内核。在 GNU/Linux 系统中，Linux 就是内核组件。而该系统的其余部分主要是由 GNU 工程编写和提供的程序组成。因为单独的 Linux 内核并不能成为一个可以正常工作的操作系统，所以我们更倾向使用“GNU/Linux”一词来表达人们通常所说的“Linux”。

GNU/Linux 是以 Unix 操作系统为原型创造的。自从诞生之日起，它就被设计成一种多任务、多用户的系统。这些特点使 GNU/Linux 完全不同于其它著名的操作系统。事实上，GNU/Linux 比您所能想象到更加特别。与其它操作系统绝然相反的是，没人真正拥有 GNU/Linux，其大部分开发工作都是由无偿的志愿者完成的。

后来演变为 GNU/Linux 系统的开发工作开始于 1984 年。当时，[自由软件基金会](#) 开始研发被称为 GNU 的自由的类 Unix 操作系统。

[GNU 工程](#) 开发了大量用于 Unix™ 的自由软件工具和类 Unix 操作系统，例如 GNU/Linux。这些工具使用户能执行从日常俗事 (例如在系统中复制和删除文件) 到神秘操作 (例如书写和编译程序或对多种文档格式进行熟练的编辑工作) 的各种任务。

虽然有许多组织和个人都对 GNU/Linux 的发展作出了帮助，但是自由软件基金会依然是最大的单个贡献者。他不仅仅创造了绝大部分在 GNU/Linux 中使用的工具，还为 GNU/Linux 的存在提供了理论和社会基础。

[Linux 内核](#) 的首次面世是在 1991 年。当时，名为 Linus Torvalds 的芬兰计算机科学系学生在 Usenet 新闻组 comp.os.minix 上发布了一种 Minix 替代内核的早期版本。请看 Linux International 的 [Linux 历史](#)。

在一些子系统维护人员的帮助下，Linus Torvalds 一直协调着数百位开发人员的工作。Linux 内核有一个 [官方网站](#)。有关 linux-kernel 邮件列表更多的信息可以在 [linux-kernel mailing list FAQ](#) 上找到。

GNU/Linux 用户在挑选软件方面有着极大的自由。例如，他们可以选择几十种不同的命令行外壳和多种图形桌面。这通常让其它操作系统的用户手足无措，他们甚至从来没想过命令行和桌面其实是可以更换的。

GNU/Linux 很少会崩溃、适合在同一时间运行多个程序，而且比大多数操作系统更为安全。有了这些优势，Linux 成为在服务器市场上增长最快的操作系统。近来，它还开始在家庭和商业用户中变得越来越流行。

1.3 什么是 Debian GNU/Linux?

将 Debian 哲学与方法论，GNU 工具集、Linux 内核，以及其他重要的自由软件结合在一起所构成的独特的软件发行版称为 Debian GNU/Linux。该发行版由大量的软件包组成。发行版中的每个软件包都包含了执行文件、脚本、文档和配置信息，并拥有一位维护者，其职责是保持软件包更新、跟踪 bug 报告，并与软件原作者保持联络。我们巨大的用户群，结合 bug 跟踪系统可以确保问题被及时发现和修复。

Debian 对细节的注重使我们可以生产出高质、稳定和灵活的发行版。安装程序可以方便地使之应用到各种场合，从精简的防火墙到桌面科学工作站，甚至高端网络服务器都可以轻松胜任。

Debian 在高级用户中非常流行的原因在于它具有优秀的技术，而且它对 Linux 的深入贡献满足了社区的需求与期望。Debian 为 Linux 引入的许多特性现在已经成为了非常通用的标准。

例如，Debian 是第一种使用包管理系统的 Linux 发行版，它让安装和删除软件变得非常容易。而且它还是第一个可以不用重新安装就能升级的 Linux 发行版。

Debian 一直充当着 Linux 开发的带头人。它的开发过程是开源开发模式如何工作的范例—即使是用于创建和维护一个完整操作系统这样复杂的任务。

Debian 与其他 Linux 发行版最大的不同之处在于包管理系统的特性。这些工具给予 Debian 系统管理员对安装到系统上的软件包的完全控制，包括安装单个软件包和自动升级整个操作系统。个别软件包也可以被保护不被升级。您甚至可以告诉包管理系统哪些软件是您自己编译的以及它们所需要的依赖关系。

为了提防“特洛伊木马”和其他恶意软件，更好地保护您的系统，Debian 服务器会校验 Debian 注册维护人员所上传的软件包。Debian 的打包人员也会特别注意以安全的方式配置软件包。当发布出去的软件包有安全问题时，通常会很快被修复。依靠 Debian 的简易更新选项，安全更新可以通过互联网自动下载和安装。

为您的 Debian GNU/Linux 系统寻求技术支持和联络 Debian 开发人员的主要的，也是最好的方法是通过 Debian 计划的邮件列表 (书写本文时已有 322 个邮件列表) 进行沟通。订阅这些列表的最简单方法是访问 [Debian 邮件列表订阅页](#) 并填写相应表单。

1.4 什么是 Debian 安装程序?

Debian 安装程序，也被称为“d-i”，是安装 Debian 系统进行基本工作的软件系统。嵌入式设备、笔记本电脑、台式机和服务器这样的大范围硬件被支持，并且提供了用于很多目的的大量自由软件。

通过回答一组基本问题来进行安装。还具有专家模式，允许控制安装的每个方面，并提供高级特性来进行自动安装。安装的系统可以直接使用或进一步定制。可以从多种来源进行安装：USB、CD/DVD/Blu-Ray 或网络。安装程序支持超过 80 种语言的本地化安装。

安装程序来源于安装软盘项目，是由 Joey Hess 在 2000 年 [首先提到](#)。从那时起，安装系统由志愿者不断开发，改进并添加了更多特性。

更多信息可以在 [Debian Installer page](#)、[Wiki](#) 和 [debian-boot mailing list](#) 上找到。

1.5 获得 Debian

关于如何从因特网上下载 Debian GNU/Linux 或者购买官方 Debian 安装介质的信息, 请参阅 [distribution web page](#). [list of Debian mirrors](#) 包含完整的 Debian 官方镜像, 您可以很容易找到最近的一个。

Debian 可以很容易地在安装之后升级。如果需要, 安装步骤将帮助您建立系统, 使您可以在安装之后立即进行升级。

1.6 获得本文档最新版本

本文档会不断地修订。请查阅 [Debian 11 页面](#) 以了解最近的关于 11 版 Debian GNU/Linux 系统的的信息。更新的安装手册也可以从 [官方安装手册页](#) 得到。

1.7 文档的组织

本文意在成为 Debian 的新手的使用手册。尽管它对用户的专业知识水平已经做了尽量少的假设, 但我们还是设想您对计算机硬件如何工作有一个基本的了解。

专业用户可以在本手册中找到一些有趣的参考信息, 包括最小安装尺寸, Debian 安装程序支持的硬件细节, 等等。我们鼓励专业用户有选择性的浏览本文档。

基本上, 本手册是以单线方式组织, 文章内容将沿着安装进程由始至终进行。以下是安装 Debian GNU/Linux 的步骤, 以及每步相关的章节:

1. 确定您的硬件是否满足安装系统的要求, 位于第 2 章。
2. 备份系统, 在安装 Debian 之前进行必要的规划和硬件配置, 位于第 3 章。如果需要多重引导系统, 您可能需要为 Debian 创建分区空间。
3. 在第 4 章, 您可以获得所选安装方式所需要的安装文件。
4. 下面的第 5 章讲述的是如何启动安装系统。本章还将讨论如何解决这步操作中会遇到的问题。
5. 执行真正的安装是在第 6 章。其中涉及选择语言、设置周边驱动模块、设置网络连接以从 Debian 服务器上获得后续安装文件 (如果您不是采用一组 CD/DVD 安装映像的方式来安装), 给硬盘分区和安装基本系统。(关于如何为 Debian 系统建立分区的背景知识位于附录 C。)
6. 从您新安装的基本系统启动, 第 7 章。

一旦您安装完系统, 可以阅读第 8 章。该章将解释在哪里寻找更多有关 Unix 和 Debian 的信息, 以及如何替换您的内核。

最后, 是关于本文档的信息以及如何贡献您的想法, 附录 E。

1.8 关于版权与软件协议

我们相信您曾经阅读过许多商业软件的许可证—它们通常要求您只能在一台计算机上使用一份软件拷贝。本系统与它们完全不同。我们鼓励您将 Debian GNU/Linux 拷贝用到您的学校或商业机构的每台计算机上。将安装介质借给朋友, 并帮助他们安装到他们的计算机上! 您甚至可以制作上千份拷贝, 然后出售它们—尽管有一些限制。您安装和使用系统的自由权利因为 Debian 是基于自由软件。

称软件为自由并不意味着该软件没有版权, 也不是指包含该软件的安装映像必须免费分派。自由软件, 某种程度上意味着您不须为分发和使用这些程序付费。自由软件还是指任何人可以扩展、改写、修改该软件, 并且他们工作的成果也这样发布。

注意



注意, Debian 计划因为考虑用户实用性, 也有不符合我们自由规则的软件包存在。这些软件包不属于官方发行版, 只存在于 contrib 或 non-free Debian 镜像区域或者第三方的 CD/DVD-ROM 中, 请参阅 [Debian FAQ](#) 的 “The Debian FTP archives” 章节以了解档案布局和内容的更多信息。

系统中很多软件所使用的许可证都是 GNU General Public License (通用公共授权), 通常简称为 “the GPL”。GPL 要求您将程序的源码随您发布的二进制拷贝一起提供; 许可证的这项规定确保任何用户都可以修改软件。正是由于此规定, 所有这些程序的源码¹都可以在 Debian 系统中得到。

Debian 中的程序还有许多其他形式的版权声明和软件许可证。您可以在您的系统中找到每个软件包相关的版权和许可证, 它们位于 `/usr/share/doc/软件包名/copyright`, 这些文件在您将软件包安装到系统后就存在了。

关于 Debian 如何判断软件是否足够自由到可以包括在主发行版中的信息, 请参阅 [Debian Free Software Guidelines](#)。

在此, 最重要的法律声明是此软件无担保。程序员创造此软件为的是使社群受益, 而不能保证软件适用于任何特定用途。但是, 因为软件是自由的, 您可以修改此软件以使其能适用于您的需要—并享用其他人采用这种途径扩展后的修改成果。

¹对于如何根据 Debian 源码包寻找、解包和创建二进制软件包, 请查阅 [Debian FAQ](#) 的 “Basics of the Debian Package Management System” 章节。

Chapter 2

系统需求

本章包括运行 Debian 所需硬件的信息。您还能找到更多有关 GNU 和 Linux 所支持硬件的信息的链接。

2.1 支持的硬件

Debian 不会超出 Linux 内核与 GNU 工具集所支持的硬件范围之外。因此，任何被移植了 Linux 内核、libc、gcc 等，并拥有对应的 Debian 移植版的硬件体系或平台都可以运行 Debian。请参考移植页面 <https://www.debian.org/ports/arm/> 以了解更多已被 Debian GNU/Linux 测试过的 32-bit hard-float ARMv7 体系。

本章仅包含一些通用的信息，以及在何处可以获得更多信息的指导，而不是试图列出支持 32-bit hard-float ARMv7 的所有不同硬件配置。

2.1.1 支持的体系

Debian GNU/Linux 11 支持 9 种主要架构，和一些称为“flavors”的衍生品种。

体系	Debian 命名	子体系	Flavor
AMD64 & Intel 64	amd64		
基于 Intel x86	i386	默认的 x86 机器	default
		仅 Xen PV 域	xen
ARM	armel	Marvell Kirkwood	marvell
带 FPU 的 ARM	armhf	多平台	armmp
64 位 ARM	arm64		
MIPS (小尾端)	mips64el	MIPS Malta	5kc-malta
		Cavium Octeon	octeon
		龙芯 3	loongson-3
MIPS (小尾端)	mipsel	MIPS Malta	4kc-malta
		Cavium Octeon	octeon
		龙芯 3	loongson-3
Power 系统	ppc64el	IBM POWER8 或更新的机器	
64 位 IBM S/390	s390x	来自 VM-reader 和 DASD 的 IPL	generic

本文档主要讲述的是 32-bit hard-float ARMv7 体系下的安装。如果您在寻找其他 Debian 所支持的体系的信息，请访问 [Debian-Ports](#) 网页。

2.1.2 三种不同的 ARM 移植

ARM 架构随着时间的推移而发展，现代 ARM 处理器提供了旧型号上不可用的功能。因此，Debian 提供了三种 ARM 移植，可以为各种不同的机器提供最佳支持：

- Debian/armel 针对旧的 32 位 ARM 处理器，而不支持硬件浮点单元 (FPU)，

- Debian/armhf 仅适用于较新的 32 位 ARM 处理器，其至少实现了 ARMv7 架构，且支持 ARM 矢量浮点规范 (VFPv3) 第 3 版。此移植可利用这些型号上可用的扩展和性能增强功能。
- Debian/arm64 适用于 64 位 ARM 处理器，其至少实现了 ARMv8 架构。

大多数的 ARM CPU 可以运行在 (大尾或小尾) 任一尾端模式下。但是当前绝大多数系统的实现都是使用小尾端模式。Debian 现在也仅支持小尾端 ARM 系统。

2.1.3 ARM CPU 设计的变化性和支持的复杂性

ARM 系统比基于 i386/amd64 的 PC 机更加多样，因此支持情况可能会非常复杂。

ARM 架构主要用于所谓的“片上系统”(SoC)设计。这些 SoC 由许多不同的公司设计，即使是对于系统工作所需的非常基本的功能，硬件组件变化也非常大。随着时间的推移，系统固件界面越来越标准化，但很多方面也发生了变化，尤其是对较旧的硬件固件/启动接口而言，所以在这些系统上，Linux 内核必须关注许多系统特定的低级问题，而在 PC 上这些问题则是由主板的 BIOS/UEFI 负责解决。

在 Linux 内核开始支持 ARM 时，硬件种类的不同导致了要为每个 ARM 系统分别移植内核，而不是像在 PC 系统上“到处适用”的内核。由于此方法不能扩展到大量不同的系统，因此工作方向为使单个 ARM 内核可在不同的 ARM 系统上进行引导。现在，对较新 ARM 系统的支持都是以这种多平台内核的方式实现的，但对于一些旧系统，仍然需要单独的定制内核。正因如此，标准 Debian 发行版对这种较旧 ARM 系统，仅支持在特定种类上安装，而新系统则由 Debian/armhf 中的 ARM 多平台内核 (称为“armmp”) 提供支持。

2.1.4 Debian/armhf 支持的平台

已知以下系统可使用 multipatform (armmp) 内核运行 Debian/armhf:

Freescale MX53 Quick Start Board (MX53 LOCO Board) IMX53QSB 是基于 i.MX53 SoC 的开发板。

Versatile Express Versatile Express 是 ARM 系列开发板，由可以配备各种 CPU 子卡的基板组成。

某些基于 Allwinner sunXi 的开发板和嵌入式系统 armmp 内核支持基于 Allwinner A10 (架构代号“sun4i”), A10s/A13 (架构代号“sun5i”), A20 (架构代号“sun7i”), A31/A31s (架构代号“sun6i”) 和 A23/A33 (“sun8i”系列的一部分) SoC 的开发板和嵌入式系统。安装程序目前提供对以下基于 sunXi 的系统的完整支持 (包括提供预置安装程序的 SD 卡映像):

- Cubietech Cubieboard 1 + 2 / Cubietruck
- 乐美客香蕉派 (Banana Pi) 和香蕉派专业版 (Banana Pro)
- LinkSprite pcDuino 和 pcDuino3
- Olimex A10-Olinuxino-LIME / A20-Olinuxino-LIME / A20-Olinuxino-LIME2 / A20-Olinuxino Micro / A20-SOM-EVB
- 迅龙香橙派 + (OrangePi Plus)

基于 Allwinner sunXi 设备的系统支持仅限于主线 Linux 内核中提供的驱动程序和设备树信息。Debian 不支持供应商特定的内核树 (如 Allwinner SDK 内核) 和 Android 派生的 linux-sunxi.org 3.4 系列内核。

主线 Linux 内核通常支持 Allwinner A10、A10s/A13、A20、A23/A33 和 A31/A31s SoC 上的串行控制台、以太网、SATA、USB 和 MMC/SD 卡。对于本地显示 (HDMI/VGA/LCD) 和音频硬件的支持程度因系统而异。对于大多数系统而言，内核没有原生显示驱动程序，因此会通过“simplefb”架构，重用引导加载程序预先初始化好的帧缓冲区。这通常工作得很好，尽管有一定的限制 (显示分辨率不能即时更改，并且无法管理显示器)。

在基于 sunXi 的系统上，板载的大容量存储设备闪存通常有两种：原始 NAND 闪存和 eMMC 闪存。大多数旧的 sunXi 板使用原始 NAND 闪存作为板载闪存存储器，内核主线通常不包括对此的支持，因此也不在 Debian 中。许多较新的系统使用 eMMC 闪存而不是原始 NAND 闪存。eMMC 闪存芯片看上去就像快速的、不可拆卸的 SD 卡，支持也与一般 SD 卡相同。

对许多上面未列出的基于 sunXi 系统，安装程序提供了基本支持，但是对于这些系统基本都未经测试，因为 Debian 项目无法得到相应的硬件。对这些系统不提供预置的安装程序 SD 卡映像。有限支持的开发板包括：

- Olimex A10s-Olinuxino Micro / A13-Olinuxino / A13-Olinuxino Micro

- Sinovoip BPI-M2 (A31 型)
- 迅龙香橙派 (A20 型) / 迷你香橙派 (A20 型)

除了上述的 SoC 和系统之外, 安装程序对 Allwinner H3 SoC 和一些基于它的板卡的支持非常有限。在 Debian 9 发布冻结时, H3 的主线内核支持只进行了小部分, 所以安装程序只支持 H3 系统上的串行控制台、MMC/SD 和 USB 主机控制器。H3 的板载以太网口没有驱动程序, 因此只能使用 USB 以太网适配器或 USB wifi 卡进行联网。基于 H3 提供了基本安装支持的系统有:

- FriendlyARM NanoPi NEO
- 迅龙香橙派 Lite / 香橙派一代 / 香橙派 PC / 香橙派 PC+ / 香橙派 + / 香橙派 + 2E / 香橙派 2

NVIDIA Jetson TK1 NVIDIA Jetson TK1 是基于 Tegra K1 芯片 (也称为 Tegra 124) 的开发板。Tegra K1 具有四核 32 位 ARM Cortex-A15 CPU 和 192 个 CUDA 内核的 Kepler GPU (GK20A)。基于 Tegra 124 的其他系统也可工作。

希捷个人云和希捷 NAS 希捷个人云和希捷 NAS 是基于 Marvell Armada 370 平台的 NAS 设备。Debian 支持个人云 (SRN21C), 2 盘位个人云 (SRN22C), 2 盘位希捷 NAS (SRPD20) 和 4 盘位希捷 NAS (SRPD40)。

SolidRun Cubox-i2eX / Cubox-i4Pro Cubox-i 系列是一套基于飞思卡尔 i.MX6 SoC 系列的小型立方体系统。Cubox-i 系列的系统支持仅限于主线 Linux 内核中提供的驱动程序和设备树信息; Debian 不支持 Cubox-i 的 Freescale 3.0 系列内核。主线内核中的可用驱动程序包括串行控制台、以太网、USB、MMC/SD 卡和 HDMI (控制台和 X11) 上的显示器支持。除此之外, 还支持 Cubox-i4Pro 上的 eSATA 端口。

Wandboard Quad Wandboard Quad、Dual 和 Solo 是基于飞思卡尔 i.MX6 Quad SoC 的开发板。系统支持仅限于主线 Linux 内核中提供的驱动程序和设备树信息; Debian 不支持来自 wandboard.org 的 wandboard 特定 3.0 和 3.10 系列内核。主线内核包括串行控制台的驱动程序支持、HDMI 显示 (控制台和 X11)、以太网、USB、MMC/SD、SATA (仅限 Quad) 和模拟音频。对其他音频 (S/PDIF, HDMI-Audio) 和板载 WLAN/蓝牙模块的支持在 Debian 9 上未经测试或不可用。

通常, 对于上面没有明确列出的 armhf 系统, Linux 内核中的 ARM 多平台支持允许 debian-installer 运行在这些系统上, 只要 debian-installer 使用的内核支持目标系统的组件, 并且该目标的设备树文件可用, 新的目标系统就可能正常工作。在这种情况下, 安装程序通常可以提供可运行的安装结果, 但可能无法自动使系统可启动。在许多情况下, 这样做需要特定于设备的信息。

在这样的系统上使用 debian-installer 时, 您可能必须在安装结束时手动使系统启动, 例如在 debian-installer 的 shell 中运行启动所必需的命令。

2.1.5 多处理器

多处理器支持—又称“symmetric multiprocessing”或 SMP—在本体系架构下可以使用。标准的 Debian 11 内核映像已经编译进了 SMP-alternatives 支持。这样内核就可以侦测处理器 (或者核心) 数量, 并可以在单处理器系统上关闭 SMP 功能。

在一台计算机上安装多处理器原来只是高端的服务器才具有, 但近年来随着“多核”处理器的出现已经应用到相对低端的桌面计算机和便携机上。这种处理器包含两个或多个称为“核心”的处理器单元集成在一个物理芯片上。

2.1.6 图形卡支持

Debian 能支持的显卡取决于底层的 X.Org 的 X11 系统以及内核的支持。基本的 framebuffer 由内核提供, 而桌面环境使用 X11。至于高级的显卡功能, 比如 3D 硬件加速或硬件视频加速是否可用, 由系统所使用的具体显示硬件和所要安装的额外“固件 (firmware)”决定 (参阅第 2.2 节)。

几乎所有 ARM 机器都内置了图形硬件, 而不用额外插卡。有些机器有扩展插槽用于显卡, 但这比较罕见。无头、无图像的硬件设计也很常见。虽然内核提供的基本帧缓冲显示在有图像的设备上应该都能工作, 但快速 3D 绘图总是需要二进制驱动程序才能正常工作。情况正在迅速变化, 但在发布 bullseye 时, nouveau (Nvidia Tegra K1 SoC) 和 freedreno (Qualcomm Snapdragon SoC) 有自由的驱动程序可用。其他硬件需要第三方的非自由驱动程序。

对显卡和其他定点设备的具体支持情况, 见 <https://wiki.freedesktop.org/xorg/>。Debian 11 包含 X.Org 7.7 版。

2.1.7 网络连接硬件

几乎所有被 Linux 内核支持的网卡 (NIC) 都被安装系统支持；驱动程序通常会自动加载。

32-bit hard-float ARMv7 上，支持大多数内置的以太网设备，并提供额外的 PCI 和 USB 设备模块。

2.1.8 外围设备与其他硬件

Linux 支持众多的硬件设备，比如：鼠标、打印机、扫描仪、PCMCIA 和 USB 设备。然而，在安装系统的时候，并不需要其中的大部分设备。

2.2 需要固件的设备

除了需要设备驱动程序，有些硬件还要在使用之前加载 固件 (firmware) 或 微码 (microcode)。这对于网卡 (特别是无线网卡) 来说很常见，但有些 USB 设备甚至是硬盘控制器也需要加载固件。

对于很多显卡而言，基本功能不需要额外固件即可使用，但高级特性则需要系统装有合适的固件文件。有些情况下，一次成功的安装仍可能在重启后黑屏或出现显示错误。如果发生这种情况，可以采取一些临时措施以登录系统（参见第 6.4.3 节）。

有些老的设备需要固件才能工作，这些固件被厂商永久性地置于设备的 EEPROM/Flash 芯片中。现今新设备不再采用这种方式嵌入固件，因此固件必须在系统引导的时候从宿主系统上传到设备中。

根据 Debian GNU/Linux 项目的标准，大多数情况下这些固件属于 non-free，不能被包含在主发行版或安装系统里面。如果设备驱动程序被包含到发行版里面，并且 Debian GNU/Linux 可以合法地发布固件，它通常被单独地放置在仓库的 non-free 区里面。

然而，这并不意味着该硬件不能在安装时使用。从 Debian GNU/Linux 5.0 开始，debian-installer 支持从可移动的介质，比如 U 盘，加载固件或包含固件的软件包。参阅第 6.4 节了解如何在安装时加载固件文件或软件包的的详细信息。

假如 debian-installer 提示需要固件文件而您又没有该固件，或者不想装非自由的固件到系统上，您可以试着跳过固件加载。有些情况下驱动程序只是在特定情况下提示需要额外的固件，而这个设备在很多系统上可以不使用它就能工作（这通常出现在使用 tg3 驱动的网卡上）。

2.3 特别为 GNU/Linux 采购硬件

现在有一些经销商，他们出售的系统是**预装** Debian 或者是其他的 GNU/Linux。您或许会多花一些钱，但是买来一份安心，因为这些硬件都已经确保能被 GNU/Linux 很好地支持。

无论是购买一个捆绑 Linux 的系统，还是一个已经用过的系统，检查 Linux 内核是否支持您的硬件仍然很重要。检查您的硬件是否列在上面的参考资料中。让推销员 (或者其他) 知道您是在为一个 Linux 系统采购设备。请支持对 Linux 友好的硬件销售商。

2.3.1 避免专有或封闭的硬件

一些硬件制造商拒绝告诉我们如何给他们的硬件写驱动程序。另一些则要求签署不公开的契约才能接触文档，以阻止我们发布驱动程序源代码，这一自由软件的核心内容。由于我们未被授权使用这些文档，造成它们无法在 Linux 下工作。

很多情况下标准 (或事实上的标准) 讲述了操作系统和设备驱动程序如何进行通讯。所有遵循该 (事实上) 标准的设备可以使用一个通用的设备驱动程序而不需要设备独有的驱动程序。对于一些硬件 (例如 USB “Human Interface Devices”，像键盘、鼠标等等，和 USB 存储设备，像 U 盘和记忆卡读取器) 工作很正常，并且市场上销售的所有设备都是符合标准的。

非常不幸，另一些领域不属于这种情况，例如打印机。有很多打印机可以借助一套 (事实上的) 标准控制语言处理，因此可以在任何系统上无障碍地使用。还有一些型号只遵从私有的无任何文档的控制命令，使得它们无法在自由的操作系统上使用，或者只能借助于厂商提供的闭源驱动程序。

即使购买硬件时有厂商提供的闭源驱动程序，设备实际可以使用的寿命仍受限于该驱动程序。现在产品的生产周期越来越短，一旦产品停止生产，厂商短期内就停止更新驱动的情况并不罕见。如果老的闭源驱动在系统更新后不再适用，工作良好的设备就会因为缺乏驱动程序不得不停止工作。您首先在购买的时候就应避免这类封闭的硬件，以免系统升级造成的不便。

您可以通过鼓励封闭硬件的厂商开放文档和其他资源，为我们提供硬件的自由驱动程序来改变这种状况。

2.4 安装介质

本节将帮助您决定使用哪种介质的版本来安装 Debian。有一整章专门用于说明介质：第 4 章，里面列出了每种类型的优缺点。当您阅读那一章的时候，可能需要回过头来参考本页。

2.4.1 CD-ROM/DVD-ROM

大多数体系都支持从光盘安装程序。

2.4.2 网络

安装过程中可以使用网络来获取安装所需要的文件。是否使用网络取决于您选择的安装方法和安装过程中回答的特定问题。安装系统支持大多数类型的网络连接(包括 PPPoE, 但不含 ISDN 或 PPP), 使用 HTTP 或 FTP。安装完成之后, 您还可以配置您的系统使用 ISDN 和 PPP。

您也可以通过网络启动安装系统而不需要任何本地的介质, 比如 CDs/DVD 或 U 盘。如果您具备网络引导环境(比如, 您的网络中可以使用 DHCP 和 TFTP 服务), 将允许简单快速地部署大量机器。创建所需的环境需要一定的技术经验, 所以不推荐新手使用。

无盘安装, 使用网络从局域网启动, 并用 NFS 挂载所有的本地文件系统, 是另一种选择。

2.4.3 硬盘

从硬盘启动安装系统是许多体系的另外一个选择。这将要求其他的操作系统从硬盘加载安装程序。该方式只推荐用在没有其他安装方式可以选的情况下。

2.4.4 Un*x 或 GNU 系统

如果您正在运行其它的类 Unix 系统, 也可以用它来安装 Debian GNU/Linux 而无须本手册剩余部分讲述的 `debian-installer` 使用方法。这类安装方法可能对那些因为硬件不支持或机器停产的用户有用。如果您对此技术感兴趣, 请直接跳到第 D.3 节。这种安装方法只推荐给高级用户在没有其他安装方法可选的情况下使用。

2.4.5 受支持的存储系统

Debian 安装程序包含的内核能运行在最大数量的系统上。

2.5 内存与磁盘空间的需求

您必须至少有 190MB 的内存和 920MB 的硬盘空间来进行普通安装。注意这是最小的数字, 要了解实际的情况, 参阅第 3.4 节。

为了能在这类内存较小的系统之上运行, 安装程序通常能够自动启用一些节省内存的优化手段, 但是对于一些测试较不完善的架构, 安装程序也可能不会这么做。不过, 您可以通过添加 `lowmem=1` 或更激进的 `lowmem=2` 引导参数手动启用这些优化(参见第 6.3.1.1 节以及第 5.3.2 节)。

在较小的内存或磁盘空间上安装系统或许可行, 但只针对有经验的用户。

Chapter 3

开始安装 Debian GNU/Linux 之前

本章涉及在启动安装程序安装 Debian 之前的准备工作。这包括备份您的数据、搜集您硬件的信息，以及获取其他一些必要的信息。

3.1 安装概述

先说一下有关重新安装的事情。使用 Debian 时，极少出现必须进行完全重新安装的情况，导致这种情况的可能大多是硬盘的物理故障。

许多常见的操作系统在遇到严重错误，或者要升级到新的版本时，必须进行重新安装。就算不需要完全重新安装，通常还得把您的各种程序在新的系统里也再重新安装一遍才行。

在 Debian GNU/Linux 里，如果操作系统遇到出错的情况，您大多时候都能把它修复而不用重新安装。升级不再需要进行大规模的安装操作，您可以就地升级它，而这些程序也总能和新版的操作系统和平共处。如果一个程序的新版本需要其他程序的更新版本来支持它，Debian 软件包管理系统会自动帮您确定所有必须的软件，并把它们安装上。关键是，Debian 为了避免重新安装而做了大量努力，所以您尽可以不用去烦心这些问题了。安装程序不是设计用来重装您的系统的。

以下是你在安装过程中的步骤路线图。

1. 把将要用来安装系统的硬盘上的所有数据或者文档都备份下来。
2. 在开始整个安装过程之前，收集您的计算机的硬件信息和可能会用到的文档。
3. 在硬盘上为 Debian 留出可以用来创建分区的空间。
4. 查找并（或）下载您机器所需要的安装程序软件、特殊的驱动程序或固件文件。
5. 制作 CD/DVD/U 盘引导介质或提供安装程序可以引导的网络引导环境。
6. 启动安装系统。
7. 选择要安装的语言。
8. 如果可能，激活网络连接。
9. 创建并挂载用来安装 Debian 的分区。
10. 等待自动下载、安装和设置基本系统。
11. 选择并安装 另外的软件。
12. 安装 boot loader，它负责启动 Debian GNU/Linux 和（或）已有的其他系统。
13. 第一次加载新安装的系统。

如果您在安装过程中遇到问题，下面的信息可以帮助您找到每个步骤里涉及到那些软件包。有关这场安装“戏剧”的“主角”的介绍：

安装软件，`debian-installer`，是本手册的关注焦点。它探测硬件并加载相应的驱动程序，使用 `dhcp-client` 建立网络连接，运行 `debootstrap` 安装基本系统的软件包，还运行 `tasksel` 让您安装某些附加软件。在这个过程中，还有许多其他程序扮演着各自的角色，而 `debian-installer` 将伴随您到第一次启动新系统时才完成它的使命。

要调节系统满足需求，`tasksel` 允许您选择安装各种预先定义的软件包集合，例如 Web 服务器或一个桌面环境。

安装过程中一个重要的选项是要不要安装图形桌面环境，它由 X Window System 和一个图形桌面环境组成。如果没有选择“桌面环境”任务，就只有一个相对基本的、命令行驱动的系统。把安装桌面环境任务作为选项，是因为相对文本系统它需要大量的磁盘空间，而且由于许多 Debian GNU/Linux 系统是作为服务器，并不需要图形用户界面来完成它们的工作。

要知道，X Window System 是与 `debian-installer` 完全分开的，实际上它要复杂得多。X Window System 的故障解答不在本手册所关注的范围之内。

3.2 记得备份您所有的数据！

开始安装之前，请确定您已经把系统中所有数据都进行了备份。如果这是您首次安装非预装的操作系统，很可能需要对硬盘进行重新分区，来给 Debian 腾出安装的空间。不管使用什么程序，分区都会使硬盘上的所有数据全部丢失。在我们的安装 Debian GNU/Linux 的过程中使用的分区程序经过多年使用，被证明非常可靠，但它的功能也非常强大，您可能会为一次错误操作而付出代价。即使是已经备份过数据，也要谨慎使用，最好在每次操作之前先认真考虑一下。两分钟思考可能会为您节省几个小时的不必要的恢复工作。

如果您是想把计算机做成多重引导的系统，请先把计算机里存在的这些操作系统的安装介质放在手边。即使一般用不上，偶尔也会需要您重新安装操作系统的引导程序 (boot loader) 使系统可以启动，或者更糟的情况下，得重新安装该操作系统并恢复之前备份的文件。

3.3 一些有用的信息

3.3.1 文档

3.3.1.1 安装手册

您正在阅读的文档，是 Debian bullseye 发行版安装指南的正式版本；还有 [各种文件格式和不同语种的翻译](#)。

3.3.1.2 硬件文档

通常包含设置和使用您硬件的有用信息。

3.3.2 提供硬件信息的资源

许多情况下，安装程序能自动检测您的硬件。但作为预备，我们推荐您还是在安装之前熟悉一下您的硬件比较好。

获取硬件信息的途径有：

- 每个硬件附带的手册。
- 您计算机的 BIOS/UEFI 配置画面。在计算机启动时，可以通过按组合键查看这些画面。请确认您手册中的组合键。通常，它是 Delete 或 F2 键，但有些厂商会使用其他的组合键。一般在系统开机的时候会显示信息表明按哪些键来进入设置界面。
- 每个硬件的包装盒。
- 其他操作系统里面的系统命令或工具，包括文件管理器的显示。该资源对了解 RAM 和硬盘特别有用。
- 您的系统管理员或者互联网服务提供商。他们可以告诉您所需的网络和 e-mail 配置信息。

Table 3.1 有助于安装的硬件信息

硬件	您需要了解的信息
硬盘	拥有的容量。
	它们在系统上的次序。
	是 IDE (也称为 PATA)、SATA 或 SCSI。
	可用空间。
	分区。 安装有其他操作系统的分区。
网卡	现有网卡的类型/型号。
打印机	型号与制造商。
视频卡	类型/型号与制造商。

3.3.3 硬件兼容性

多数产品在 Linux 上运行不会有问题。而且, Linux 对硬件支持每天都在改善。然而, Linux 仍然不能像某些操作系统那样可以在各种不同的硬件上运行。

大多数情况下 Linux 里面的驱动程序并不是为某一厂商特定的“产品”或“品牌”开发的, 而是基于特定的硬件/芯片。许多表面上看起来不同的产品/品牌实际上是基于相同的硬件设计; 芯片厂商为芯片提供称为“公版”的产品, 其他设备制造商采用这种设计并以不同的产品和品牌来销售是常见的做法。

这样做有利也有弊。优点在于只要不同厂商生产的产品基于相同的芯片, 驱动程序就可以用在多种产品上。不足之处是确定某一产品/品牌到底使用哪种芯片并不总是那么容易。更不幸的是设备厂商经常在修改产品设计的同时并不更改产品名称甚至是产品编号, 以至于在不同时段购买的同一品牌/产品, 它们会采用不同的芯片, 造成需要使用两种不同的驱动程序, 或者其中一个没有任何驱动程序。

对于 USB 和 PCI/PCI-Express/ExpressCard 设备, 发现所采用芯片好的方法是查看它们的设备 ID。所有的 USB/PCI/PCI-Express/ExpressCard 设备具有一个称为“vendor”和“product”的 ID, 使用相同芯片的产品这两个组成的数值通常是一样的。

在 Linux 系统上, 该 ID 可以使用 `lsusb` 命令读取 USB 设备上的值, `lspci -nn` 命令用于 PCI/PCI-Express/ExpressCard 设备。vendor 和 product ID 通常是十六进制数值形式, 用冒号隔开, 例如“1d6b:0001”。

`lsusb` 命令的输出形式为: “Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub”, 其中 1d6b 是 vendor ID 而 0002 是 product ID。

`lspci -nn` 输出的网卡设备形式为: “03:00.0 Ethernet controller [0200]: Realtek Semiconductor Co., Ltd. RTL8111/8168B PCI Express Gigabit Ethernet controller [10ec:8168] (rev 06)”。ID 位于最右边的方括号里面, 这里 10ec 是 vendor ID 而 8168 是 product ID。

再举一个例子, 显卡设备的输出形式为: “04:00.0 VGA compatible controller [0300]: Advanced Micro Devices [AMD] nee ATI RV710 [Radeon HD 4350] [1002:954f]”。

在 Windows 系统上, 设备 ID 可以通过打开 Windows 设备管理器上的“details”页查看, 其中 vendor ID 的前缀是 VEN_ 而 product ID 的前缀是 DEV_。在 Windows 7 系统上, 您需要再打开设备管理器页上的“Hardware IDs”属性才能看到 ID, 默认是不显示的。

通过互联网搜索 vendor/product ID, 使用“Linux”和“driver”作为搜索项得到的结果通常含有特定芯片对应驱动程序支持的情况。如果搜索 vendor/product ID 不能得到有用的结果, 请换成芯片代码名称来搜索, 该名称也是通过 `lsusb` 和 `lspci`(网卡例子中的“RTL8111” / “RTL8168B”和显卡例子中的“RV710”) 命令查出。

3.3.3.1 使用 Live-System 测试硬件兼容性

Debian GNU/Linux 在一些架构上可以使用称为“live 系统 (live system)”的形式。live 系统是一种经过压缩的预先配置好的系统, 从只读的介质比如 CD 或 DVD 上直接引导就可以使用。它在默认的情况下并不对您的计算机进行永久性的改动。您可以在上面修改用户设置, 安装额外的程序, 但这些修改只存在于计算机的内存里面, 也就是说, 只要一关机, 或者重启 live 系统, 所有的东西都会恢复到默认状态。如果您想了解 Debian GNU/Linux 对硬件的支持情况, 最简单的方法就是运行一个 Debian live 系统来试试。

使用 live 系统有一些限制。首先, 您所有的改动都只存在于内存之中, 这就要求系统有足够的内存, 像安装一个大的软件包就有可能因内存无法满足而失败。另外一个限制与硬件兼容性测试相关, 因为官方的 Debian GNU/Linux live 系统只使用自由的组件, 造成非自由的固件无法包含在里面。这些非自由的软件包当然可以通过手动方式安装, 但这里没有 `debian-installer` 里可以自动检测所需固件的功能, 因此需要的时候只能通过手动方式安装非自由的组件。

有关 Debian live 映像的各种信息可以参考 [Debian Live Images website](#)。

3.3.4 网络设置

如果您的计算机固定连接在其他人管理的网上（即，以太网或等价的连接—而不是拨号或 PPP 连接），您需要向网络系统管理员咨询这项信息：

- 您的主机名 (您也许可以自己决定)。
- 您的域名。
- 您的计算机 IP 地址。
- 您网络的网络掩码。
- 路由经过的默认网关的 IP 地址，如果您的网络有网关的话。
- 您的网络中作为 DNS(域名服务) 服务器的系统。

如果通过 DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) 设置连接网络，您不需要这些信息，因为 DHCP 服务器将在安装过程中直接将它们提供给您的计算机。

如果您通过 DSL 或有线猫 (即使用有线电视网络) 访问互联网，并由路由器 (一般由电信或有线电视商预先设置) 处理网络连接，通常默认都使用 DHCP。

如果使用 WLAN/WiFi 网络，您应该找出：

- 您无线网络的 ESSID (“网络名称”)。
- 连接网络的 WEP 或 WPA/WPA2 安全密钥 (如果可用)。

3.4 满足最低的硬件要求

您一旦收集好计算机上硬件配置的相关信息，复查一下您的硬件，就可以让您如愿以偿，安装上系统。

基于您的需求，也许可以用低于下面表格所列的推荐配置装上系统。但是，如果无视这些建议的话，多数用户会安装失败。

Table 3.2 推荐的最低系统配置

安装类别	RAM (最低要求)	RAM (推荐配置)	硬盘
无桌面的系统	256 MB	512 MB	2 GB
桌面系统	1 GB	2 GB	10 GB

最小值假设启用了 swap 以及使用非 liveCD 的映像。“无桌面的系统”的值假设使用非图形界面（基于文本）的安装程序。

实际的内存最低要求会低于表中的数字很多。启动交换分区时，Debian 可以在 140MB 这样少的内存上安装。同样，对磁盘空间也是如此，取决于您选择安装的应用软件。有关所需磁盘空间的另外的信息，请参见第 D.2 节。

在老的或低阶的系统上也可以运行图形桌面环境，但这种情况下推荐安装那些消耗资源比 GNOME 或 KDE 桌面环境少的窗口管理器，比如 xfce4、icewm 和 wmaker，有很多可供选择。

很难说清楚服务器安装该需要多少内存和磁盘空间，这完全取决于服务器的用途。

要提醒您的是，上面所说的空间大小并没有把任何其它的资料数据包含在内。这通常包含用户的文件、信件或者数据。在考虑您自己的文件和数据空间时，越慷慨越好。

在推荐的系统需求中已经包含流畅运行 Debian GNU/Linux 所需的磁盘空间。尤其是 /var 分区里装有许多 Debian 的特定状态信息和类似日志文件这样的常规内容。dpkg 所用的文件 (含有所有已安装软件包的信息) 很容易就会消耗掉 40MB。另外，apt-get 会在安装前将下载的软件包放在这里。您应当最少分配 200MB 的空间给 /var，如果您安装了图形桌面系统，还要更多空间。

3.5 为多重启动系统事先分区

为您的硬盘分区仅仅指的是将您的硬盘空间切分成几块。分区之后，每一块都是独立于其余部分的单独空间。这和在一个大房子里砌几堵墙有几分相似，如果您在其中一间房间里安置家具，那么这不会对其它房间有任何影响。

如果在您的机器中已经安装有操作系统占用了整个磁盘，同时您也希望把 Linux 装在同一块硬盘上，那么就必须要重新对硬盘分区。Debian 需要它自己专用的硬盘分区。它不能被安装在 Windows 或者 MacOS

的分区上。它可以与其它 Unix 系统共享一些分区，但是我们在这里不会对此进行说明。最起码，您要为 Debian 的根目录准备一个专用的分区。

通过当前的操作系统中的分区工具，您可以获知现在的分区状况。分区工具总会提供一种办法让您查看现有的分区情况，而不作任何改动。

通常情况下，改动一个已经建立文件系统的分区，会导致其中的数据信息遭到损毁。因而，您应当在重新分区之前总是先做一下备份。继续拿房子作比喻，在移动墙壁时，您最好在把挡路的家具都移开，否则就要冒家具被毁坏的危險。

很多新的操作系统都提供无损移动和调节已有分区的功能。使得在不丢失任何数据的情况下就能添加分区空间。即使大多时候都可以正常使用，由于修改分区本身就是危險操作，应该在完成完整备份后再进行。

创建和删除分区可以通过 `debian-installer` 也可以使用已有的操作系统进行。根据经验，分区应该由使用该分区的系统来创建，也就是说，Debian GNU/Linux 使用的分区应该用 `debian-installer` 创建，而别的分区则由别的操作系统来操作。`debian-installer` 可以创建非 Linux 分区，这些分区在其他操作系统下工作也没有问题，但在极端罕见的情况也可能出错，所以如果要十拿九稳，就使用其操作系统上自带的工具来创建分区。

倘若您打算在同一台机器上安装多个操作系统的话，应当在安装 Debian 之前，先把所有其它系统都装好。Windows 和其它操作系统的安装过程可能会让您无法启动 Debian，也可能会怂恿您重新格式化不属于它们自己的分区。

尽管您可以在这些操作之后再恢复回来，也可以避免它们，但是首先安装原有的系统就能够帮您免除这些烦恼。

3.6 安装前的硬件和操作系统的相關設置

在本节中，我们将讨论安装之前有关硬件设置的一些问题。如果这些问题确实存在的话，您就需要在安装 Debian 前先做一些准备工作了。一般来说，准备工作包括：检查或者可能修改系统中 BIOS/UEFI/系统固件 (system firmware) 的设定。所谓“BIOS/UEFI”或“系统固件”就是硬件运行所需的核心软件。它在系统引导过程 (即开机之后) 中起到了至关重要的作用。

3.6.1 ARM 固件

如前所述，很不幸 ARM 系统的系统固件没有标准。即使使用名义上相同固件的不同系统，行为也可能是完全不同的。这是由于使用 ARM 架构的大部分设备是嵌入式系统，制造商通常会为此构建有大量定制的固件版本，并且包含特定于设备的修补程序。不幸的是，制造商通常不会将其更改和扩展提交给主线固件开发人员，因此它们的更改不会集成到较新版本的原始固件中。

因此，即便是新出售的系统，使用的固件也是基于一年多前制造商修改的固件版本，但与此同时，其主线代码库也进一步发展，且提供了附加功能，或是在某些方面行为不同。除此之外，相同固件的不同制造商修改版本之间的板载设备命名不一致，因此几乎不可能为基于 ARM 的系统提供可用的产品无关指令。

3.6.2 Debian 提供的 U-Boot (系统固件) 映像

为各种能从 SD 卡中加载其 U-Boot 的 armhf 系统，Debian 在 `.../images/u-boot/` 提供了 U-Boot 映像。提供两种格式的 U-Boot：原始 U-Boot 组件和可以轻松写入 SD 卡的现成卡片映像。原始 U-Boot 组件为高级用户提供；一般推荐的方法是使用现成 SD 卡的映像之一。它们名为 `<system-type>.sdcard.img.gz`，可以写入到卡中，例如使用

```
zcat <system-type>.sdcard.img.gz > /dev/SD_CARD_DEVICE
```

请注意，与所有映像一样，将映像写入到 SD 卡将擦除所有之前的内容！

如果 Debian 为您的系统提供 U-Boot 映像，推荐您使用此映像而不是供应商提供的 U-Boot，因为 Debian 中的版本通常较新，并且具有更多功能。

3.6.3 在 U-Boot 中设置以太网 MAC 地址

每个以太网接口的 MAC 地址通常应该是全局唯一的，技术上讲，它在以太网广播域中必须是唯一的。为了实现这一点，制造商通常从中央管理的池中分配到一个 MAC 地址块 (必须支付费用)，并且为每个出售的商品从这些地址中选择其一，并预先配置上去。

对某些开发板，有时制造商希望避免支付这些费用，因此不提供全球唯一的地址。在这些情况下，用户本身必须为其系统定义 MAC 地址。当没有为以太网接口定义 MAC 地址时，一些网络驱动程序会生成随机 MAC 地址，每次启动时都可以更改 MAC 地址，如果发生这种情况，即使用户没有手动设置地址，但是基于请求客户端的 MAC 地址来分配静态 IP 地址的 DHCP 显然不能可靠地工作。

为了避免与现有的官方分配 MAC 地址冲突，有一个保留地址池是为所谓的“本地管理”地址。它由地址的第一个字节中的两个特定位的值定义（维基百科中的条目“MAC 地址”给出了很好的解释）。实际上，这意味着，例如以十六进制 ca 开头的任何地址（如 ca:ff:ee:12:34:56）都可以用作本地管理的地址。

在以 U-Boot 作系统固件的系统上，以太网 MAC 地址位于“ethaddr”环境变量中。可以使用命令“printenv ethaddr”在 U-Boot 命令提示符下检查，并可以使用命令“setenv ethaddr ca:ff:ee:12:34:56”。设置该值后，命令“saveenv”可长久赋值。

3.6.4 U-Boot 中的内核/Initrd/设备树的重定位问题

在具有较旧 U-Boot 版本的某些系统上，在引导过程中，在内存中重定位 Linux 内核、初始化内存盘和设备树 blob 可能会出现这个问题。在这种情况下，U-Boot 会显示信息“Starting kernel ...”，然后系统就不再输出了。这些问题已经在 v2014.07 更新的 U-Boot 版本上得到了解决。

如果系统最初使用的是早于 v2014.07 的 U-Boot 版本，并且以后升级到较新版本，则升级 U-Boot 后仍可能会出现此问题。升级 U-Boot 通常不会修改现有的 U-Boot 环境变量，并且修复这个问题需要设置一个额外的环境变量（bootm_size），U-Boot 仅在没有现有环境数据的新安装上自动执行。在 U-Boot 提示符运行命令“env default bootm_size; saveenv”，可以手动将 bootm_size 设置为新的 U-Boot 的默认值。

规避重定位相关问题的另一种可能性是在 U-Boot 提示符下运行命令“setenv fdt_high ffffffff; setenv initrd_high 0xffffffff; saveenv”，完全禁用初始化内存盘和设备树 blob 重定位。

Chapter 4

获取系统安装介质

4.1 官方的 Debian GNU/Linux 安装映像

目前安装 Debian GNU/Linux 最容易的方法是使用一组官方的 Debian 安装映像。可以从一个销售商处购买一组 CDs/DVDs (参见 [CD 销售商](#))。如果有高速网络和 CD/DVD 刻录机, 可以选择从 Debian 镜像站点下载安装映像, 然后自己刻录 (参见 [Debian CD/DVD 页](#) 和 [Debian CD FAQ](#) 了解详细说明)。如果您已经有这样的光盘安装介质, 并能在机器上引导它们, 大多数现代 PC 都适用, 可以直接跳到第 5 章。我们尽力让最常用的文件包含在第一个 CD 和 DVD 映像中, 所以只使用第一张 DVD 就能完成基本的桌面安装, 或者在有限的范围内可以只使用第一个 CD 映像。

由于当前标准对 CD 容量的限制, 不是所有的桌面图形环境都能装到第一张 CD 里面; 有些桌面环境 CD 安装方式要么通过网络连接下载其他文件要么使用额外的 CD。

同样, 要记住: 如果使用的安装介质不包括需要的软件包的话, 总是可以以后从运行的新 Debian 系统来安装这些软件包 (在安装结束后)。如果需要知道在哪个安装映像找到特定的软件包, 请访问 <https://cdimage-search.debian.org/>。

如果您的机器不支持从光盘媒介引导, 但您有一套 CD/DVD, 可以使用替代的方案, 例如: 网络引导、或者从光盘手工装载内核来初始化系统安装程序。光盘的里已经包含了用其他方法引导所需的文件; Debian 网络存档和文件夹组织方式相同。因此当引导需要特定的文件时, 可以从安装媒介的相同目录和子目录中找到。

一旦安装程序被引导, 它将能够获得光盘中其他所有必需的文件。

如果您没有安装介质, 则需要下载安装程序系统文件并且把它们放到一台连网的计算机上, 然后它们可以被用来引导安装程序。

4.2 从 Debian 镜像服务器下载文件

选择离您较近的 (因此很可能也是最快的) 镜像服务器, 请参见 [Debian 镜像列表](#)。

4.2.1 在哪里能找到安装文件

各种安装文件可以在每个 Debian 镜像的 [debian/dists/bullseye/main/installer-armhf/current/images/](#) 中找到; [MANIFEST](#) 文件列出了每一个映像及其用途。

4.2.1.1 Armhf 多平台安装文件

由 armhf 多平台内核 (请参见第 2.1.4 节) 支持的系统的安装文件包括 Linux 内核映像、标准 Linux 初始虚拟硬盘映像和基于系统的设备树 blob。用于 tftp 引导的内核和初始虚拟硬盘映像可以从 [.../images/-netboot/](#) 中得到, 而设备树 blob 可以从 [.../images/device-tree/](#) 得到。生成带有安装程序的可引导 U 盘的 tar 档案可以从 [.../images/hd-media/](#) 得到。

各个 armhf 平台的 U-boot 映像可以在 [.../images/u-boot/](#) 得到。

4.3 为使用 TFTP 网络引导准备文件

如果您的机器连接到了一个局域网，您可以从网络上的另外一台机器上面通过 TFTP 来引导它。如果您倾向从另外一台机器上面引导安装系统，则引导文件需要放在那台机器上面的某个特殊地方，并且配置好能够支持对您的机器进行引导。

您需要设置一台 TFTP 服务器，并且对于很多机器来说，还需要一台 DHCP 服务器，或 RARP 服务器，或 BOOTP 服务器。

The Reverse Address Resolution Protocol (RARP) 是一种告诉您的客户机它自己 IP 地址的方法。另外一种方法是采用 BOOTP 协议。BOOTP 是一种 IP 协议，用来告诉一台计算机它自己 IP 地址以及从网络何处获得启动映像。DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) 是一个更灵活，向后兼容的 BOOTP 扩展。有些系统只能通过 DHCP 来配置。

普通文件传输协议 (Trivial File Transfer Protocol (TFTP)) 被用于为客户提供引导映像。理论上，任意服务器，在任意平台上只要实现了这些协议就都能够被应用。在这一节的一些例子里面，我们将提供在 SunOS 4.x、SunOS 5.x (即 Solaris) 和 GNU/Linux 上面的一些操作例子。

4.3.1 设置 RARP 服务器

为了设置 RARP，需要知道需要安装系统的客户机以太网卡地址 (网卡 MAC 地址)。如果您还不知道这个信息，可以启动进入 “Rescue” 模式，并使用 `ip addr show dev eth0` 命令。

在一个使用 Linux 内核的 RARP 服务器系统，或者 Solaris/SunOS 上，使用 `rarpd` 程序。您需要确定客户机的以太网硬件地址已经列在 “ethers” 数据库 (可以在 `/etc/ethers` 文件中或通过 NIS/NIS+) 和 “hosts” 数据库中，然后您需要启动 RARP 守护程序。使用 (以 root 身份)：在多数 Linux 系统和 SunOS 5 (Solaris 2) 上使用 `/usr/sbin/rarpd -a`，有些 Linux 系统上使用 `/usr/sbin/in.rarpd -a` 命令，在 SunOS 4 (Solaris 1) 里，则使用 `/usr/etc/rarpd -a` 命令。

4.3.2 设置 DHCP 服务器

一个 DHCP 服务器自由软件是 ISC `dhcpd`。对于 Debian GNU/Linux，推荐使用 `isc-dhcp-server` 软件包。这里是它的一个简单的配置示例文件 (参阅 `/etc/dhcp/dhcpd.conf`)：

```
option domain-name "example.com";
option domain-name-servers ns1.example.com;
option subnet-mask 255.255.255.0;
default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;
server-name "servername";

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.1.200 192.168.1.253;
    option routers 192.168.1.1;
}

host clientname {
    filename "/tftpboot.img";
    server-name "servername";
    next-server servername;
    hardware ethernet 01:23:45:67:89:AB;
    fixed-address 192.168.1.90;
}
```

在这个例子中，一台服务器 `servername` 负责执行包括 DHCP 服务器、TFTP 服务器和网关在内的所有工作。您需要修改域名选项，以及服务器名和客户端硬件地址。filename 选项应该是将要从 TFTP 获取的文件名。

在编辑了 `dhcpd` 配置文件后，您需要使用下面的命令重新启动：`/etc/init.d/isc-dhcp-server restart`。

4.3.3 架设 BOOTP 服务器

在 GNU/Linux 下面可以使用两种 BOOTP 服务器。首先是 CMU `bootpd`，另外一种实际上是 DHCP 服务器：ISC `dhcpd`。Debian GNU/Linux 中它们分别被包含在 `bootp` 和 `isc-dhcp-server` 软件包。

为了使用 CMU bootpd, 您必须首先将 `/etc/inetd.conf` 中相关的注释标记去掉 (或者加入一些新行)。在 Debian GNU/Linux 里, 您可以运行 `update-inetd --enable bootps`, 然后执行 `/etc/init.d/inetd reload` 来实现此任务。万一您的 BOOTP 服务器不是运行在 Debian 上, 这行看起来应该像这样:

```
bootps dgram udp wait root /usr/sbin/bootpd bootpd -i -t 120
```

现在, 您必须创建一个 `/etc/bootptab` 文件。它具有和一些经典的 BSD 文件很相似, 并使用相同的加密格式。这些文件包括 `printcap`、`termcap` 和 `disktab`。参见 `bootptab` 的手册页以获得更多的信息。对于 CMU bootpd, 您将需要知道客户机硬件 (MAC) 地址。这里有一个示例 `/etc/bootptab`:

```
client:\
  hd=/tftpboot:\
  bf=tftpboot.img:\
  ip=192.168.1.90:\
  sm=255.255.255.0:\
  sa=192.168.1.1:\
  ha=0123456789AB:
```

您至少需要修改“ha”选项, 它指定了客户机的硬件地址。“bf”选项则指定了一个客户机应该通过 TFTP 取得的文件名。请从第 4.3.5 节处获得更多的信息。

相反, 通过 ISC dhcpd 设置 BOOTP 就非常容易。因为它把 BOOTP 客户程序看成一个特殊的 DHCP 客户端。部分体系结构需要经过复杂的设置才能从 BOOTP 启动客户端。如果您的机器属于这种情况, 请阅读第 4.3.2 节。否则, 大概只需要将 `allow bootp` 指令添加到包含客户机的子网的配置部分 `/etc/dhcp/dhcpd.conf`, 并用命令 `/etc/init.d/isc-dhcp-server restart` 重新启动 dhcpd。

4.3.4 开启 TFTP 服务器

要准备好 TFTP 服务器, 您首先需要确定 tftpd 已经启动。

对于 `tftpd-hpa` 有两种方式可以启动服务。它可以通过系统的 `inetd` 守护程序启动, 或者设置为独立的守护程序。这可以在安装软件包的时候选择, 也可以用重新配置软件包方式修改。

注意



因为历史原因, TFTP 服务器使用 `/tftpboot` 作为映像文件目录。然而, Debian GNU/Linux 软件包遵守 [Filesystem Hierarchy Standard](#) 使用其他的目录。例如, `tftpd-hpa` 默认使用 `/srv/tftp`。您或许要适当地调整一下配置文件示例。

Debian 中所有 `in.tftpd` 参数默认都会将 TFTP 请求记录到系统日志中。有些还支持 `-v` 选项增加详细程度。万一遇到引导问题, 推荐先检查这些日志信息, 这对于分析错误是一个好的起始点。

4.3.5 将 TFTP 映像放到适当的位置

接下来, 将第 4.2.1 节中找到的 TFTP 启动映像放置到 `tftpd` 引导映像目录中。您可能需要将该文件链接到 `tftpd` 所使用的引导特定客户端的文件名。不幸的是, 这个文件名完全决定于 TFTP 客户程序, 而且没有一个强制的标准。

4.4 自动化安装

要同时安装多台计算机, 可以使用完全自动方式安装。这方面的 Debian 软件包包括 `fai-quickstart` (可以用来安装服务器) 和 Debian 安装程序自己。参阅 [FAI home page](#) 了解更多细节。

4.4.1 使用 Debian 安装程序进行自动安装

Debian 安装程序支持使用预先配置的文件进行自动安装。预置文件可以从网络或移动介质上加载, 并自动回答安装过程中的问题。

在附录 B 是有关预置文件的完整文档, 并有一些可以使用的例子供您修改。

4.5 验证安装文件的完整性

您可以相对 Debian 镜像上的 SHA256SUMS 或 SHA512SUMS 文件来验证下载的文件完整性。您可以在相同位置发现它们作为安装映像本身。请访问后面的位置：

- [CD 映像的校验和文件](#),
- [DVD 映像的校验和文件](#),
- [其他安装文件的校验和文件](#).

为了计算下载的安装文件的校验和，请分别使用

```
sha256sum filename.iso
```

和

```
sha512sum filename.iso
```

，然后将显示的校验和与各自相应的 SHA256SUMS 和 SHA512SUMS 文件中的值进行比较。

在这个题目（如脚本 `check_debian_iso`，将上述过程半自动化）上，[Debian CD FAQ](#) 具有 [更多有用信息](#)，以及指示，如何验证上述校验和文件自身的完整性。

Chapter 5

引导安装系统

5.1 在 32-bit hard-float ARMv7 上引导安装程序

5.1.1 引导映像的格式

在基于 ARM 的系统中，大多数情况下使用两种格式的引导映像之一：a) 标准的 Linux zImage 格式内核 (“vmlinuz”) 与标准的 Linux 初始虚拟硬盘 (“initrd.gz”) 结合使用，或 b) uImage 格式的内核 (“uImage”) 与相应的初始虚拟硬盘 (“uInitrd”) 结合使用。

uImage/uInitrd 是为 U-Boot 固件设计的映像格式，用在基于 ARM 的系统（大多数为 32 位系统）上。较旧的 U-Boot 版本只能引导 uImage/uInitrd 格式的引导文件，因此通常在较旧的 armel 系统上使用。除了引导 uImage/uInitrd 外，较新的 U-Boot 版本还可以引导标准的 Linux 内核和虚拟硬盘映像，但是这样做的命令语法与引导 uImage 的略有不同。

对于使用多平台内核的系统，除内核和初始虚拟硬盘之外，还需要一个所谓的设备树文件（或设备树 blob, “dtb”）。它对每个被支持的系统是特定的，并包含特定硬件的描述。dtb 应该由固件在设备上提供，但实际上通常需要加载较新版本的 dtb。

5.1.2 控制台配置

网络启动 tarball（第 5.1.3.2 节）和安装程序的 SD 卡映像（第 5.1.5 节）使用 U-Boot 在 “console” 变量中定义的（针对特定平台的）默认控制台。大多数情况下，这是一个串行控制台，所以在这些平台上，默认需要使用串行控制台电缆来使用安装程序。

在同样支持视频控制台的平台上，如果希望安装程序在视频控制台上启动，那么可以修改对应的 U-Boot “console” 变量。

5.1.3 从 TFTP 引导

从网络引导需要网络连接和一台 TFTP 网络引导服务器（也可能是 DHCP、RARP 或 BOOTP 服务器，以进行自动网络配置）。

用于支持网络引导的服务器端设置在第 4.3 节中描述。

5.1.3.1 在 U-Boot 中引导 TFTP

在系统上使用 U-Boot 固件进行网络引导包括三个步骤：a) 配置网络，b) 将映像（内核/初始虚拟硬盘/dtb）加载到内存中，以及 c) 实际执行预加载的代码。

首先，您必须配置网络，或者通过运行

```
setenv autoload no
dhcp
```

由 DHCP 来自动配置，或者手动设置环境变量

```
setenv ipaddr <ip address of the client>
setenv netmask <netmask>
setenv serverip <ip address of the tftp server>
setenv dnsip <ip address of the nameserver>
setenv gatewayip <ip address of the default gateway>
```

。如果您愿意的话，可以永久设置它们，通过运行

```
saveenv
```

之后需要将映像（内核/初始虚拟硬盘/dtb）加载到内存中。这可以通过 tftpboot 命令来完成，该命令必须提供映像在内存中存储的地址。不幸的是，由于内存映射因系统而异，所以没有关于内存可以使用哪些地址的一般规则。

在某些系统上，U-Boot 预定义了一组带有适当的加载地址的环境变量：kernel_addr_r、ramdisk_addr_r 和 fdt_addr_r。您可以运行

```
printenv kernel_addr_r ramdisk_addr_r fdt_addr_r
```

来检查它们是否已定义。如果未定义，则必须查看系统文档以获取适当的值并手动设置。对于基于 Allwinner SunXi SOC 的系统（例如 Allwinner A10，架构名称为“sun4i”或 Allwinner A20，架构名称为“sun7i”），您可以使用例如下面的值：

```
setenv kernel_addr_r 0x46000000
setenv fdt_addr_r 0x47000000
setenv ramdisk_addr_r 0x48000000
```

定义加载地址后，将映像从之前定义的 tftp 服务器中加载到内存，可以使用

```
tftpboot ${kernel_addr_r} <b'' 内 b''b'' 核 b''b'' 映 b''b'' 像 b''b'' 文 b''b'' 件
b''b'' 名 b''>
tftpboot ${fdt_addr_r} <dtb b'' 文 b''b'' 件 b''b'' 名 b''>
tftpboot ${ramdisk_addr_r} <b'' 初 b''b'' 始 b''b'' 化 b''b'' 内 b''b'' 存 b''b'' 盘
b''b'' 映 b''b'' 像 b''b'' 文 b''b'' 件 b''b'' 名 b''>
```

第三部分是设置内核命令行并实际执行加载的代码。U-Boot 将“bootargs”环境变量的内容作为命令行传递给内核，因此内核和安装程序的任何参数——如控制台设备（请参见第 5.3.1 节）或预设选项（请参见第 5.3.2 节和附录 B）——可以使用命令如

```
setenv bootargs console=ttyS0,115200 rootwait panic=10
```

来设置。执行先前加载的代码的确切命令取决于所使用的映像格式。要使用 uImage/uInitrd，命令是

```
bootm ${kernel_addr_r} ${ramdisk_addr_r} ${fdt_addr_r}
```

而要使用原生 Linux 映像，则是

```
bootz ${kernel_addr_r} ${ramdisk_addr_r}:${filesize} ${fdt_addr_r}
```

注意：当引导标准的 linux 映像时，重要的是在内核和 dtb 之后加载初始虚拟硬盘映像，因为 U-Boot 将 filesize 变量设置为最后一个加载的文件的大小，并且 bootz 命令需要虚拟硬盘映像的大小才能正常工作。在引导特定平台的内核时，也就是没有设备树的内核时，省略 \${fdt_addr_r} 参数即可。

5.1.3.2 预构建的网络引导 tarball

Debian 提供了一个预构建的 tarball ([.../images/netboot/netboot.tar.gz](#))，可以直接在 tftp 服务器上解压，其中包含了网络引导所需的所有文件。它还包含一个引导脚本，可自动执行加载安装程序的所有步骤。现代的 U-Boot 版本包含了 tftp 自动引导功能，当没有可供引导的本地存储设备（MMC/SD、USB、IDE/SATA/SCSI）时会自动启动，然后从 tftp 服务器加载该引导脚本。使用此功能的先决条件是您的网络中有 dhcp 服务器，可为客户端提供 tftp 服务器的地址。

如果要从 U-Boot 命令行使用 tftp 自动启动功能，可以使用以下命令：

```
run bootcmd_dhcp
```

要手动加载 tarball 提供的引导脚本，您还可以在 U-Boot 提示符执行以下命令：

```
setenv autoload no
dhcp
tftpboot ${scriptaddr} /debian-installer/armhf/tftpboot.scr
source ${scriptaddr}
```

5.1.4 在 U-Boot 下从 U 盘引导

许多现代 U-Boot 版本支持 USB，并允许从 USB 大容量存储设备如 U 盘来启动。但不幸的是，这样做的确切步骤可能因设备的不同而会有非常大差别。

U-Boot v2014.10 引入了通用的命令行处理和自动引导框架。这允许构建任何系统上都能工作的通用引导映像。debian-installer 支持在这样的系统上从 U 盘安装，但不幸的是，并不是所有的平台都采用了这个新框架。

要构建用于安装 debian 的可引导 U 盘，请将 hd-media tarball（请参见第 4.2.1 节）解压到 U 盘上，此 U 盘已经用您设备上 U-Boot 版本所支持的文件系统来格式化。对于现代的 U-Boot 版本而言，FAT16 / FAT32 / ext2 / ext3 / ext4 通常都可以正常工作。然后将第一个 Debian 安装 CD 或 DVD 上的 ISO 映像文件复制到 U 盘上。

现代 U-Boot 版本中的自动引导框架的工作原理类似于 PC BIOS/UEFI 中的引导顺序选项，即它会检查可能的引导设备列表，以找到有效的引导镜像，并启动第一个找到的设备。如果没有安装操作系统，那么插上 U 盘并给系统上电应该会启动安装程序。也可以在任何时候从 U-Boot 提示符输入“run bootcmd_usb0”命令来启动 USB-boot 进程。

使用串行控制台从 U 盘启动时，一个可能出现的问题是控制台波特率不匹配。如果在 U-Boot 中定义了控制台变量，那么 debian-installer 引导脚本会自动将其传递给内核，来设置控制台设备，以及如果合适的话，设置控制台波特率。不幸的是，对控制台变量的处理因平台而异——在某些平台上，控制台变量包含波特率（如在“console=ttyS0,115200”中），而在其它平台上，控制台变量只包含设备（如在“console=ttyS0”中）。当 U-Boot 与内核之间的默认波特率不同时，后一种情况将导致控制台输出乱码。现代 U-Boot 版本通常使用 115200 波特率，而内核仍默认为传统的 9600 波特率。如果发生这种情况，应该手动设置控制台变量，来为您的系统包含正确的波特率，然后使用“run bootcmd_usb0”命令来启动安装程序。

5.1.5 使用带有安装程序的预构建 SD 卡映像

对于许多系统，Debian 还提供 SD 卡映像，其中包含 U-Boot 和 debian-installer。这些映像有两种变体——一种用于通过网络下载软件包（可在 [.../images/netboot/SD-card-images/](#) 上获得），另一种使用 Debian CD/DVD 进行离线安装（可在 [.../images/hd-media/SD-card-images/](#) 上获得）。为了节省空间和网络带宽，映像由两部分组成——系统相关部分，名为“firmware.<system-type>.img.gz”，和与系统无关的部分，名为“partition.img.gz”。

要在 Linux 系统上从两个部分创建一个完整的映像，可以使用 zcat，如下所示：

```
zcat firmware.<system-type>.img.gz partition.img.gz > complete_image.img
```

。在 Windows 系统上，您必须首先分别解压这两个部分，可使用例如 7-Zip 来完成，然后在 Windows CMD.exe 窗口中运行命令

```
copy /b firmware.<system-type>.img + partition.img complete_image.img
```

，将解压的两个部分连接起来。

将生成的映像写入 SD 卡，例如在 Linux 系统上运行以下命令：

```
cat complete_image.img > /dev/SD_CARD_DEVICE
```

。将 SD 卡插入目标系统并为系统上电后，安装程序将从 SD 卡中加载。如果使用 hd-media 变体进行离线安装，则必须在单独的介质上向安装程序提供第一个 Debian CD/DVD，例如可以是 U 盘上的 CD/DVD ISO 映像。

当进入安装程序中的分区步骤（请参见第 6.3.4 节）时，可以删除或替换卡上任何先前的分区。一旦安装程序启动，它将完全在系统的主内存中运行，不需要再访问 SD 卡，所以可以使用用于安装 Debian 的整个 SD 卡。要在 SD 卡上创建正确的分区布局，最简单的方法是让安装程序为您自动创建一个（请参见第 6.3.4.2 节）。

5.2 辅助功能

一些用户可以因为例如视觉障碍而需要特别的支持。辅助功能不得不动手动启用。一些引导参数可以被添加来启用辅助功能。注意：在多数架构下引导加载程序会将您的键盘视为 QWERTY 布局的键盘。

5.2.1 安装程序前端

Debian 安装程序支持使用多个前端提出问题，可访问性各有不同：特别是 `text` 使用纯文本，而 `newt` 使用基于文本的对话框。可以在启动提示符下进行选择，请参见第 5.3.2 节中的 `DEBIAN_FRONTEND` 文档。

With the `newt` front-end (used mostly with braille), one mostly just selects answers with arrow keys and presses Enter to validate the choice. Pressing Tab or Shift - Tab allows to switch between dialog elements, and notably to access the Go Back button, which brings back again to previous questions. Some dialogs contain check boxes, which can be ticked on and off by pressing Space.

With the `text` front-end (used mostly with speech), one mostly selects answers by typing their number followed by pressing Enter. One can also not type anything and just press Enter to simply accept the default value. Typing < and pressing Enter brings back again to previous questions. When a selection of choices has to be made (e.g. during task selection), one can type ! to express an empty selection.

5.2.2 板卡设备

一些辅助设备实际上是插入计算机里面的板卡，它们直接从显存里面读取字符。要让它们工作，需要使用引导参数 `fb=false` 来禁止使用 `framebuffer` (帧缓存)。然而这会减少可用语言的数量。

5.2.3 高对比度的主题

对于视力弱的用户，安装程序可以使用高对比度的彩色主题来增加可读性。为了启用它，可以从引导屏幕上通过 `d` 快捷键，或者添加 `theme=dark` 引导参数，来使用“Accessible high contrast”(使用高对比读)入口。

5.2.4 缩放

对于低视力的用户，图形安装程序有非常基本的缩放支持：`Control+` 组合快捷键和 `Control-` 组合快捷键，用于增减与减小字体的尺寸。

5.2.5 专家安装、救援模式、自动安装

专家、救援和自动安装选则也可以提供有辅助功能。要访问它们，必须在引导菜单中键入 `a`，来进入“Advanced option”(高级选项)子菜单。当使用 BIOS 系统时(引导菜单只有一次蜂鸣音)，之后必须按下 Enter 按键；对于 UEFI 系统(引导菜单会有两次蜂鸣音)，必须不能这样做。然后，要启用语音合成，可以选择按下 `s` 按键(使用 BIOS 系统而不是 UEFI 系统时，紧接着再按下 Enter 按键)。从那里可以使用各种快捷方式：用于专家安装的 `x`，用于救援模式的 `r` 或用于自动安装的 `a`。当使用 BIOS 系统时，必须再次紧接着按下 Enter 按键。

自动安装选择允许使用预置来完全自动地安装 Debian，它的源可以在启动辅助特性后进入。预置本身在附录 B 中归档。

5.2.6 已安装系统的辅助功能

可在 [Debian Accessibility wiki page \(Debian 辅助功能维基页面\)](#) 中找到有关已安装系统的辅助功能的文档。

5.3 引导参数

引导参数是 Linux 内核参数，一般用于确保能够正确地处理外围设备。对于其中的大多数部分来说，内核能够自动检测外围设备的相关信息。但是在某些情况下，需要给内核一点小小的帮助。

如果这是第一次引导系统，尝试缺省的引导参数(即：不要尝试甚至任何参数)，并且检查是否工作正确。这可能成功，如果不成功可以重新引导，并且查找向系统通知硬件的任何特定参数。

很多引导参数的信息可以查看 [Linux BootPrompt HOWTO](#)，其中包括一些老旧硬件的提示。这一节只包含一些最突出的基本参数。一些常见的问题描述见下面的第 5.4 节。

5.3.1 引导控制台

假如用串口控制台来引导，那么内核通常会自动检测到。如果在通过串口控制台引导的计算机上还连接有视频卡（帧缓存的）和键盘，那么必须将 `console=device` 参数传递给内核，其中 `device` 是目标的串口设备，通常是像 `ttyS0` 的形式。

可能需要指定串口的参数，如波特率和奇偶校验位，例如 `console = ttyS0,9600n8`；其它典型的波特率会是 57600 或 115200。请确保在“---”之后指定此选项，以便已安装的系统能将其复制到引导加载程序的配置中（如果引导加载程序的安装程序支持的话）。

为了确保安装程序使用的终端类型与您的终端模拟程序匹配，可以添加 `TERM=type` 参数。注意，安装程序仅支持下列终端类型：`linux`、`bterm`、`ansi`、`vt102` 和 `dumb`。`debian-installer` 中默认的串口控制台终端类型是 `vt102`。如果使用 IPMI 控制台，或者本身不提供转换为这样的终端类型的虚拟工具，例如 QEMU/KVM，那么可以在 `screen` 会话中启动。这会真正地将其转换成 `screen` 终端类型，它非常接近于 `vt102` 类型。

5.3.2 Debian 安装程序的参数

安装系统能识别一些会有用的额外的引导参数¹。

许多参数都有“简写”，来帮助避免内核命令行选项的限制，并且更容易输入参数。如果参数有简写，那么会列在（正常的）长形式后面的括号里。本手册中的示例一般也使用简写。

`debconf/priority (priority)` 这个参数将显示的消息设置为最低的优先级。

默认安装使用 `priority=high`。这意味着显示高优先级和至关重要的消息，但是中和低优先级的消息将被跳过。如果其间遇到问题，那么安装程序将按照需要调整优先级。

如果添加 `priority=medium` 作为引导参数，那么将看到安装菜单，并在安装过程中得到更多的控制。当使用 `priority=low` 时，将显示所有的消息（这相当于采用 `expert`（专家）引导模式）。通过 `priority=critical`，安装系统只会显示至关重要的消息，并且镇静地尝试做正确的事。

`DEBIAN_FRONTEND` 这个引导参数控制安装程序使用的用户界面的类型。当前可能参数设置有：

- `DEBIAN_FRONTEND=noninteractive`
- `DEBIAN_FRONTEND=text`
- `DEBIAN_FRONTEND=newt`
- `DEBIAN_FRONTEND=gtk`

默认的前端是 `DEBIAN_FRONTEND=newt`。`DEBIAN_FRONTEND=text` 对于串口控制台安装会是首选的。一些特殊类型的安装介质可能只提供有限的前端选择，但 `newt` 和 `text` 在多数默认的安装介质上都提供。图形安装程序可以在所支持的架构上使用 `gtk` 前端。

`BOOT_DEBUG` 将这个引导参数设置为 2 会使安装程序的引导过程更冗长地记录到日志中。将其设置为 3 会在引导过程的战略要上调出 `debug shell`。（退出 `shell` 会使引导过程继续。）

`BOOT_DEBUG=0` 此为默认。

`BOOT_DEBUG=1` 比一般情况更多的信息。

`BOOT_DEBUG=2` 大量的调试信息。

`BOOT_DEBUG=3` 在引导过程的各个点上运行 `Shells`，以进行细节上的调试。退出 `Shell` 会将引导过程继续。

`log_host`, `log_port` 使安装程序将日志消息发送到本地文件的同时，也发送给指定主机和端口上的远端 `syslog` 中。如果不指定，端口默认是标准 `syslog` 端口 514。

`lowmem` 可以根据可用的内存，将安装程序强制在高于安装程序默认设置的 `lowmem` 等级上。该值可设为 1 和 2。还请参见第 6.3.1.1 节。

`noshell` 放置安装程序在 `tty2` 和 `tty3` 上提供交互式 `shells`。这对于物理安全有限时的无人职守安装很有用。

¹在当前的内核（2.6.9 或更新），您可以使用 32 个命令行参数和 32 个环境变量选项。如果超出内核将会崩溃。同样，整个内核命令行有 255 个字符的限制，超出这个限制的任何内容将被截掉而不会有提示。

`debian-installer/framebuffer (fb)` 一些架构使用内核帧缓存来以多种语言提供安装。如果帧缓存使您的系统出现问题，可以通过使用参数 `fb=false` 来关闭这个特性。这类问题的症状是关于 `bterm` 或者 `bogl` 的错误消息、空白的屏幕，或者在开始安装后几分钟内死机。

`debian-installer/theme (theme)` 界面方案 (theme) 决定了安装程序的用户界面的外观 (颜色、图标等)。不同的前端会有不同的界面方案。当前 `newt` 和 `gtk` 前端 (除了默认的界面) 都有另外一个被称为 “dark” 的界面方案，为视觉受损的用户而设计。可以通过以 `theme=dark` 引导来设置这个界面方案 (在引导菜单中也可以用键盘快捷方式 `d` 来执行)。

`netcfg/disable_autoconfig` `debian-installer` 默认自动检测 IPv6 的网络配置和 DHCP。如果检测成功的话，将没有机会回顾并且更改已经获得的设定。只能在自动检测失败的情况下手工配置网络。

如果本地网络上有 IPv6 路由器或 DHCP 服务器，但是因为例如它们给出错误的回答而不想使用它，那么可以使用参数 `netcfg/disable_autoconfig=true` 来防止网络进行任何自动配置，并手动输入信息。

`hw-detect/start_pcmcia` 如果遇到问题的话则设置为 `false`，来阻止启动 PCMCIA 服务。有些笔记本机总所周知会有这种故障现象。

`disk-detect/dmraid/enable (dmraid)` 设为 `true` 可以在安装程序中启动对 Serial ATA RAID (也称为 ATA RAID、BIOS RAID 或 fake RAID) 磁盘的支持。注意，这种支持当前是实验性的。更多的信息可以在 [Debian Installer Wiki](#) (Debian 安装程序维基) 上找到。

`preseed/url (url)` 将 `url` 指定为要下载并使用云设置文件，来使安装自动化。请参见第 4.4 节。

`preseed/file (file)` 将路径指定到要加载的预设置文件，用于使安装自动化。请参见第 4.4 节。

`preseed/interactive` 设为 `true` 在即使已经预置时也显示问题。用于测试或调试预配置的文件。注意，这对于作为引导参数传递的那些参数无效，但对那些可以使用特殊语法。具体信息请参见第 B.5.2 节。

`auto-install/enable (auto)` 延迟那些通常在预置之前的提问，直到网络设置完毕。请参见第 B.2.3 节了解自动安装的详细信息。

`finish-install/keep-serial-ports` 从串口或者管理控制台安装的过程中，通常在 `/etc/inittab` 中禁止了常规的虚拟控制台 (VT1 到 VT6)。将其设置 `true` 来将它们启用。

`cdrom-detect/eject` 在重新引导前，`debian-installer` 默认自动弹出安装时使用的光学介质。如果系统不是自动从这样的介质来引导，那么这是不必要的操作。在某些情况下甚至更为不便，例如，在光盘驱动器自己不能重新插入介质，而用户又不在旁边的情况。许多通过插口装入光盘的超薄型 `caddy` 风格的驱动器不能自动重新加载介质。

设为 `false` 可以禁止自动弹出，但要小心需要确保在初始安装后，系统不会从光盘驱动器自动引导。

`base-installer/install-recommends (recommends)` 通过将这个选项设置为 `false`，无论在安装过程中还是对于安装好的系统中，包管理系统都配置设为不自动安装这些 “推荐的软件包 (Recommends)”。还请参见第 6.3.5 节。

注意，虽然使用该选项可以得到一个瘦小的系统，但将会失去一些通常认为应有的特性。您会不得不手动安装一些推荐的软件包以获得想要的完整功能。因此，该选项应由非常有经验的用户来使用。

`debian-installer/allow_unauthenticated` 安装程序默认需要使用已知的 `gpg` 密钥来认证仓库。设为 `true` 可以禁止认证。警告：不安全，不推荐使用。

`rescue/enable` 设置为 `true` 来进入救援模式，而不是执行普通安装。请参见第 8.6 节。

5.3.3 使用引导参数来回答问题

除了一些例外，对于安装过程中询问的问题，值可以在引导提示符后设置，尽管这只在某些特定情况下真正有用。有关如何操作的一般指示可以在第 B.2.2 节中找到。下面是一些特定的例子。

debian-installer/language (language), debian-installer/country (country), debian-installer/locale (locale) 有两种方法为安装过程和安装好的系统来指定所使用的语言、国家和区域设置。

第一种且最简单的方法是只传递 locale (区域设置) 参数。语言和国家将从该值中得到。例如, 您可以使用 locale=de_CH 选择语言为德语, 瑞士为国家 (安装好的系统中默认将 de_CH.UTF-8 设置为默认的区域设置)。该方法的限制是, 并非所有的语言、国家和区域设置的组合可以以这种方式实现。

第二种是更具灵活的选项, 分开指定 language (语言) 和 country (国家)。在这种情况下 locale (区域设置) 可以可选地添加, 为安装好的系统指定默认的区域设置。示例: language=en country=DE locale=en_GB.UTF-8。

anna/choose_modules (modules) 可用来自动加载那些默认不加载的安装程序组件。一些可能有用的可选组件的例子是 openssh-client-udeb (使您可以在安装过程中使用 scp) 和 ppp-udeb (请参见第 D.4 节)。

netcfg/disable_autoconfig 如果您想禁止 IPv6 自动配置和 DHCP, 并强制使用静态网络设置来代替, 那么将它设为 true。

mirror/protocol (protocol) 安装程序默认会使用 http 协议从 Debian 镜像下载文件, 在普通优先级的安装过程中不能将协议修改为 ftp。通过将这个参数设置为 ftp, 可以强制安装程序替换使用该协议。注意, 不能从列表中选择 ftp 镜像, 必须手动输入主机名。

tasksel:tasksel/first (tasks) 可以用来选择不在交互式任务列表中出现任务, 如 kde-desktop 任务。另外的信息请参见第 6.3.6.2 节。

5.3.4 将参数传递给内核模块

如果驱动程序编译进内核中, 那么可以像内核文档中描述的那样将参数传递给内核。然而, 如果驱动程序编译为模块, 并且由于在安装过程中内核模块的加载与引导安装好的系统有些不同, 像平时那样将参数传递给模块是不可能的。需要使用安装程序所识别的特定语法来替代, 它们将确保参数能保存到合适的配置文件中, 并当模块真正加载的时候去使用参数。这些参数还会自动传递到安装好的系统的配置中。

注意, 需要将参数传递到模块的情况现在很少见。在多数情况下, 内核将检测当前系统中出现的硬件, 并很好地设置默认参数。然而, 在某些情况下还会需要手动设置参数。

用于为模块设置参数的语法是:

```
module_name.parameter_name=value
```

如果需要将多个参数传递给相同或不同的模块, 只需要重复上面内容即可。例如, 要设置老式的 3Com 网卡来使用 BNC (同轴) 端子和 IRQ 10, 则需要传递:

```
3c509.xcvr=3 3c509.irq=10
```

5.3.5 内核模块黑名单

有时需要将一个模块加入黑名单以阻止它被内核和 udev 自动加载。一个原因会是特别的模块会与您的硬件产生问题。内核有时会为相同的硬件列出两个不同的驱动程序。如果驱动程序冲突或者首先加载了错误的驱动程序, 那么会造成设备无法正常工作。

可以使用下面的语法将模块加入黑名单: module_name.blacklist=yes。这会让该模块在安装过程和安装好的系统都加入 /etc/modprobe.d/blacklist.local 文件的黑名单中。

注意, 安装系统自己仍然会加载模块。要阻止这种情况, 可以以专家模式来运行安装程序, 并且在硬件检测阶段中从显示的模块列表中取消该模块。

5.4 安装过程中的故障修复

5.4.1 光盘媒体的可靠性

有时, 特别是较旧的驱动器, 安装程序无法从光盘引导。安装程序还可能—即使是从这样的光盘成功引导—在安装时也无法识别光盘或读取时返回错误。

造成这些问题有各种原因。我们只列出了一些常见的问题, 并提供处理这些问题的一般建议。余下的由您来处理。

首先应试试两种最简单的方法。

- 如果光盘没有引导，那么检查一下它正确地放置好，并且没有弄脏。
- 如果安装程序无法识别光盘，那么再次尝试运行 Detect and mount installation media (检测并挂载安装介质) 选项。有些非常老的 CD-ROM 驱动器的 DMA 相关问题可以用这种方法解决。

如果还无法工作，那么尝试下一节建议的方法。多数情况下，但非全部，那里的建议适用于 CD-ROM 和 DVD。

如果您用光盘无法安装，尝试其它可用的安装方法。

5.4.1.1 常见问题

- 有些较老的 CD-ROM 驱动器不支持读取现代的 CD 刻录机以高速刻录的光盘。
- 如果启用 “direct memory access” (DMA)，那么一些非常老的 CD-ROM 驱动器会无法正常工作。

5.4.1.2 如何调查研究或许可以解决问题

如果从光盘引导失败，那么尝试下面所列的建议。

- 检查您的 BIOS/UEFI 真正支持从光盘引导 (仅有个别非常老的系统不行)，并且在 BIOS/UEFI 中启用了从这样的媒体来引导。
- 如果您下载的是 iso 映像，那么检查映像的 md5sum 是否与 MD5SUMS 文件中的影响所列的相同，该文件应该位于您下载的映像的相同位置。

```
$ md5sum debian-testing-i386-netinst.iso
a20391b12f7ff22ef705cee4059c6b92  debian-testing-i386-netinst.iso
```

然后，检验所刻录光盘的 md5sum 也匹配。可以使用下面的命令。它使用映像的尺寸来从光盘读取正确的字节数。

```
$ dd if=/dev/cdrom | \
> head -c 'stat --format=%s debian-testing-i386-netinst.iso' | \
> md5sum
a20391b12f7ff22ef705cee4059c6b92  -
262668+0 records in
262668+0 records out
134486016 bytes (134 MB) copied, 97.474 seconds, 1.4 MB/s
```

假如在安装程序成功引导之后，没有检测到光盘，那么有时可能简单地再试一次就能解决问题。如果有多个光盘驱动器，那么尝试将光盘放到其它驱动器中。如果无法工作，或者可以识别光盘但读取的时候有错误，那么尝试下面所列的建议。这里需要一些 Linux 的基本知识。要执行任何命令，应该首先切换到第二虚拟控制台 (VT2)，并在那里激活 shell。

- 切换到 VT4 或查看 /var/log/syslog 的内容，(使用 nano 作为编辑器) 来检查任何特定的错误消息。之后，再检查 dmesg 的输出。
- 如果可以识别您的光盘驱动器，那么检查 dmesg 的输出。应该可以看到像下面的信息 (这些行不必是连续出现的)：

```
ata1.00: ATAPI: MATSHITADVD-RAM UJ-822S, 1.61, max UDMA/33
ata1.00: configured for UDMA/33
scsi 0:0:0:0: CD-ROM          MATSHITA DVD-RAM UJ-822S  1.61 PQ: 0 ANSI: 5
sr0: scsi3-mmc drive: 24x/24x writer dvd-ram cd/rw xa/form2 cdda tray
cdrom: Uniform CD-ROM driver Revision: 3.20
```

如果看不到类似的信息，估计是光盘驱动器所连接的控制器无法被识别，或者完全不被支持。如果知道控制器所需的驱动程序，可以使用 modprobe 来尝试手动加载。

- 检查在 /dev/ 下面有您光盘驱动器对应的设备节点。上面的示例中，它是 /dev/sr0。还会有 /dev/cdrom。
- 使用 mount 命令来检查光盘是否已经挂载；如果没有，尝试手动挂载：

```
$ mount /dev/hdc /cdrom
```

检查命令后面是否有什么错误消息。

- 检查当前 DMA 是否已经启用：

```
$ cd /proc/ide/hdc
$ grep using_dma settings
using_dma      1      0      1      rw
```

using_dma 之后第一列的“1”意味着将其启用。如果是这样，那么尝试将其禁止：

```
$ echo -n "using_dma:0" >settings
```

确保您处在与光盘驱动器对应设备的目录中。

- 如果在安装过程中有什么问题，那么尝试使用靠近安装程序主菜单底部的选项，来检查安装介质的完整性。如果光盘可以可靠地读取，那么该选项可以用作通用测试。

5.4.2 引导配置

如果在引导过程中遇到了问题或者内核挂起，不识别实际拥有的外围设备，或者驱动不能被正确识别，那么首先要检查的是引导参数，如在第 5.3 节中所讨论的。

在有些情况下，故障可能由于设备固件的丢失而造成（请参见第 2.2 节和第 6.4 节）。

5.4.3 内核起始消息的注解

在引导顺序中，可以看到很多消息类似 can't find something（找不到什么东西），或者 something not present（什么东西不见了），can't initialize something（什么东西不能初始化），或者甚至 this driver release depends on something（这个驱动程序版本依赖于什么东西）。大多数这些消息都是无害的。之所以看到它们，是因为安装系统的内核被构建为运行在具有很多不同外围设备的计算机上。显然，没有一个计算机可能拥有所有的外围设备，因此操作系统可能在查找一些您没有的设备时发出一些报怨。有时可以看到系统暂停了一段时间。这是由于它在等待一台设备的响应，而这台设备并没有出现在您的系统上。如果您发现这个时间长得没法接受，那么以后可以创建一个定制的内核（请参见第 8.5 节）。

5.4.4 报告安装问题

如果您经过了初始化引导阶段，但还是不能完成安装，那么可以借助于 Save debug logs（存储调试日志）菜单选项。它让您将来自安装程序的系统错误日志和配置信息保存到存储介质上，或者用 web 浏览器下载。该信息或许提供了一些关于那里出错和如何修复的线索。如果您正在提交一个 bug 报告，可以报告里附上该信息。

安装过程的其它有关安装消息可以在 /var/log/ 内找到，而计算机引导进入新安装好的系统后消息放在 /var/log/debian-installer/ 里。

5.4.5 提交安装报告

如果仍有问题，请提交安装报告。即使已经安装成功，我们也鼓励发送安装报告，这让我们可以在最大的硬件配置数量上获得尽可能多的信息。

注意，您的安装包括将公布在 Debian Bug Tracking System（BTS，即 Debian Bug 跟踪系统）上，并转发到公共的邮件列表。请确定您使用的邮件地址可以被公开。

如果您有一个可以运行的 Debian 系统，发送安装报告最简单的方法是安装 installation-report 和 reportbug 软件包（`aptitude install installation-report reportbug`），配置 reportbug，如在第 8.4.2 节中所解释的，并且运行 `reportbug installation-reports` 命令。

另外，当填写安装报告您可以采用下列模板，并通过发送到 submit@bugs.debian.org，针对 installation-report 伪软件包将它提交为 bug 报告。

```
Package: installation-reports

Boot method: <How did you boot the installer? CD/DVD? USB stick? Network?>
Image version: <Full URL to image you downloaded is best>
Date: <Date and time of the install>

Machine: <Description of machine (eg, IBM Thinkpad R32)>
Processor:
Memory:
Partitions: <df -Tl will do; the raw partition table is preferred>

Output of lspci -knn (or lspci -nn):

Base System Installation Checklist:
[O] = OK, [E] = Error (please elaborate below), [ ] = didn't try it

Initial boot:           [ ]
Detect network card:    [ ]
Configure network:     [ ]
Detect media:           [ ]
Load installer modules: [ ]
Detect hard drives:     [ ]
Partition hard drives: [ ]
Install base system:    [ ]
Clock/timezone setup:  [ ]
User/password setup:   [ ]
Install tasks:         [ ]
Install boot loader:   [ ]
Overall install:       [ ]

Comments/Problems:

<Description of the install, in prose, and any thoughts, comments
and ideas you had during the initial install.>
```

在 bug 报告中，请说明问题所在，包括内核挂起时最后见到的内核消息。描述进入问题状态所进行的步骤。

Chapter 6

使用 Debian 安装程序

6.1 安装程序如何工作

本架构的安装程序使用基于文本的用户界面。当前还不支持图形界面。

Debian 安装程序由一些特定功能的组件组成，它们完成各自的安装任务。每一组件执行任务时，会询问一些任务相关的问题。每个任务又有各自的优先级，在安装程序开始时可以设置优先级以决定哪些问题会被询问。

执行默认安装时，只会问到必要的(高优先级)问题。这使得安装过程高度自动化，几乎不需用户干预。组件自动按次序执行；至于哪些组件会执行，取决于使用的安装方法，以及您的硬件。对于没有问到的问题，安装程序将采用默认值。

假如出现问题，用户将看到错误信息画面，并且安装程序会显示菜单以进行其它替代操作。如果没有问题，用户将不会碰到菜单，只需依此回答每个组件的提问。严重错误警示的优先级是“critical”，因此用户一定能看到。

在 `debian-installer` 启动的时候，加上一些引导参数，它将会影响安装程序使用的默认值。例如，您希望指定静态网络连接配置(默认会使用已有的 IPv6 自动配置和 DHCP)，可以加上引导参数 `netcfg/disable_autoconfig=true`。参阅第 5.3.2 节了解可用的选项。

高级用户可能更愿意采用菜单驱动界面，安装中的每一步都可以被用户控制，而不是让安装程序自动执行。要使用菜单驱动的手动安装方式，需要添加引导参数 `priority=medium`。

假如您的硬件需要指定内核模块选项才能安装，就要使用“expert”模式启动安装程序。可以通过 `expert` 命令或者添加 `priority=low` 引导参数。专家(`expert`)模式让您完全控制 `debian-installer`。

鼠标在基于文本的环境下无法使用。以下是对话框中您可以操作的键。在按钮和选项之间可以用 Tab 或右箭头键“前进”，Shift-Tab 或左箭头键“后退”。上和下箭头键选择列表里面的选项，并可以滚动列表。另外，在长列表里面，您可以按下某个字母直接跳到对应字母开头的选项，按下 Pg-Up 和 Pg-Down 可以快速滚动列表。空格键可以选择选项，例如复选框。Enter 执行选择。

一些对话框可能会提供额外的帮助信息。如果有帮助信息，它们将在屏幕的最下面一行提示，可以通过 F1 键访问这些帮助信息。

错误信息和日志被重定向到第四个控制台。您可以通过按下左 Alt-F4 (按住左 Alt 键同时按下 F4 功能键)访问该控制台；返回主安装进程使用左 Alt-F1。

这些信息还可以在 `/var/log/syslog` 里找到。完成安装之后，该记录会被复制到您新系统中的 `/var/log/debian-installer/syslog`。其它的安装信息安装时可以在 `/var/log/` 找到。在系统重新启动后记录的地方是 `/var/log/installer/`。

6.2 组件介绍

下面列出安装程序使用的组件，和各个组件目的的简要说明。如果您需要了解各组件详细的信息，见第 6.3 节。

main-menu 在安装过程中，显示组件列表，并执行选中的组件。主菜单的优先级为 `medium`，如果您的优先级设为 `high` 或 `critical` (默认为 `high`)，您不会看到菜单。另一方面，假如出现问题需要您干预，询问的优先级会临时调低，从而让您解决该问题，菜单则可能在这种情况下出现。

您可以通过不断地按 Go Back 按钮，从当前运行的组件回到主菜单。

localechooser 允许用户为安装程序和安装的系统选择地区选项：语言、国家和位置。除非选中的语言没有被翻译，安装程序将以您选择的语言显示信息。对于没有翻译的语言，将显示英文信息。

- console-setup 显示键盘 (布局), 用户在其中选择与自己的模式匹配的。
- hw-detect 自动识别绝大多数系统硬件, 包括网卡、硬盘和 PCMCIA。
- cdrom-detect 寻找并挂载 Debian 安装介质。
- netcfg 配置计算机网络连接, 使它能连上互联网。
- iso-scan 从硬盘上搜索 ISO 映象 (.iso 文件)。
- choose-mirror 列出 Debian 软件包镜像。用户可以选择从哪里安装软件包。
- cdrom-checker 检验安装介质的完整性。这种方法确保用户所用的安装映像没有损坏。
- lowmem 它会检测小内存容量的系统, 并采用一些技巧从内存中删除 debian-installer 不需要的部分 (代价是丧失一些特性)。
- anna Anna's Not Nearly APT。安装从选择的镜像或安装介质获取的软件包。
- user-setup 建立 root 密码, 然后添加一个非 root 用户。
- clock-setup 更新系统时钟, 并决定时钟是否使用 UTC。
- tzsetup 选择时区, 并基于前面选择的地点。
- partman 让用户为系统中的磁盘分区, 在分区上创建文件系统, 并分配挂载点。它包括一些有趣的特性, 如全自动模式或 LVM 支持。Debian 里它是推荐使用的分区工具。
- partitioner 允许用户为系统中的磁盘分区。根据用户计算机的体系选择适合的分区工具。
- partconf 显示分区列表, 按用户指令为选择的分区创建文件系统。
- partman-lvm 协助用户配置 LVM (Logical Volume Manager)。
- partman-md 让用户建立 Software RAID (Redundant Array of Inexpensive Disks)。Software RAID 是新主板提供的廉价 IDE (虚拟硬件) RAID 控制器的高级管理。
- base-installer 安装一些基本的包, 让计算机重启后能在 Debian GNU/Linux 下运行。
- apt-setup 配置 apt, 大部分是自动完成, 基于安装程序所运行的介质。
- pkgsel 用 tasksel 选择安装额外的软件。
- os-prober 检测当前计算机上安装的操作系统的, 将信息传递给 bootloader-installer, 使它能将检测到的操作系统添加到 bootloader 的启动菜单里面。方便用户选择启动哪个操作系统。
- bootloader-installer bootloader 安装程序在硬盘上安装 boot loader 程序, 这是必须的一步, 使得计算机启动 Linux 不必依靠 U 盘和 CD-ROM。许多 boot loader 程序都允许用户在开机的时候选择启动哪个操作系统。
- shell 让用户能从菜单或者第二控制台执行 shell。
- save-logs 当用户遇到麻烦时, 提供一种方式记录信息到 U 盘、网络、硬盘或其他介质, 用于以后精确地给 Debian 开发人员报告安装程序的问题。

6.3 使用单独的组件

本节将会描述各个安装组件的细节。组件按用户可以辨别的阶段分组。它们在安装过程中依次出现。要知道, 每次安装并不会使用所有的模块; 至于哪些模块被用到, 取决于安装方法以及使用的硬件。

6.3.1 启动 Debian 安装程序与配置硬件

假设 Debian 安装程序已经启动，然后您看到了初始画面。此时，debian-installer 的能力还很有限。它还不了解您的硬件，首选的语言，甚至不知道要执行什么任务。不必担心，因为 debian-installer 相当聪明，它能自动探测您的硬件，定位其余的组件，并更新自己以具备安装系统的能力。但您仍然要协助 debian-installer，提供给它不能自动决定的内容（比如选择您首选的语言、键盘布局或网络镜像）。

您会留意到 debian-installer 在本阶段多次执行硬件侦测。第一次明确的目的是那些加载安装组件所需要的硬件（比如，您的 CD-ROM 或者网卡）。在第一次运行的时候并不是所有的驱动程序都就绪，硬件侦测会在后续过程多次重复。

在硬件侦测过程中，debian-installer 会检测系统中是否有硬件驱动程序需要加载固件（firmware）。如果没有找到所需的固件，将会弹出一个对话框让您可以从移动介质加载所缺的固件。参阅第 6.4 节获得详细信息。

6.3.1.1 检测可用内存/小内存模式

debian-installer 首先要做的一件事是检测有效的内存。如果内存有限，该组件将修改后续的安装进程，使您可以将 Debian GNU/Linux 安装到您的系统上。

安装程序用于减少内存消耗的第一项措施是关闭翻译，也就是说，安装将只在英文下进行。当然，您在安装完成之后还是可以进行本地化设置。

如果还不行，安装程序只加载那些完成基本安装的模块，进一步减少内存消耗。这将减少安装系统的功能。您还有机会手动加载额外的组件，但要留意每个选择的组件都会使用更多的内存，有可能使安装失败。

如果安装程序运行在小内存模式下，推荐创建一个相对较大的交换分区（64-128MB）。交换分区会被当作虚拟内存，使系统可用的内存总量增加。安装程序会在安装过程的尽早阶段激活交换分区。注意，过多地使用交换分区会降低系统性能，增加磁盘活动。

尽管如此，您的系统还可能冻结，因为系统内存溢出（VT4 和 syslog 上产生“Out of memory”信息），出现没有预期的错误，或者进程被内核杀死。

例如，有报告称，小内存模式下，当交换分区不够大，创建一个大的 ext3 文件系统会失败。如果大的交换分区也不能解决问题，请建立 ext2 文件系统（它是安装程序的基本组件）代替。安装之后是可以将 ext2 分区改成 ext3。

可以通过引导参数“lowmem”强制安装程序使用比实际内存更高的 lowmem 等级，说明见第 5.3.2 节。

6.3.1.2 选择地区选项

大多时候，您遇到的第一个问题是关于地区的选项，将用于安装过程和安装后的系统。地区选项由语言、位置和地区组成。

您选择的语言将用于紧接着的安装过程，对话框已经有各种语言翻译的版本。如果选择的语言没有对应翻译的版本，安装将默认使用英文。

在之后的安装过程中，所选择的地理位置（多数情况下是国家）还会被用于选择正确的时区和该国对应的 Debian 镜像。语言和国家合起来还有助于确定您系统默认的 locale，以及键盘布局。

您将被首先问到首选的语言。语言名称同时以英文（左侧）和该语言（右侧）列出；右侧名称是使用该语言来书写。列表以英文名称排列。在列表的顶端是一个额外的选项，允许您使用“C” locale 替代语言。选择“C” locale 使得安装过程使用英文；安装的系统不再有本地化支持，locales 软件包也不会安装。

接下来将要求您选择地理位置。如果您选择的语言被多个国家作为官方语言¹，列表中只列出这些国家。如果想要选择列表之外的国家，选择 other（最后一项）。您将看到大洲列表；选择洲之后会看到该大洲上的国家。

如果语言只对应一个国家，国家列表只显示该国所属的大洲和地区，并且该国被选中作为默认。使用 Go Back 选项可以选择其他大洲的国家。

注意



选择您居住的国家 and 地区非常重要，这将决定您安装好的系统所配置时区。

¹科技术语：一种语言针对不同国家代码有多个不同 locale 存在。

如果您组合的语言和国家没有对应的 locale，而该语言有多个对应的 locale，安装程序允许您从中选择一个默认的 locale 用于安装完成的系统。² 其余情况下，默认会选择基于该语言和国家 locale。

前面章节选择的任何默认 locale 都将使用 UTF-8 作为字符编码。

如果您使用 low 优先级安装，您可以选择额外的 locale，包括那些称为“传统”的 locale³，用于安装完成的系统；如果这样选择，您将被询问使用哪种 locale 作为安装完成系统中的默认 locale。

6.3.1.3 选择键盘

键盘经常按照不同语言使用的字符裁剪。为您使用的键盘选择一个合适布局，如果没有合适的布局，就选择一个近似的。一旦系统安装完毕，您可以从更大范围内选择键盘的布局（在安装完之后以 root 身份执行 `dpkg-reconfigure keyboard-configuration`）。

将高亮显示部分移到您期望键盘选择，然后按下 Enter。用箭头健移到高亮显示—它们位于所有国家键盘布局相同的地方，因此独立于键盘配置。

6.3.1.4 寻找 Debian 安装程序 ISO 映像

当安装是使用 hd-media 方式，将会有一个动作，是寻找和挂载 Debian 安装程序 iso 映像，用于获取其它的安装文件。组件 iso-scan 正是用来完成此任务。

首先，iso-scan 自动挂载具有已知文件系统的块设备（比如，分区和逻辑卷），然后顺次搜索文件名结尾是 .iso（或 .ISO 之类）。注意，首次只扫描位于根目录的文件，和第一层子目录（例如，它找到 /whatever.iso，/data/whatever.iso，而不是 /data/tmp/whatever.iso）。在 iso 映象文件找到后，iso-scan 检查它包含的内容，确定该映象文件是不是有效的 Debian iso 映象。如为前者，任务结束；若是后者，iso-scan 搜索其它的映象。

万一前面尝试寻找 iso 映象失败，iso-scan 会询问您是否原意进行完整的搜索。这次不只查看最上级目录，而是真正地贯穿整个文件系统。

如果 iso-scan 找不到安装 iso 映象，请重新启动返回到您以前的操作系统，检查映象文件名是否正确（以 .iso 结尾），是否放在一个能被 debian-installer 识别的文件系统上，是否损坏（用 checksum 校验）。有经验的 Unix 用户可以在第二个控制台上完成这些动作，而毋须重新启动。

注意，作为 ISO 映象主机的分区（或磁盘）不能在安装过程中再次使用，因为它将被安装程序使用。为了绕过这个限制，假设有充足的系统内存，安装程序能够在挂载前将 ISO 映象复制到内存中。这由低优先性的 iso-scan/copy_iso_to_ram debconf 问题（只在满足内存要求的时候询问）来控制。

6.3.1.5 配置网络

进入到这一步，如果系统检测到有多个的网络设备，您将被要求选择哪个设备是主网络接口，比如，在安装中使用的那个。其他的网络接口这时不会配置。您可以在安装完毕之后去配置额外的接口；参考 interfaces(5) man 手册。

6.3.1.5.1 自动网络配置

默认情况下，debian-installer 会尽力自动配置您的计算机网络。如果自动配置失败，会有多种因素造成，从没有插好网线到错误的自动配置环境都有。要了解更多的出错原因，请检查第四控制台上的信息。不管是什么情况，都会要求您再试一次，或者让您选择手动设置。有时用于网络自动配置的网络服务器响应比较慢，假如您确信都配置正确，可以简单地再重新进行一次自动配置。要是自动配置还是失败，您可以换成手动网络设置方式。

6.3.1.5.2 手动网络配置

手动配置网络会依次询问一些网络问题，特别是 IP 地址（IP address）、网络掩码（Netmask）、网关（Gateway）、域名服务器地址（Name server addresses），以及主机名（Hostname）。另外，如果您有无线网卡，会被要求提供 Wireless ESSID（“无线网络名”）和 WEP 密钥（WEP key）或者 WPA/WPA2 密码（WPA/WPA2 passphrase）。填写答案第 3.3 节。

²在 medium 和 low 优先级下，如果该语言有多个对应的 locale，您总是可以选择所需要的那个 locale。

³传统 locale 是那些没有使用 UTF-8 的 locale，它们使用旧的字符编码标准，比如 ISO 8859-1（西欧语言）或 EUC-JP（日语）。

注意



您也许需要将一些技术细节放在手边：程序假定网络 IP 地址是您系统的 IP 地址和网络掩码按位与。默认的广播地址是通过您系统的 IP 地址和按位反网络掩码按位或计算得来。它也会猜测您的网关。如果您不能回答这些问题，让系统猜测—如果需要，在系统安装完毕之后，通过编辑 `/etc/network/interfaces` 文件进行修改。

6.3.1.5.3 IPv4 和 IPv6

从 Debian GNU/Linux 7.0 (“Wheezy”) 以后，`debian-installer` 将同时支持 IPv6 和“经典的” IPv4。IPv4 与 IPv6 的各种组合 (仅 IPv4、仅 IPv6 和双栈 `dual-stack` 配置) 都将被支持。

IPv4 通过 DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) 进行自动配置。自动配置 IPv6 使用 NDP (Neighbor Discovery Protocol, 包括 recursive DNS server (RDNSS) 设置) 支持无状态自动配置，有状态自动配置通过 DHCPv6 和混合自动配置 (地址配置使用 NDP, 额外参数使用 DHCPv6)。

6.3.2 设置用户和密码

在设置时钟之前，安装程序允许您创建 “root” 帐号和/或第一个用户帐号。其他的用户帐号可以在安装完成之后创建。

6.3.2.1 设置 root 密码

root 帐户也被称为超级用户；系统中的所有的安全防护措施对以该身份登录的都是无效的。root 帐户应该仅用来进行系统管理，而且使用时间应该尽可能短。

您所创建的任何密码都应该包含至少 6 个字符，同时包含大小写字母，并且最好带有标点符号等特殊字符。因为超级用户具有最高权限，因此在您设置 root 密码时尤其需要小心。请避免采用能够在字典中查到的单词或者很容易猜测的个人信息。

如果他人向您索取您的 root 密码，也需要特别谨慎。除非您所管理的系统有多位管理员，否则通常不应该将超级用户密码交给别人。

在这里没有为 “root” 用户指定密码的情况下，这个账户会被禁止，但 `sudo` 软件包将被安装，后面在新的系统上允许执行管理任务。默认系统上新建的第一个用户使用 `sudo` 命令变成根用户。

6.3.2.2 创建一个普通用户

系统会询问您现在是否希望创建一个普通帐户。您将使用该帐户进行日常登录操作。切记，平时不要使用 root 帐户登录或者将其作为个人帐号使用。

为什么呢？避免使用 root 特权帐户的一个原因是，它很容易对系统造成无法挽回的破坏。另一个原因是，您有可能被恶意诱使运行特洛伊木马程序—这是一种利用超级用户权限在您未知的情况下损害系统安全的程序。任何合格的 Unix 系统管理书籍中都会涉及到这一主题—如果您不是很了解这方面的内容，建议找一本进行学习。

您首先会被要求输入用户的全名。然后要求输入用户帐号名；通常您的名字或者类似的便满足要求，并为缺省值。最后，您将要求输入该帐号的密码。

如果在安装完毕后还希望建立其它新帐户，请使用 `adduser` 命令。

6.3.3 配置时钟和时区

安装程序首先尝试连接互联网上的时间服务器 (使用 NTP 协议) 来校准系统时间。如果没有成功，安装程序假设启动时获得的时间和日期是正确的。在安装过程中没法手动对系统时间进行设置。

基于安装过程前面所选择的地理位置，您将看到系统只列出与其地点相关的时区列表。如果该地只对应一个时区并且是默认安装，那么系统就不会询问而直接使用该时区。

`expert` 模式或者使用 `medium` 优先级安装，您可以通过额外的选项选择 “Coordinated Universal Time” (UTC) 作为时区。

如果出于某些因素您不想设置时区为所选择的地点，这里有两个选项。

1. 最简单的方法，是在安装完成后重新启动，进入新系统，选择一个不同的时区。该命令为：

```
# dpkg-reconfigure tzdata
```

2. 另外一种方法是，时区可以在安装启动后的安装程序最初阶段通过传入参数 `time/zone=value` 进行设置。其中的 `value` 当然要求是一个有效的时区，例如 `Europe/London` 或 `UTC`。

自动安装可以通过预置设置任何所需的时区。

6.3.4 分区与选择挂载点

现在，经过最后的硬件检测，`debian-installer` 应该准备就绪，按照用户定制，进行实质性的工作。正如本节标题指明，接下来组件的主要任务是您的硬盘分区、创建文件系统、安排挂载点，还可以选择为 RAID、LVM 或加密设备这组选项进行配置。

要是您对分区还有心存疑虑，或者只是想多了解一些细节，请参阅附录 C。

首先，您可以选择对整块硬盘或是其上的空闲空间进行自动分区。这也被称为“导引式 (guided)”分区。如果不想使用自动分区，也可以从菜单中选择 Manual 手动分区。

6.3.4.1 支持的分区选项

`debian-installer` 里面使用的 `partitioner` 近乎万能。它可以采用不同的分区表、文件系统 and 高级块设备创建多种分区方案。

具体可以使用哪些选项主要取决于体系架构，一些其他的因素也对此有影响。例如，有的系统上内存大小限制了一些选项的使用。默认值也会相应变化。比如大容量的硬盘比小容量的硬盘默认使用的分区表就不同。一些选项只能在使用 `medium` 或 `low` 优先级安装下改变；高优先级下会采用默认值。

安装程序支持多种高级分区和存储设备，很多情况下可以组合使用。

- 逻辑卷管理 (LVM)
- Software RAID
支持 RAID levels 0, 1, 4, 5, 6 和 10。
- 加密
- Multipath (experimental)
参考我们的 Wiki 了解更多信息。对于 `multipath` 只在安装程序启动时打开才支持。

支持下列的文件系统。

- `ext2r0`, `ext2`, `ext3`, `ext4`
多数情况下默认的文件系统选择的是 `ext4`；使用导引式分区时 `/boot` 分区选择 `ext2` 作为默认值。
- `jfs` (并不是所有架构都支持)
- `xfs` (并不是所有架构都支持)
- `reiserfs` (选项；并不是所有架构都支持)
默认情况下 Reiser 文件系统不再支持。安装程序运行在 `medium` 或 `low` 优先级下时，可以通过选择 `partman-reiserfs` 组件打开。只支持文件系统版本 3。
- `jffs2`
在一些系统上用于读取闪存。不可以创建新的 `jffs2` 分区。
- FAT16, FAT32

6.3.4.2 导引式分区

f 如果您选择导引式分区，可以有三种选择：直接在硬盘上创建分区（经典方式），或者使用逻辑卷管理 (LVM) 来创建，或者使用加密 LVM 来创建。⁴

注意



(加密) LVM 的选项并不是在所有体系下都可用。

使用 LVM 或加密 LVM，安装程序将在一个大分区上创建很多分区；这种方式的优点在于该大分区内的分区以后改变尺寸相对比较容易。如果没有一个特殊的密码，加密 LVM 的大分区将无法读取，对您的(私有)数据提供了额外的安全性。

使用加密 LVM 时，安装程序将随机写入数据自动清除磁盘。这提升了安全性(使得无法获知磁盘的哪一部分被使用，并使此前的安装轨迹被清除)，根据磁盘的大小会耗费一些时间。

注意



假如您用导引式分区选择 LVM 或加密 LVM，在 LVM 建立的时候，分区表中的一些变更需要写入到所选的磁盘。这些变更会删除当前硬盘上的数据，以后将无法撤销。当然，安装程序会在写入磁盘之前让您确认。

假如用导引式分区(经典方式或(加密)LVM)选择整个磁盘，您会首先被要求选取将要使用的磁盘。检查一下是否所有的磁盘都被列出，如果有多个磁盘，并确认所选的是真正要使用的那块。排列的次序可能与以前的不同，但磁盘的尺寸将会协助您辨别它们。

所选磁盘上的所有数据将会丢失，但总会在写入磁盘前提示您进行确认。如果选择的是经典分区方式，您可以在整个过程中撤销任何修改；但使用(加密) LVM 方式则不能撤销。

下来，您将从下表所列的几个方式中进行选择。每个方式都各有利弊，其中的一些讨论见附录 C。如果没有把握，就选择第一个选项。有一点要记住，就是使用导引式分区至少需要一定大小的空闲空间才能正常运作。如果没有给它 1GB 以上的空间(具体大小视所选的方式而不同)，那么导引式分区将以失败告终。

分区方式	所需最小空间	所新建的分区
所有文件在同一分区	600MB	/, swap
建立 /home 分区	500MB	/, /home, swap
分别建立 /home、/var 和 /tmp 分区	1GB	/, /home, /var, /tmp, swap

如果您选择使用(加密) LVM 导引式分区，安装程序还会创建一个单独的 /boot 分区。其他的分区，除了交换分区，都会建在 LVM 分区之内。

在选定了分区方式后的下一个界面，您会看到关于自己分区的一张表格，上面标明了分区是否将被格式化，将以何种方式格式化，以及它们将被挂载到哪里的相关信息。

分区表格的格式如下：

```
SCSI1 (0,0,0) (sda) - 6.4 GB WDC AC36400L
#1 primary 16.4 MB B f ext2 /boot
#2 primary 551.0 MB swap swap
#3 primary 5.8 GB ntfs
pri/log 8.2 MB FREE SPACE

SCSI2 (1,0,0) (sdb) - 80.0 GB ST380021A
#1 primary 15.9 MB ext3
#2 primary 996.0 MB fat16
#3 primary 3.9 GB xfs /home
#5 logical 6.0 GB f ext4 /
#6 logical 1.0 GB f ext3 /var
```

⁴安装程序将使用 256 位的 AES 密钥来加密 LVM 卷组，并使用内核的“dm-crypt”支持。

```
#7 logical 498.8 MB ext3
```

本例中有两块硬盘，它们分别被分割成了几个分区。第一块硬盘上还有些空闲空间。表中每行列出了分区编号、类型、大小、选项标志、文件系统和挂载点(如果有的话)。注意：导引式分区方式不能创建这些特殊的设置，但使用手动方式分区的结果会有所不同。

接下来，导引式分区就要完成了。如果您对上面生成的分区信息表感到满意，那么请在菜单中选择 Finish partitioning and write changes to disk 一项来创建新分区表(本节末将会对此进行解释)。如果您认为分区设置不如愿，那么可以选择 Undo changes to partitions，然后再次运行导引式分区，或者按照下面的介绍进行手动分区。

6.3.4.3 手动分区

如果您选择手动分区的话，它的界面和上面介绍的导引式分区大体上相同。不同之处在于，界面上显示的是您当前的分区列表，而且其中并没有挂载点的信息。关于如何手动设置您的分区表，以及新安装的 Debian 系统将如何使用这些分区，将会在本节的后面谈到。

倘若您选用的是一块全新的硬盘，它还没有被分过区，上面也没有空闲空间。那么系统会要求新建一个分区表(只有这样，您才能创建新的分区)。分区表建好之后，在被选中的磁盘条目下出现一个新行，上面写着“FREE SPACE”。

如果您选中了某块空闲空间，那么就可以在上面建新分区了。接下来需要回答一系列简短的问题，它们会就分区大小、类型(主分区还是逻辑分区)、以及分区的位置(在空闲空间的开始部分还是在结束部分)向您询问。回答完毕，您会看到一个新分区的小结。主要设置是 Use as:，它决定一个分区上是否有文件系统，或被用作交换分区、软 RAID、LVM 和加密文件系统，或者根本就放着不用。其他的设置包括挂载点、挂载选项和启动标识；这些是否显示由分区的使用方式决定。如果您不喜欢预选的缺省设置的话，尽可按照自己的喜好更改。比如说，选中 Use as: 选项，然后您可以让这个分区改用其他的文件系统，把它用作交换分区、软 RAID、LVM，或者根本就放着不用。一旦您对新分区的设置感到满意了，就可以选择 Done setting up the partition，然后退回到 partman 的主界面。

若是您希望修改分区的设置，只要选中该分区，分区的配置菜单就会出现在您的面前。由于这个界面和新建分区时使用的界面是相同的，所以您可以像以前那样修改那些设置项。有一件事，可能第一眼看不大出来，就是您还可以通过选中显示分区大小的项目来调整分区的大小。已知适用的文件系统至少有 fat16、fat32、ext2、ext3 和 swap。在这个菜单中，您还可以删除分区。

请确保至少分出两个分区：其中一个作为 root 文件系统(它必须挂载到 /)，另一个用于 swap。若是您忘记了挂载根(root)文件系统的话，partman 会拒绝让您继续下面的步骤，直到您纠正了这个错误。

由于 partman 的功能是通过安装本套件的各模块功能得以延伸和扩展的，但是具体又因您的体系的架构而有所区别。因此，如果您发现安装的实际情况与我们所言不符，缺少了某些功能特性，那么请检查一下，确保已加载了所有必须的模块(比如，partman-ext3、partman-xfs 或者 partman-lvm)。

在您对分区设置感到满意后，就可以选择分区菜单中的 Finish partitioning and write changes to disk 一项。在这之后，会出现一个清单，它列出了即将在硬盘上进行的所有操作。此时，安装程序会让您确认是否就照此分区。

6.3.4.4 配置多磁盘设备(软 RAID)

如果您的计算机上有多个硬盘⁵，可以用 partman-md 配置硬盘以提升效能和/或更好的数据可靠性。这种结果称为多磁盘设备(Multidisk Device)(或者更流行的软 RAID)。

MD 本质上是一束位于部分磁盘上的分区，组合在一起形成一个逻辑设备。该设备可以像正常的分区一样使用(比如可以用 partman 格式化，分配挂载点，等等)。

得到什么样的好处取决于您创建的 MD 类型。当前支持的类型有：

RAID0 它的主要目标是效能。RAID0 将进来的数据分割成 stripes 然后平均分配到组里面的每个硬盘上。

这样可以提升读/写操作速度，但是一旦其中的一个硬盘损坏，您将丢失一切(部分信息在好盘上，其他的曾经在坏盘上)。

典型的 RAID0 案例是应用在视频编辑的分区。

RAID1 适用于可靠性作为优先考虑的场合。它由多个(通常两个)相同尺寸的分区组成，每个分区容纳相同的数据。这意味着三件事。第一，如果其中的一个损坏，您仍然有数据镜像在其余的磁盘上。第二，您只能使用现有容量中的碎片(更准确的说，它是 RAID 中尺寸最小的磁盘分区)。第三，文件读取在磁盘间负载均衡，这可以提升服务器的性能，如文件服务器，它倾向于读的负载大于写。

可选择的是，您可以用备用的磁盘放在组中，用于顶替事故中损坏的磁盘。

⁵其实，您可以从单个物理硬盘上不同分区创建 MD 设备，但这样做不会给您带来任何好处。

RAID5 这是一个速度、可靠性和数据冗余都不错的折衷方案。RAID5 将进来的数据分割成 strips (类似于 RAID0), 但只平均分配到一个磁盘上。与 RAID0 不同, RAID5 还会计算奇偶校验信息, 这将会写入其他磁盘。奇偶校验磁盘不是静态的 (那被称为 RAID4), 会周期性的修改, 所以奇偶校验信息平均分配到所有磁盘。当其中的一个磁盘损坏, 丢失信息的部分可以从其他数据以及奇偶校验计算出来。RAID5 最少需要三个活动的分区。作为选项, 您可以用备用的磁盘放在组中, 用于顶替事故中损坏的磁盘。

如您所见, RAID5 近于 RAID1 的可靠性并具有较少冗余。另一方面, 它只比 RAID0 在写入的时候慢, 这是因为要计算校验信息。

RAID6 它与 RAID5 近似, 但使用两个校验设备而不是一个。

RAID6 阵列可以容忍两个磁盘损坏。

RAID10 RAID10 组合了 striping (如 RAID0) 和 mirroring (如 RAID1)。它创建输入数据的 n 个拷贝, 并将它们分配到不同的分区, 使得相同数据的拷贝不会放在相同的设备上。默认的 n 值为 2, 但可以在专家模式 (expert mode) 下进行设置。分区数至少是 n 。RAID10 有不同的分配拷贝布局 (layout)。默认为 near copies。near copies 有所有磁盘上相同 offset 的所有拷贝。far copies 有磁盘上不同 offset 的拷贝。offset copies 复制 stripe, 而不是整个拷贝。

RAID10 能可靠且冗余地存储, 而没有计算校验的缺点。

总结:

类型	最少设备	备用设备	幸免于磁盘损坏?	可用空间
RAID0	2	否	否	容量为最小分区乘以 RAID 设备数
RAID1	2	可选	是	容量为 RAID 最小分区
RAID5	3	可选	是	容量为最小分区乘以 (RAID 设备数量减一)
RAID6	4	可选	是	容量为最小分区乘以 (RAID 设备数量减二)
RAID10	2	可选	是	所有的分区数除以 chunk 拷贝数 (默认为二)

如果您想真正全面了解软 RAID, 看一下 [Software RAID HOWTO](#)。

为了创建 MD 设备, 您需要将期望的分区标记为供 RAID 使用。(通过 Partition settings 菜单的 partman 完成, 您应该选择 Use as: → physical volume for RAID。)

注意



请确保系统可以从您规划的分区引导。当使用 RAID 作为根 (/) 文件系统时, 通常需要创建一个单独的文件系统给 /boot。多数的 boot loaders 支持 mirrored (而非 striped!) RAID1, 所以例如使用 RAID5 给 / 同时 RAID1 给 /boot 是一种方式。

下一步, 您应该从 partman 主菜单选择 Configure software RAID。(菜单只会在您用 physical volume for RAID 标记了至少一个分区时出现。) 在 partman-md 第一个画面选择 Create MD device。您将看到被支持的 MD 设备列表, 您应从其中选择一项 (如 RAID1)。后续操作会根据您选择的 MD 类型而定。

- RAID0 是简单的一您会看到可用的 RAID 分区, 然后您的任务仅是选择那些想要组成 MD 的分区。
- RAID1 需要一些技巧。首先, 您将要求输入组成 MD 的活动设备和备用设备数量。其次, 您需要从 RAID 可用分区列表中选择哪些是活动分区, 哪些是备用的。选择的分区总数必须与之前提供的数目相同。别担心, 如果您出错选择了不一样的分区数, debian-installer 将不会允许您继续下去, 直到纠正错误。

- RAID5 的配置过程类似于 RAID1，只是您至少需要三个活动分区。
- RAID6 的配置过程类似于 RAID1，只是您至少需要四个活动分区。
- RAID10 除了专家 (expert mode) 模式之外也和 RAID1 的设置过程相似。在专家模式下，`debian-installer` 将询问您布局 (layout)。布局由两部分组成。第一个部分是布局类型。可以是 `n` (对应 near copies)、`f` (对应 far copies) 或 `o` (对应 offset copies)。第二部分是组成数据的拷贝数。这些活动设备必须是让所有的拷贝可以分布到不同磁盘。

完美的解决方案或许是同时使用不同的 MD 类型。例如，您有三块 200 GB 的硬盘打算用于 MD，每块包含两个 100 GB 的分区，您可以将三块硬盘上的第一组分区组成 RAID0 (高速的 300 GB 视频编辑分区)，其余的三个分区 (2 个活动 1 个备用) 用于 RAID1 (相当可靠的 100 GB 分区用于 /home)。

按您需要配置 MD 设备之后，您可以 `Finish partman-md` 返回到 `partman`，去创建文件系统到您的新 MD 设备，并分配挂载点这样的属性。

6.3.4.5 配置逻辑卷管理 (LVM)

如果您做计算机系统管理员工作或者“高级”用户，一定遇到过磁盘分区 (经常是最重要的那个) 空间不足，同时其他的分区却不能平衡使用，然后不得不靠移到或符号链接等方法来折腾。

为了避免上面描述的情况，您可以采用逻辑卷管理 (LVM)。简而言之，使用 LVM 可以组合您的分区 (物理卷 (physical volumes), LVM 术语) 形成一个虚拟盘 (称为卷组 (volume group))，它可以被分割成虚拟分区 (逻辑卷 (logical volumes))。逻辑卷 (当然底层是卷组) 的亮点在于它可以跨越多个物理磁盘。

当您认觉得需要更多的空间给已有的 160 GB 的 /home 分区时，只需加一个新的 300GB 磁盘到计算机，添加进已经存在的卷组，然后为 /home 分区的逻辑卷重新设置尺寸，瞧—您的用户在更新的 460GB 分区上又有了空间。这个例子当然过于简单。如果您还没有读过，应该查阅 [LVM HOWTO](#)。

`debian-installer` 中的 LVM 设置很简单，并且在 `partman` 中被完全支持。首先，对于 LVM 必须将使用的分区标记为物理卷。这在 Partition settings 菜单里完成，在那里应该选择 Use as: → physical volume for LVM。

警告



注意：新的 LVM 设置将损坏由 LVM 类型编码标记的所有分区。所以，如果如果在您的一些盘上已经有 LVM 了，并想要另外安装 Debian 在那台机器上，那么旧的 (已经存在的) LVM 将被擦除！有些分区 (由于任何原因) 被错误地标记了 LVM 类型编码，但包含了一些不同的 (像加密的卷)，这对它们也很重要。在执行新的 LVM 设置前，需要从系统中删除这样的盘！

当您返回 `partman` 主界面，将看到一个新选项 Configure the Logical Volume Manager。选择它，首先会被要求确认修改分区表 (如果有的话)，然后 LVM 配置菜单才显示出来。菜单上部显示了 LVM 配置的小结。菜单项本身是与内容相关，只显示可用的操作。可能的操作有：

- Display configuration details: 显示 LVM 设备结构，名称和逻辑卷尺寸等
- Create volume group
- Create logical volume
- Delete volume group
- Delete logical volume
- Extend volume group
- Reduce volume group
- Finish: 返回 `partman` 主界面

使用该菜单内的选项首先创建卷组，然后在里面创建逻辑卷。

返回到 `partman` 的主界面之后，可以看到新建的逻辑卷与其他普通的分区一样 (您也应该这样对待它们)。

6.3.4.6 配置加密卷

debian-installer 允许您建立加密分区。写入该分区的每个文件都立即存为加密形式。只有在输入 passphrase 通过认证之后才能访问加密后的数据，口令是在加密分区创建时设置的。该特性用于保护您被盗的便携机或硬盘上的敏感数据。盗贼或许可以访问硬盘，但是没有正确的口令，硬盘上的数据看起来就像是随机的字符。

有两个需要加密的重要分区：home 分区，驻留您的私人数据，以及交换分区，敏感的数据在操作时会临时保存在这里。当然，这不影响您加密任何其他的分区。例如，数据库服务器、邮件服务器或打印服务器上用来保存数据的 /var。或者 /tmp，很多程序用来保存临时文件。有些人或许需要加密整个系统。通常这里唯一的例外是，/boot 分区必须保持未加密，这是因为以前没有办法从加密分区加载内核。（GRUB 现在可以这样做了，但 debian-installer 当前缺少对加密的 /boot 的内在支持。这样，设置在 [separate document](#) 中覆盖。）

注意



请注意，加密分区的性能将低于未加密的状态，这是由于数据在每次读写时都要进行加密和解密。性能将与您的 CPU 速度、选择的加密算法和密钥长度紧密相关。

为了使用加密，您必须在主分区菜单选择空闲的空间创建一个新分区。另一种是使用现有的分区（例如，普通的分区、一个 LVM 逻辑卷或者 RAID 卷）。在 Partition setting 菜单，您需要选择 physical volume for encryption，其位于 Use as: 选项。菜单将包含分区的加密选项。

由 debian-installer 支持的加密方法是 dm-crypt（包括在较新的 Linux 内核中，能够作为 LVM 物理卷的主机）。

让我们来看看通过 Device-mapper (dm-crypt) 选择加密方法后的可用选项。一般规律：如果不能确定，就使用默认项，因为它们是经过审慎的安全考虑的选择。

Encryption: aes 该选项让您选择加密算法 (cipher)，它用来加密分区上的数据。debian-installer 当前支持以下 block ciphers: aes、blowfish、serpent 和 twofish。讨论这些算法的质量超出了本文的范畴，但是，您应该知道，在 2000 年，AES 被 American National Institute of Standards and Technology 选择作为标准的加密算法，用于保护 21 世纪的敏感信息。

Key size: 256 这里您可以指定密钥长度。使用较长的密钥，加密的能力自然得到提升。另一方面，增加长度自然会降低性能。cipher 决定可用的密钥长度。

IV algorithm: xts-plain64 Initialization Vector 或 IV 算法是确保加密过程中用同一个密钥对于同一 clear text 将产生惟一的 cipher text。用于防止攻击者根据加密数据中的重复模板推断信息。

与其替代者比较，默认的 xts-plain64 是当前已知的具有最少的攻击漏洞。您只有在需要保持与以前安装的系统兼容，而它们无法使用新的算法时，才使用其他的算法。

Encryption key: Passphrase 这里您可以为分区选择所使用的加密密钥类型。

Passphrase 加密密钥将基于 passphrase 计算⁶，使用时要求输入。

Random key 当您每次使用加密分区的时候，会从随机数据中生成一个新的加密密钥。换句话说：每次关机驻留在内存里面的密钥删除以后分区上的内容将丢失。（当然，您会猜想该密钥将面临暴力破解，但是除非加密算法中有未知的弱点，这辈子也不会被攻破。）

随机密钥用于交换分区，这样您就不必为记住 passphrase 或关机前清除交换分区上的敏感信息而费神。然而，这也意味着您将无法使用新 Linux 内核提供的“suspend-to-disk”功能，因为它将无法（在下次启动时）恢复写入到交换分区的数据。

Erase data: yes 决定在建立加密前是否使用随机数据覆盖分区内容。推荐这种方式，否则攻击者将会发现分区的哪些部分使用而哪些没有使用。另外，这将使安装前的内容很难恢复⁷。

当您选择好加密分区参数之后，返回分区主菜单。现在会有一个新的菜单项 Configure encrypted volumes。选择它，您会被要求确认删除所标记分区上的数据，以及写新分区表等动作。对于大的分区，这会花一些时间。

⁶使用 passphrase 作为密钥意味着建立分区是使用 LUKS。

⁷据信那些三个缩写字母部门的家伙可以恢复经过多次覆盖的磁记录设备上的数据。

接下来，您会被要求输入 passphrase 用于配置的分区。好的口令应该长于 8 个字符，并混合字母、数字和其他字符，而不应该是普通词典中的单词或者容易与您相关的信息（比如生日、爱好、宠物的名字、以及家里其他成员的名字，等等）。

警告



在输入任何 passphrase 之前，您应该确定键盘配置正确可以输入所需要的字符。如果您不能肯定，可以切换到第二虚拟控制台，在提示符下敲一些文字。这能保证您以后不必惊慌失措，例如，想要使用 qwerty 键盘输入的 passphrase，而在安装时却使用的是 azerty 布局。造成的原因有多种。也许是在安装过程中改变了键盘布局，或者是所选择的键盘布局未能正确建立，而且是在为根文件系统输入 passphrase 的时候。

如果您选择 passphrase 之外的方法创建加密密钥，它们现在就会生成。因为内核在安装的早期阶段还没有足够的熵，过程会长一些。您可以产生一些熵以加快速度：例如，随机的按下一些键，或者切换到第二虚拟控制台的 shell 产生一些网络或磁盘的动作（下载一些文件，将一些大文件送到 /dev/null 等等）。这个过程在每个要加密的分区重复进行。

返回主分区菜单后，您将看到所有的加密卷作为额外的分区，它们可以像其他的普通分区一样配置。下面例子中显示了通过 dm-crypt 加密的卷。

```
Encrypted volume (sda2_crypt) - 115.1 GB Linux device-mapper
#1 115.1 GB F ext3
```

现在可以给卷设置挂载点，如果默认的文件系统类型对您不合适，可以进行修改。

要留意括号里的标识（本例中 sda2_crypt）和您为每个加密卷所设置的挂载点。启动新系统的时候您会需要该信息。关于普通引导过程和使用加密后引导过程之间的差异，将在后面的第 7.2 节说明。

当您满意分区之后，可以继续安装过程。

6.3.5 安装基本系统

尽管这一阶段少有问题，但却需要大量时间用于整个基本系统的下载、校验和解包。如果您用较慢的计算机或网络，这要花费好一会儿时间。

在基本系统安装期间，软件包解包和配置信息会输出到 tty4。您可以通过按下左 Alt-F4 访问该终端；按下左 Alt-F1 返回主安装进程。

在安装程序通过串口控制台执行的情况下，基本系统安装时解包/配置信息保存在 /var/log/syslog。

作为安装的一部分，Linux 内核也要安装。在默认的优先级下，安装程序会选择一个与您硬件最匹配的内核。在较低的优先级下，您可以从列表中选择一个有效的内核。

在使用包管理系统安装软件包时，将默认安装那些软件包推荐的软件包。这些推荐的软件包并不影响要安装软件包的核心功能，但可以增强其功能。从软件包维护人员的角度看，正常情况下应该安装这些软件。

注意



由于技术的原因，安装基本系统时所安装的软件包并不会安装对应的“推荐软件包”。上面提到的原则只适用于之后的安装过程。

6.3.6 安装额外的软件

现在，您拥有了一个可用但有限的系统。大多数用户会安装额外的软件，并根据他们的需求进行调整，安装程序允许您这么做。如果您的计算机或网络比较慢，这一步或许比安装基本系统还要花时间。

6.3.6.1 配置 apt

在 Debian GNU/Linux 系统上, apt 是用来安装软件包的一个程序, 它被包含在 apt 软件包中⁸。其他的包管理前端程序, 像 aptitude 和 synaptic 也在使用。这些前端软件推荐给新用户使用, 因为它们有良好的用户界面下集成了一些其他特性 (搜索包与状态检验)。

您必须设置 apt, 使它明白该从哪里获取软件包。设置的结果写入到 /etc/apt/sources.list 文件里面, 安装完成后您可以检查并编辑成自己喜欢的地方。

如果您在默认优先级下进行安装, 安装程序会自动处理大部分配置, 它是根据您使用的安装方法以及在安装开始时所做的选择。如果您安装的是稳定版, 大多数情况下安装程序会自动加上安全镜像, 它是 “stable-updates” 更新服务的镜像。

如果您采用较低的优先级安装 (比如, expert 模式), 就要自己做更多的判定。您可以选择是否使用安全、或者 stable-updates 更新服务, 并能选择从 “contrib” 和 “non-free” 软件仓库里面添加软件包。

6.3.6.1.1 从多个 CD 或 DVD 映像来安装

假如从 CD 或 DVD 映像来安装, 而它只属于所要安装程序的一部分, 安装程序会询问您是否需要检测其它的安装介质。如果您手头有这样的介质, 检测后安装程序就可以使用它们里面的软件包了。

假如您没有这些介质, 也没关系: 它们不是必须的。如果您也不使用网络镜像 (下节说明), 意味着下一步中选择的任务里面并非所有的软件包都会安装。

注意



CD 和 DVD 映像中包含的软件包按照流行程度排列次序。也就是说, 一组映像里面的第一个映像是最常用的软件, 而最后一个映像包含的是很少有人用到的软件。

这也意味着购买或者下载刻录所有 CD 是一种浪费, 因为大部分光盘您根本不会用到。多数情况下, 只需要使用前 3 到 8 张 CD, 然后从网络镜像安装其他要用的软件包。DVD 的情况类似: 只要一张, 或者前两张 DVD 就能满足您大部分要求。

如果您检测了多个安装介质, 在需要的映像当前不在驱动器中时, 安装程序会提示您换盘。注意, 只有同属于一个套件的光盘需要检测。检测的次序并不是非常重要, 但按照次序来可以降低出错的几率。

6.3.6.1.2 使用网络镜像

多数安装下会有一个问题被问到, 是否需要使用网络镜像作为软件包的源。多数情况下默认答案会很好, 但还是有一些例外。

如果没有使用完整版的 CD/DVD 映像, 您就应该使用网络镜像, 否则只能得到一个有限的系统。然而, 假如您有互联网连接限制, 在安装过程的下一步最好不要选择 desktop 任务。

如果您是从完整的 CD 映像安装, 虽然添加网络镜像并不是必须的, 但仍建议您采用, 这是因为单张 CD 映像所能容纳的软件包数量是有限的。假如您有互联网连接限制, 这里最好不要选择网络镜像, 只使用当前 CD 映像上的软件包完成安装, 以后 (比如, 重新启动到新系统) 再安装额外的软件包。

如果您从 DVD 安装, 安装过程中需要的软件包都应该在第一张 DVD 映像里面。网络镜像的使用是一个选项。

添加网络镜像的优势在于有些内容已经更新, 而 CD/DVD 映像只是在版本发布时创建, 所以可以安装已经更新的内容, 确保了系统的安全性和稳定性。

总结: 除非您不具备良好的互联网连接, 选择网络镜像通常是一个好主意。如果安装介质上有软件包当前的版本, 安装程序总会从这里安装。如果您选择了镜像, 需要下载的数据量取决于

1. 安装下一步选择的任务,
2. 这些任务所需的软件包,
3. 已检测的安装介质上的软件包, 并且
4. 安装介质上的软件包在网络镜像里面是否有更新版本 (普通软件包的网络镜像, 或者安全或稳定更新的镜像)。

注意, 最后一点意味着, 即使您没有选择使用网络镜像, 如果配置了安全检测服务, 并且软件包有安全更新或稳定更新, 仍然会从互联网下载更新后的软件包。

⁸其实, 真正用来安装软件包的程序是 dpkg。但这是一个比较底层的工具。apt 是一个高级工具, 它可以在适当的时候调用 dpkg。它知道从您的安装介质、网络或其它地方获取软件包。它还可以在安装某个软件包时自动安装所需的其它软件包。

6.3.6.1.3 选择网络镜像

除非选择不使用网络镜像，根据前面的安装步骤中您选择的国家，会显示网络镜像的列表。通常选择默认的就行。

默认的是 `deb.debian.org`，这不是镜像自身，但将会重定向最新与最快的镜像。这些镜像支持 TLS（https 协议）和 IPv6。这个服务由 Debian 系统管理（DSA）团队维护。

可以通过选择“enter information manually”来说动指定镜像。可以指定镜像主机名称和可选的端口号。这实际上必须基于 URL，也就是当指定 IPv6 地址时，必须添加方括号将它包起来，例如“[2001:db8::1]”。

如果您的计算机处于仅有 IPv6 的网络（大多数用户不会遇到这种情况），使用所属国家默认的镜像可能无法正常工作。列出的网络镜像全部可以使用 IPv4 访问，但只有其中的某些可以通过 IPv6 访问。由于个别镜像连接的状况会不断更新，此信息可能在安装程序里面失效。如果还没有 IPv6 连接到所在国家的默认镜像，您可以试试其他的镜像，或者选择“手动输入信息”选项。您可以指定“`ftp.ipv6.debian.org`”作为镜像名，这是 IPv6 上的一个镜像别名，它有可能不是速度最快的哪个。

6.3.6.2 选择和安装软件

安装过程中，您有机会选择安装额外的软件包。不像从 85593 个软件包里面里面选择单独的软件包，这一阶段安装过程着眼于安装一组预先定义的软件包，来快速建立您的计算机应对各种任务。

任务松散地代表了您要在计算机上从事的一系列工作，比如“桌面环境”、“Web 服务器”或者“SSH 服务器”⁹。第 D.2 节列出了各种任务所需的空。

注意，根据所安装计算机的特征，有些任务被预先选择。如果您不需要它们，可以取消这些任务。此时甚至可以选中任何任务。

提示



在安装程序的标准用户界面下，您可以使用空格键切换任务的选择。

注意



“Desktop environment”任务将安装图形桌面环境。

默认 `debian-installer` 安装桌面环境。能够在安装过程中交互地选择不同的桌面环境。还能够安装多个桌面，但一些桌面的组合可能不能同时安装。

注意，这只在该桌面环境对应的软件包可以获得的情况下有效。假如您安装时使用单个的完整 CD 映象，它们可能需要从网络镜像下载，因为由于 CD 映象的容量有限它们会不在 CD 上供使用；如果使用 DVD 映象或其他的安装方法的话，安装任何可用的桌面环境时这种方法应该有效工作。

各种服务器任务大致安装的软件如下。Web 服务器：`apache2`；SSH 服务器：`openssh`。

“Standard system”任务会安装具有“standard”优先级的软件包。这包括很多在任何 Linux 和 Unix 系统上常用的工具。除非清楚自己的目的并需要一个最小化的系统，您应该让该任务选中。

选择语言的时候，如果默认的 locale 不是“C”，`tasksel` 会检查该 locale 是否有对应的本地化任务，然后自动安装相应的本地化软件包。这里面包含诸如对应语言的词汇列表或特殊字体的软件包。假如选择了桌面环境，(如果存在)还会安装该桌面对应的本地化软件包。

一旦您确定了任务，请选择 Continue。此时，`apt` 将安装选中任务的软件包。假如某个程序需要用户输入信息，它将提示您指定。

您应当清楚桌面任务非常巨大。特别是当使用 CD-ROM 而安装 CD-ROM 上没有的软件包，安装程序将从网上下载大量的软件包。如果您的互联网接入较慢，这将花很长时间。一旦启动，安装软件包过程将无法取消。

⁹您应该知道，呈现这个列表，安装程序仅仅是执行 `tasksel` 程序。它可以在安装之后的任何时间安装 (或删除) 其他软件包，或者使用更精致的工具，例如 `aptitude`。如果您需要一个特定的软件包，在安装之后，只须执行 `aptitude install package`，其中 `package` 是您需要的软件包名。

即使软件包在 CD-ROM 上, 如果镜像服务器上的版本更新, 安装程序还是会从镜像上获取这些软件包。如果您安装的是稳定版, 这会出现于次版本发布之后 (主稳定版本的更新); 如果您安装的是测试版本, 这会出现于使用旧映像安装时。

6.3.7 创建启动系统

如果您是安装无盘工作站, 显然, 从本机启动是没有意义的选项, 这一步可以跳过。

6.3.7.1 检测其他的操作系统

在 boot loader 安装之前, 安装程序会试着侦测已经安装到计算机上的其他操作系统。如果它找到支持的操作系统, 您将在启动 boot loader 安装步骤里得到提示。与 Debian 一起, 计算机也将配置为可以启动其他操作系统。

注意, 从单机上启动多个操作系统仍然是黑色艺术。自动支持检测和设置 boot loader 启动其他操作系统, 会依系统甚至是子系统而变化。如果它不能工作, 您应该参考启动管理器的文档了解更多信息。

6.3.7.2 制作可以用 flash-kernel 引导的系统

因为在所有的 ARM 平台上没有共同的固件接口, 使 ARM 设备上的系统可引导所需的步骤非常依赖于设备。Debian 使用被称为 flash-kernel 的工具来处理这个问题。Flash-kernel 包含数据库, 描述了使各种设备上的系统可引导所需的特定操作。它检测当前的设备是否被支持, 如果是, 则执行必要的操作。

在从内部 NOR 闪存或 NAND 闪存引导的设备上, flash-kernel 将内核和初始虚拟盘写道这个内存上。这种方法在较老的 armel 设备上特别普通。请注意, 多数这样的设备不允许在它们的内部闪存上具有多个内核和虚拟盘, 也就是在它们上面运行 flash-kernel 通常会覆盖闪存上之前的内容!

对于使用 U-Boot 作为其系统固件, 并且从外部存储介质 (如 MMC/SD 卡, USB 大容量存储设备或 IDE/SATA 硬盘) 引导内核和初始虚拟盘的 ARM 系统, flash-kernel 生成适当的引导脚本, 来允许自动引导而无需与用户交互。

6.3.7.3 不使用 boot loader 继续进行

该选项用于即使没有安装 boot loader 时完成安装, 这种情况要么是体系/子体系不支持, 要么是因为不想要 (比如, 使用现有的 boot loader)。

如果您打算手动设置 boot loader, 需要检测安装的内核, 它位于 /target/boot。您还需要检测 initrd 存在的目录; 如果有, 也许需要指导 boot loader 使用它。其他需要的信息, 包括您为 / 文件系统选择的磁盘和分区, 并且, 如果您打算安装 /boot 到一个独立的分区, 还需要 /boot 文件系统。

6.3.8 完成安装

这是在您 Debian 安装过程的最后一步。在这最后的几分钟工作里, 主要进行一些 debian-installer 之后的清理。

6.3.8.1 设置系统时钟

安装程序可能会询问是否计算机的时钟设置为 UTC。通常会尽量避免这个问题, 而且安装程序依据是否有其他系统已经安装这类事情, 来决定时钟要不要设为 UTC。

在 expert 模式下, 您总是可以选择时钟是否设为 UTC。

此时, debian-installer 将保存当前的时间到系统的硬件时钟。它可以是 UTC 或者本地时间, 这取决于刚才的选择。

6.3.8.2 重新启动系统

您会被提示拿出用于安装启动的媒介 (CD、U 盘等)。之后, 系统会启动到您的新 Debian 系统。

6.3.9 故障处理

这里的组件通常不在安装进程之内, 但会在后台待命, 以帮助用户遇到麻烦时处理问题。

6.3.9.1 保存安装记录

如果安装成功，安装过程中创建的记录文件，会被自动保存在您的新 Debian 系统上的 `/var/log/installer/`。

从主菜单上选择 `Save debug logs`，允许您将记录文件保存到 U 盘上、网络、硬盘或其他介质。这可用于安装过程中遭遇严重错误的时，您想在其它系统上研究记录，或者用于报告的附件。

6.3.9.2 使用 Shell 查看记录

安装过程中您可以使用多种方法获得一个 shell。多数系统上，如果您不是通过串口控制台安装，最简单的方法是按下左 `Alt-F2` 切换到第二个虚拟控制台¹⁰（在 Mac 键盘上，是 `Option-F2`）。用左 `Alt-F1` 可以切换回安装程序。

如果您无法切换控制台，还可以在主菜单上执行 `Execute a Shell` 选项，它可以启动一个 shell。您可以使用一次或多次 `Go Back` 按钮从大多数对话框返回主菜单。键入 `exit` 关闭 shell 并回到安装程序。

因为这时您是从 RAM 盘启动，只有有限的 Unix 工具可以使用。您可以通过命令 `ls /bin /sbin /usr/bin /usr/sbin` 和键入 `help` 查看哪些程序可以使用。其 shell 称为 `ash`，是 Bourne shell 的克隆，有一些如自动完成与历史记录这样的好特性。

要编辑和查看文件，请使用文本编辑器 `nano`。安装系统的日志可以在 `/var/log` 目录找到。

注意



虽然在 shell 里面您可以用存在的命令做任何事情，但 shell 真正的用途只是遇到问题时进行调试。

在 shell 里面手动操作可能会影响安装过程，造成错误或无法完成安装。特别是，您应该让安装程序激活交换分区，而不是在 shell 里面自己动手。

6.3.10 通过网络控制台 (network-console) 安装

更好玩的一个组件是 `network-console`。它可以让您使用 SSH 通过网络完成大部分安装工作。使用网络也就是您要用控制台完成第一阶段，或者至少先建立网络。（您可以使用第 4.4 节做这部分工作。）

该组件默认不会加载到安装主菜单，因此必须单独指定。如果使用光盘介质，您需要使用 `medium` 优先级或者打开安装主菜单并选择 `Load installer components from installation media`，在额外的组件列表里面选择 `network-console: Continue installation remotely using SSH`。加载成功后会出现一个新的菜单项，名为 `Continue installation remotely using SSH`。

选择新菜单项之后，您会被问到新密码，以及确认密码用于连接到安装系统。这些就够了。现在您应该看到一个画面，提示使用 `installer` 用户名和刚才您提供的密码登录。另外一个屏幕上需留意的重要细节，是该系统的 `fingerprint`。您需要安全地传输该 `fingerprint` 给那些要继续远程安装的人。

当您决定继续本地安装时，不断地按 `Enter`，就可以返回主菜单，之后可以选择其他的组件。

现在转到网线的另一端。有一个先决条件，您需要配置您的终端使用 UTF-8 编码，因为安装系统使用这种编码。如果不这样做，远程安装也可以进行，但是您可能看到奇怪的显示，比如破碎的对话框边界，或者不可读的非 ASCII 字符。与安装系统建立连接只需键入：

```
$ ssh -l installer install_host
```

其中 `install_host` 是安装计算机的名字或 IP 地址。正式登录之前，会显示远程系统的 `fingerprint`，您需要确认是否正确。

¹⁰就是：按下位于空格键左手边的 `Alt` 键，同时按下 `F2` 功能键。

注意

安装程序中的 ssh 服务器使用的是默认的配置，并不发送 keep-alive 包。原则上，已安装系统的连接应该无限期的保持打开。但是，某些情况下一由您的局域网设置决定——一段时间的不活动，连接将会断开。这种情况常发生在客户端和系统上安装有 Network Address Translation (NAT) 的地方。基于连接在安装过程中的哪一点断开，您在连接之后可能继续，也可能无法继续安装过程。

您可以通过在启动 ssh 连接时添加 `-o ServerAliveInterval=value` 选项来避免断开，或者把它加到 ssh 的配置文件里面。注意，某些情况下添加该选项反而会造成断开 (例如，如果 keep-alive 包在网络故障 (brief network outage) 期间送出，ssh 将会恢复)，因此它只在需要的时候采用。

注意

如果您依次安装多台计算机，他们碰巧使用相同的 IP 地址或主机名，那么 ssh 将拒绝连接。造成的原因是它具有不同的 fingerprint，这通常是欺骗攻击的标志。如果您确信不是那种情况，需要删除 `~/.ssh/known_hosts` 里面相关的行^a，再重新来过。

^a下面的命令将删除一个主机的已有记录: `ssh-keygen -R <hostname|IP address>`。

登录之后您将看到一个初始画面，显示有两个可能，Start menu 和 Start shell。前一个将带您到安装主菜单，那么您可以像普通方式一样安装。后一个打开一个 shell，您可以检查修复远程的系统。在安装菜单只能打开一个 SSH 会话，但 shell 可以打开多个。

警告

使用 SSH 开始远程安装之后，您不该返回本地控制台运行的安装会话。这将破坏新系统配置的数据库。结果可能导致安装失败或者安装完成的系统出现问题。

6.4 加载缺失的固件

正如第 2.2 节里面所说，有些设备需要加载固件。大部分情况下，如果没有固件设备就无法工作；有时没有固件不会影响基本的功能，但增强功能就无法使用。

如果没有设备驱动程序所需的固件，debian-installer 将显示对话框要求加载缺失的固件。假如选取了选项，debian-installer 将扫描现有设备松散的固件文件或包含固件的软件包。如果搜索到，固件会被复制到正确的位置 (`/lib/firmware`)，然后加载驱动程序模块。

注意

具体哪些设备会被扫描和支持哪个文件系统，取决于系统的架构、安装方法和安装的阶段。特别是在安装的早期阶段，从 FAT 格式的 U 盘加载固件更容易成功。

假如了解设备毋需固件也可以工作，或者设备在安装时并不需要使用，您可以跳过加载固件。

在安装过程中，debian-installer 只提示装入的内核模块所需的固件。并不是所有的驱动程序都包含在 debian-installer 中，特别是 radeon 没有包括在内，所以这说明一些设备的能力在安装开始前与安装结束后没有区别。结果，一些硬件没有能够用尽潜力。如果怀疑是这种情况的话，或者只是好奇，那么检查一下新引导的系统上 `dmesg` 命令的输出，并搜索“firmware”。

6.4.1 准备介质

官方的安装映像不含商用的固件。这些固件通常是从移动介质，比如 U 盘来加载。另外，包含这些商用固件的非官方的安装映像位于 <https://cdimage.debian.org/cdimage/unofficial/non-free/cd-including-firmware/>。制作这种 U 盘（或者其他的介质，比如硬盘分区）时，固件文件或软件包必须放置在文件系统的根目录或者名为 /firmware 的目录下。推荐使用 FAT 文件系统，因为在安装过程的早期阶段它肯定能被支持。

大多数固件的压缩包和 zip 文件可以从这里获得：

- <https://cdimage.debian.org/cdimage/unofficial/non-free/firmware/>

下载对应版本的压缩包或 zip 文件，然后解压到介质的文件系统里面。

如果您需要的固件没有包含在压缩包里面，可以从档案库 (non-free 部分) 下载特定的固件。以下概要列出大多数固件软件包，但不保证完整，有些还是非固件软件包：

- <https://packages.debian.org/search?keywords=firmware>

也可以复制单独的固件文件到介质。要求不严的固件还可以从已经安装的系统或硬件制造商那里获得。

6.4.2 固件和安装好的系统

任何安装期间加载的固件会自动被复制到安装好的系统。多数情况下这可以保证需要固件的设备可以在系统重新启动之后正常工作。然而，如果安装好的系统运行在与安装程序不同的内核版本，有可能由于版本的偏差造成固件不能加载。

如果固件从一个固件软件包加载，debian-installer 会为安装好的系统也安装该软件包，并自动添加软件包仓库的 non-free 部分到 APT 的 sources.list。这样做的优点在于如果有固件的新版本存在会自动更新。

如果安装过程中跳过加载固件，相关的设备可能无法在安装好的系统中工作，直到手动安装好固件或软件包。

注意



如果固件从不严格的固件文件加载，复制到安装好的系统的固件将不会自动更新，除非对应的固件软件包 (如果有的话) 在系统安装之后安装。

6.4.3 完善已安装的系统

取决于安装方式，可能有某些必需的固件在安装时没有检测到，对应的固件不可用，或者您当时选择不安装某些固件。有些情况下，一次成功的安装仍然可能在重启后黑屏或者出现显示错误。如果出现这种情况，可以尝试以下的临时解决办法：

- 在内核命令行中添加 nomodeset。这可能可以帮助系统进入到“fallback graphics”模式。
- 使用 Ctrl-Alt-F2 组合键切换到 VT2，这可能可以提供一個可以使用的登录提示符。

一旦登录进了已安装的系统，遵循以下步骤可能可以自动检测缺失的固件，并启用它们：

1. 安装 isenkram-cli 软件包。
2. 以“root”用户运行 isenkram-autoinstall-firmware 命令。

通常，重启是保证各个内核模块已经正确初始化的最简单的方法；这在使用 nomodeset 参数作为临时措施以启动系统的情况下尤为重要。

注意

安装固件软件包很可能需要启用软件仓库的 non-free 区。截至 Debian GNU/Linux 11.0, 运行 `isenkram-autoinstall-firmware` 命令会自动完成该工作, 这是通过创建一个指向通用镜像的专门文件 (`/etc/apt/sources.list.d/isenkram-autoinstall-firmware.list`) 实现的。

6.5 个性化配置

在 shell 的帮助下 (参见第 6.3.9.2 节), 安装过程可以个性化进行配置以满足特别的使用需求:

6.5.1 安装替代的初始化系统

Debian 使用 `systemd` 作为默认的初始化系统。不过, 也支持其他的初始化系统 (例如 `sysvinit` 和 `OpenRC`), 并且选择替代的初始化系统的最佳时机是在安装过程中。欲了解详细的操作步骤, 请阅读 [Debian 维基的初始化系统页面](#)。

Chapter 7

引导进入新的 Debian 系统

7.1 关键时刻

当您的系统首次依靠自身引导，这在电子工程师圈子里面称为“冒烟测试”。

如果系统无法正确启动，不要惊慌。如果安装是成功的，很可能只是相对次要的问题阻止了系统引导 Debian。在多数情况下不需重新安装就能修复问题。修复引导问题的一种方法是使用安装程序内置的救援模式（请参见第 8.6 节）。

假如您刚接触 Debian 和 Linux，可能需要从更有经验的用户那里得到一些帮助。对于不常见的架构，比如 32-bit hard-float ARMv7，最适合的方式是在 [debian-arm mailing list](#)（Debian 相应架构的邮件列表）上请教。也可以如第 5.4.5 节中所描述的去提交安装报告。请确保将问题描述清楚，并包括所显示的任何信息，从而有助于其他人诊断问题。

7.2 挂载加密的卷

如果在安装时创建了加密的卷，并为其指定了挂载点，那么在引导的时候会要求为每个这样的卷输入密码。

对于使用 dm-crypt 来加密的分区，引导的时候会显示下面的提示信息：

```
Starting early crypto disks... part_crypt(starting)
Enter LUKS passphrase:
```

在提示的第一行，part 是底下分区的名称，例如：sda2 或 md0。您现在也许想知道具体是为哪一卷真正输入密码。它是与 /home 相关？还是与 /var 相关？当然，如果只有一个加密的卷，那么这很容易，只需在设置这个卷时输入使用的密码就可以了。如果在安装过程中设置了多个加密的卷，那么在上一步第 6.3.4.6 节中写下的笔记会有用。要是之前没有记下的在 part_crypt 与挂载点之间的映射的笔记，那么仍然可以在新系统的 /etc/crypttab 和 /etc/fstab 里面找到它。

加密的根文件系统挂载的时候，提示信息或许会有些不同。这取决于使用了哪个 initramfs 生成程序，来生成用于引导系统的 initrd。下面的示例使用了 initramfs-tools 来生成 initrd：

```
Begin: Mounting root file system... ..
Begin: Running /scripts/local-top ...
Enter LUKS passphrase:
```

输入密码时不会显示任何字符（甚至星号）。如果密码输错，那么还有两次机会来纠正。第三次输错后，引导过程将跳过该卷，并继续挂载下一个文件系统。更多信息请参见第 7.2.1 节。

在输入所有密码之后，引导过程应该像通常一样继续。

7.2.1 故障处理

如果由于输错密码而造成无法挂载加密的卷，那么不得不在引导后手动挂载。有下面几种情况。

- 第一种情况与根分区相关。当不能正确挂载时，引导过程将中止，而您不得不重新引导计算机并再次尝试。
- 最简单的情况是保存诸如 /home 或 /srv 数据的加密的卷。引导后可以简单地手动挂载它们。然而对于 dm-crypt，这需要一些技巧。首先，需要用 device mapper 来注册卷，这需要运行：

```
# /etc/init.d/cryptdisks start
```

这将扫描 `/etc/crypttab` 里面提到的所有卷，并在输入正确的密码之后，在 `/dev` 目录下面创建对应的设备。（已注册的卷会被跳过，因此可以放心地多次运行该命令。）正确注册以后，就可以按一般的方式来挂载这些卷了：

```
# mount /mount_point
```

- 如果任何保存着非关键系统文件（`/usr` 或 `/var`）的卷不能挂载，那么系统仍然应该能够引导，并仍然可以像前一种情况那样手动挂载那些卷。但是需要将默认运行级别下的任何服务（重新）启动，因为它们很可能没有启动。最简单的做法只是重新引导计算机。

7.3 登录

一旦系统引导后，就会看到登录提示符。使用您在安装过程中选择的用户名和密码来登录。现在系统就能使用了。

如果您是新用户，开始使用时会想要浏览已经安装到系统上的文档。当前有多个文档系统，而将不同类型文档集成的工作仍在继续。这里是一些起点。

与已安装的程序相伴的文档可以在 `/usr/share/doc/` 里找到，在该程序（或者更准确地说，包含该程序的 Debian 软件包）同名的子目录下。但范围更广的文档经常会另外打包成一个特殊的文档软件包，而文档软件包多数时候并默认不安装。例如，关于软件包管理工具 `apt` 的文档放在 `apt-doc` 或 `apt-howto` 软件包内。

另外，还有一些特殊目录位于 `/usr/share/doc/` 层级中。Linux HOWTOs 以 `.gz`（压缩）格式安装在 `/usr/share/doc/HOWTO/en-txt/` 中。在安装 `dhhelp` 之后，可以在 `/usr/share/doc/HTML/index.html` 中找到可浏览的文档索引。

使用基于文本的浏览器来查看这些文档的一种简单方法，是输入下面命令：

```
$ cd /usr/share/doc/  
$ w3m .
```

在 `w3m` 命令后的点符号告知要显示当前目录的内容。

如果安装了图形桌面环境，那么也可以使用它的 web 浏览器。从应用程序菜单中启动 web 浏览器，并在地址栏内键入 `/usr/share/doc/`。

也可以键入 `info command` 或 `man command`，去查看命令提示符下可用的多数命令。键入 `help` 将显示 shell 命令的帮助。键入命令，后面再加上 `--help`，这通常会显示命令用法的简短摘要。如果命令的结果滚动超出屏幕顶端，那么命令后面加上 `| more`，则可以在滚动超出屏幕顶部之前将结果暂停。要查看以某字母开始的所有可用命令的列表，则键入该字母，然后按两次 `tab` 按键。

Chapter 8

下一步该干什么

8.1 关闭系统

关闭一个运行着的 Debian GNU/Linux 系统，不要使用计算机前面或后面的 reset 开关重启，或者直接关闭计算机。Debian GNU/Linux 应该使用可控的过程关闭，否则会造成文件丢失或/和磁盘损坏。假如您运行了桌面环境，通常会有一个“log out”选项位于应用程序菜单让您关闭(或者重启)系统。

另外，您可以按下组合键 Ctrl-Alt-Del。最后一个选项是用 root 登录，执行 poweroff、halt 或 shutdown -h now 中的一个命令，这在组合键不起作用或者您喜欢敲命令时使用；reboot 可以重启系统。

8.2 让自己适应 Debian

Debian 和其它的发行版有些不同。即使您熟悉其它发行版的 Linux，您也应该了解 Debian 的一些东西，以便保持您的系统处在良好整洁的状态。本章包的材料可以帮助您适应；但这并不是一个如何使用 Debian 的入门指南，而仅仅是对整个系统的一个粗略的介绍。

8.2.1 Debian 软件包系统

要掌握的最重要概念是 Debian 的软件包系统。事实上，您系统的绝大部分都应该由软件包系统来控制。包括：

- /usr (除了 /usr/local)
- /var (您可以创建 /var/local，在那里进行安全的操作)
- /bin
- /sbin
- /lib

例如，假设您替换了 /usr/bin/perl，它可以正常工作，但以后升级您的 perl 软件包，那里的文件将被替换。有经验的用户可以在 aptitude 里面将软件包设置为“hold”状态，以避免这种情况。

apt 是最好的安装方法之一。您可以使用命令行模式的 apt-get，还有 aptitude 或 synaptic 那样的工具（只是 apt 的图形化前端）。注意，apt 还可以让您合并 main、contrib 和 non-free，从而您可以同时具有有限制的软件包（严格地讲不属于 Debian）以及来自 Debian GNU/Linux 的软件包。

8.2.2 用于 Debian 的额外软件

有一些官方或非官方的软件库，在默认的 Debian 安装下并未打开。它们之中含有一些重要的必备软件。关于这些软件库的信息放在 Debian Wiki 页面 [The Software Available for Debian's Stable Release](#)。

8.2.3 应用程序版本管理

可选版本的应用程序可以通过 update-alternatives 来管理。如果您维护着应用程序的多个版本，请阅读 update-alternatives 的 man 手册。

8.2.4 定时任务管理

任何系统管理员权限内的任务都必须位于 `/etc` 内，这是因为它们都是配置文件。如果您有一些需要以管理员身份每天 (daily)、每周 (weekly) 或每月 (monthly) 运行的定时任务，请将它们放置在 `/etc/cron.{daily,weekly,monthly}` 中。它们将在 `/etc/crontab` 中被激活，然后按照文件名的字典顺序依次运行。

另一方面，如果您有某个定时任务 (a) 需要以某个特定的用户身份运行，或者 (b) 需要在某个特定时刻或以特定周期运行，您可以使用 `/etc/crontab`，或者更好的 `/etc/cron.d/whatever`。这些特殊的文件可以包含一个额外的域，允许您指定运行该定时任务的用户帐户。

在任何情况下，您只需编辑这些文件，`cron` 将会自动处理它们。没有必要再运行某个特殊的命令。欲了解更多的信息，请参阅 `cron(8)`、`crontab(5)` 和 `/usr/share/doc/cron/README.Debian`。

8.3 更多信息

在 [Debian 网站](#) 上有大量的 Debian 相关文档。尤其要看看 [Debian GNU/Linux FAQ](#) 和 [Debian Reference](#)。更多的 Debian 文档位于 [Debian Documentation Project](#)。Debian 社区是靠用户自己的力量支撑起来的；如果您想要订阅 Debian 的邮件列表，请访问 [Mail List Subscription](#) 页面。最后，相当重要的，[Debian Mailing List Archives](#) 包含了 Debian 丰富的信息。

如果您想查阅某个程序的更详细资料，应该先试试 `man` 程序名称，或者 `info` 程序名称。

在 `/usr/share/doc` 目录里有很多有用的文档，特别是 `/usr/share/doc/HOWTO` 和 `/usr/share/doc/FAQ` 里有很多值得一读的文章。如果您想提交错误报告，请先查阅这些文件：`/usr/share/doc/debian/bug*`。针对某个程序 Debian 规格的内容可以查阅文件：`/usr/share/doc/(package name)/README.Debian`。

在 GNU/Linux 世界里，最常用的文档资料来源是：[Linux Documentation Project](#)。在那里您可以找到有关于 GNU/Linux 系统各个部分的非常有价值的 HOWTO 文档以及其他指导。

Linux 是一种 Unix 的实施。[Linux Documentation Project \(LDP\)](#) 收集了几种关于 Linux 的 HOWTOs 和在线书籍。

如果不熟悉 Unix，您也许应该出去买些书来读。[Unix 常见问题解答](#) 里面包含了大量的 UseNet 文档，它提供了很好的历史参考。

8.4 让您的系统使用 E-Mail

今天，email 是许多人生活中一个重要的组成部分。建立它有很多种选择，并且对于很多 Debian 工具如何设置正确非常重要，我们将在本节介绍一些基本的知识。

e-mail 系统共有三个主要的组成功能。首先是 Mail User Agent (MUA)，这是用户发送和读取邮件的程序。然后是 Mail Transfer Agent (MTA)，用来将邮件从一台计算机传递到另一台。最后是 Mail Delivery Agent (MDA)，用于将收到的邮件投递到用户的收件箱。

这三项功能可以由不同的程序执行，但也能合并到一个或两个程序里。还可以用不同的程序处理不同类型的邮件。

在 Linux 和 Unix 系统上 `mutt` 是历史悠久的常用 MUA。像其他传统的 Linux 程序一样，是基于纯文本的。它常与作为 MTA 的 `exim` 或 `sendmail`、作为 MDA 的 `procmail` 一起使用。

配合逐步流行的图形桌面系统，使用图形 e-mail 程序，像 GNOME 的 `evolution`、KDE 的 `kmail` 或 Mozilla 的 `thunderbird` 已经变得更流行。这些程序综合了 MUA、MTA 和 MDA 的功能，但也能—而且通常是—与传统的 Linux 工具一起使用。

8.4.1 默认的 E-Mail 配置

即使您打算使用图形界面的邮件程序，安装传统的 MTA/MDA 并正确架设在您的 Debian GNU/Linux 系统上会是很有用的。其原因是很多运行在系统中的工具¹会通过邮件发送重要的提示通知系统管理员潜在的问题或变化。

对此，您可以通过使用 `apt install exim4 mutt`，来安装 `exim4` 和 `mutt`。`exim4` 组合了 MTA/MDA 功能并相对小巧和灵活。它默认配置为只处理系统本地的 e-mail，系统管理员 (root 帐号) 的 e-mail 地址会发送到安装时创建的普通用户帐号²。

¹例如：`cron`、`quota`、`logcheck`、`aide`，...

²转发 root 邮件到普通用户帐号是在 `/etc/aliases` 里配置。如果没有创建普通用户帐号，邮件自然会发送给 root 帐号。

当系统邮件传递后，它们会添加到一个 `/var/mail/account_name` 文件。这些邮件可以通过 `mutt` 读取。

8.4.2 发送邮件到系统之外

前面提到，安装的 Debian 系统只架设了处理本地系统的邮件，而不是用于发送或接收其他系统的邮件。

如果您希望使用 `exim4` 来处理外部邮件，请参考下一小节中可以使用的配置选项。确认邮件可以正确地发送和接收。

如果您打算使用图形界面的邮件程序，并使用您的 Internet Service Provider (ISP) 或公司提供的邮件服务器，就不需要配置 `exim4` 来处理外部 e-mail。只须配置您喜爱的图形界面邮件程序使用正确的服务器来发送和接收 e-mail (配置方法超出了本手册的范围)。

但是，这种情况下您可能还是要配置一些独立的工具来正确发送 e-mails。其中一个这样的工具是 `reportbug`，该程序的功能是提交 Debian 软件包对应的 bug 报告。它默认是使用 `exim4` 来提交 bug 报告。

要正确设置 `reportbug` 使用外部的邮件服务器，请执行 `reportbug --configure` 命令，并对是否 MTA 可用问题回答 “no”。您接着将会被问到使用哪个 SMTP 服务器来提交 bug 报告。

8.4.3 配置 Exim4 MTA

假如您还打算让系统处理外部 e-mail，需要重新配置 `exim4` 软件包³：

```
# dpkg-reconfigure exim4-config
```

输入命令之后 (作为 root)，您会被问到是否需要将配置文件分成几个小文件。如果您拿不准，就选择默认选项。

接着您将看到几个常见的邮件方案，请选择一个最近似您需求的那个。

`internet site` 您的系统被连接到网络上，并且您通过 SMTP 直接收发邮件。在接下来的几页中，程序会询问您一些基本问题，如：您的机器的邮件名称、您接受或转发邮件的域等等。

`mail sent by smarthost` 本方案中您的送出邮件转发到另一台机器，称为 “smarthost”，它来负责发送信息到最终目的地。smarthost 一般还用于保存您的计算机接收的邮件，所以您不需要长时间在线。这也意味着您需要使用类似 `fetchmail` 这样的程序从 smarthost 下载邮件。

大多时候 smarthost 是您 ISP 的邮件服务器，这对拨号用户非常适合。它也可以是公司的邮件服务器，或是您自己网络中的另外一台机器。

`mail sent by smarthost; no local mail` 该选项基本上与前一种情况相同，只有一点不同，本系统不再架设用于处理本地的 e-mail domain。在本系统上的邮件 (比如，给系统管理员的) 还是会被处理。

`local delivery only` 本选项是系统默认的配置。

`no configuration at this time` 除非您真的知道这是在干什么，否则请不要选择这一选项。这会留下一个未配置的邮件系统—在您再次配置它之前，您都无法收发任何邮件，并且可能会错过一些系统工具发来的重要信息。

如果没有合适的方案，或者需要更精确的设置，您需要在安装完成之后编辑 `/etc/exim4` 目录下的配置文件。有关 `exim4` 更多的信息可以在 `/usr/share/doc/exim4` 下找到；`README.Debian.gz` 里面有 `exim4` 配置方面的细节，并说明从哪里找到更多的文档。

注意，如果您没有正式的域名，直接发送邮件到互联网，因为接收服务器的反垃圾邮件策略会拒绝接收邮件。这时建议使用 ISP 的邮件服务器。假如您还想直接发送邮件，可能要用另一个邮件地址替换默认生成的那个。如果您使用的是 `exim4` 作为 MTA，可以添加一个条目到 `/etc/email-addresses`。

8.5 编译新内核

为什么有人想要编译新的内核？非常可能是不必要的，因为 Debian 带的默认内核处理几乎所有配置。

如果您无论如何想要编译自己的内核，这当然是可能的，并且我们推荐使用 “`make deb-pkg`” 目标。更多信息请阅读 [Debian Linux Kernel Handbook](#)。

³您也可以卸载 `exim4` 安装其他的 MTA/MDA。

8.6 修复损坏的系统

有时候，会遇到一些麻烦，您小心翼翼安装的系统无法启动。可能是由于调整启动加载程序时损坏了配置文件，或者新准备的内核无法启动，或者宇宙射线撞击了您的硬盘造成 `/sbin/init` 中的一位反转。无论什么原因，修复时您都需要一个可以工作的系统，`rescue` 模式正好用于此目的。

要进入救援模式，请在 `boot:` 提示符后键入 `rescue`，或者启动时给引导参数加上 `rescue/enable=true`。您会看到安装程序的前几个画面，并在显示器的角落里面提示处于救援模式，而不是完整安装。别担心，您的系统不会被覆盖！`rescue` 模式只是借助安装程序强大的硬件探测能力，确保修复系统的时候硬盘，网络设备等等可以使用。

取代分区工具的，是显示您系统上的分区列表，并请您选择。通常，您应该选择修复包含 `root` 文件系统的分区。您也可以选择 RAID 和 LVM 设备上的分区，与直接在磁盘上创建一样。

如可能，安装程序将在您选择的文件系统上给出一个 shell 提示符，通过它可以执行一些必要的修复操作。

假如安装程序在您选择的 `root` 文件系统上不能运行一个可用的 shell，这可能是由于文件系统已经损坏，那么将发出警告，并通过安装程序的环境提供一个 shell。您在这个环境下可能没有丰富的工具可用，但足以应付系统修复工作。您选择的 `root` 文件系统将挂载到 `/target` 目录。

无论哪种情况，退出 shell 之后，系统将重启。

最后，要注意修复一个损坏的系统可能非常困难，在这份手册里面不会列举所有的情况和修复方法。如果您遇到困难，请咨询专家。

Appendix A

安装指南

本文介绍了如何在 32-bit hard-float ARMv7 (“armhf”) 架构的计算机上,使用新版的 `debian-installer` 安装 Debian GNU/Linux bullseye。这是一次对安装过程走马观花式的简介,它应该囊括了大多数情况下您所需的信息。当需要更多信息时,我们会链接到更详尽的本文其他部分的说明文档。

A.1 前言

如果您在安装时碰到程序出错,请参考第 5.4.5 节回报错误。倘若本文档不能够回答您所有的疑问,那么请带着这些问题去 `debian-boot` 的邮件列表 (`debian-boot@lists.debian.org`) 问问看,或者您也可以在 `irc` (`OFTC` 网络上的 `#debian-boot` 频道) 上直接提问。

A.2 安装套件的引导

Debian-cd 小组在 [Debian CD/DVD 页](#) 上提供了使用 `debian-installer` 安装映像的已编译版本。如果您需要了解有关如何得到这些安装映像的更多信息,请看第 4.1 节。

有些安装方法需要其它种类的映像而非那些光介质。第 4.2.1 节会告诉您如何在 Debian 的映像站点找到那些映像文件。

下面小节会就每种可能的安装方法,具体讲授如何获得所需的映像文件。

A.2.1 光盘

`netinst` CD 映像是常用的映像可以用来通过 `debian-installer` 安装 `bullseye`。使用该安装方法让计算机从映像启动,再由安装程序从网络上下载安装其它的软件包,因此称做“`netinst`”。该映像含有运行安装程序的软件模块,以及提供一个最小 `bullseye` 系统的基本软件包。如果您乐意,可以下载一个标准大小的 CD/DVD 映像文件,用它的话就可以不借助网络安装了。只需要这套中的第一个映像就行了。

下载您打算使用的映像文件,把它刻成光盘。

A.2.2 从网络启动

要完全从网络上启动(即 `netboot`) `debian-installer` 也是可行的。而具体采取哪种方法来从网络启动,这取决于您的硬件架构和网络启动的相关设置。在 `netboot/` 目录里的文件是用来从网络启动 `debian-installer` 的。

A.2.3 从硬盘启动

除了从移动介质启动安装套件,其实从手中现有的安装了其它操作系统的硬盘启动也是可行的。把 `hd-media/initrd.gz`、`hd-media/vmlinuz` 和一个 Debian CD/DVD 映像文件下载到硬盘最顶层的目录里。请确保这个映像文件的文件名是以 `.iso` 结尾的。接下来的问题就是用 `initrd` 启动 `linux` 了。

A.3 安装

一旦安装程序运行，会有一个初始画面迎接您。按 Enter 启动系统；或者先阅读一下其它的启动方式以及各种参数的说明(参阅第 5.3 节)。

再过一会儿，您就可以选择您所使用的语言了。用上下箭头键来选择一门语言，然后按 Enter 继续下面的步骤。接下来，需要选择您的国家，选项里包括了那些使用您所选语言的国家。如果在那个稍短的列表里找不到您要找的国家，还有一个含有世界上所有国家的列表以备选择。

您可能还被要求确认一下您的键盘布局。请选择缺省的那个，除非您清楚更合适的布局。

现在可以坐下来，松口气，休息一下了。这时 debian-installer 会侦测您的一部分硬件，并从安装映像中把它的其余部分加载进系统。

接下来，安装程序会想办法侦测您的网络相关的硬件，再用 DHCP 完成网络的设置。如果没有连接网络，或是没有用 DHCP，那么您也可以手动配置网络。

设置网络，然后创建用户帐户。默认情况下，您将会要求为“root”(管理员)帐户提供密码，并创建一个常规用户帐户。如果您没有为“root”用户指定密码，则此帐户将被禁用，但稍后将安装 sudo 软件包，以便在新系统上执行管理任务。默认系统创建的第一个用户被允许使用 sudo 命令而称为 root。

下一步是建立您的时区和时间。安装程序将试着连接互联网上的时间服务器来校准时间。时区是基于前面所选的国家，假如一个国家有多个时区，安装程序会要您选择其中的一个。

现在该对硬盘分区了。首先，您可以选择对整个驱动器，或是对已有的空闲空间进行自动分区(参阅第 6.3.4.2 节)。对于新手或者急于使用的朋友推荐使用这种方式。如果不想用自动分区，请在菜单中选择 Manual。

在接下来的屏幕上，您可以看到自己的分区表，各分区将以何种方式格式化，以及它们将来的挂载点在何处。选择一个分区进行修改或删除。如果您先前选择的是自动分区，那么现在只需从菜单选择 Finish partitioning and write changes to disk，使用它创建的即可。请不要忘记至少需要分配一个分区作为交换空间，以及把一个分区挂载到 / 上。有关使用分区工具详尽的资料，请参考第 6.3.4 节；附录附录 C 有更多关于分区方面的信息。

现在 debian-installer 会把您的分区格式化，然后安装基系统。这两步会花些时间。接着，它会安装内核。

先前安装的基本系统是一个可以工作，但却是非常小型的安装。要让系统具有更强的功能，下一步让您通过选择任务安装额外的软件包。软件包安装之前，需要先配置 apt，指定软件包从哪里获取。默认会选定安装“标准系统”任务。如果您打算安装完成后使用图形桌面，请选择“桌面环境”任务。参阅第 6.3.6.2 节了解本步骤的详细信息。

最后一步就是安装启动引导器了。如果安装程序发现您的计算机还安装有其它的操作系统，它会把它加入启动菜单，并通知您。

debian-installer 现在会告诉您安装已经完成了。取出光盘或者其它启动介质，然后键入 Enter 就可以重新启动您的机器了。它将启动新安装的系统，接着让您登录。在第 7 章有对它的详尽说明。

如果您想要更多的安装过程相关信息，请看第 6 章。

A.4 请给我们发一份安装报告

如果您用 debian-installer 安装成功，请抽空给我们写一份报告。最简单的方法，是安装 reportbug 软件包(apt install reportbug)，配置 reportbug 的说明见第 8.4.2 节，然后执行 reportbug installation-reports。

如果不能完成安装，那么您也许发现了一个 debian-installer 的错误。要改进安装程序，就很有必要让我们知道这些异状，因此，请抽空把这些错误报告给我们。您可以使用 installation report 来回报错；如果安装彻底失败了，请参阅第 5.4.4 节。

A.5 末了…

我们祝愿您安装 Debian 顺利愉快，并希望您能发现 Debian 的用武之地。还有您也许可以读一下第 8 章。

Appendix B

使用预置自动进行安装

本附录说明如何预置 `debian-installer` 中提问的答案，让安装过程自动化。

本附录使用的配置片段还放在预置例子文件 <https://www.debian.org/releases/bullseye/example-preseed.txt> 里面。

B.1 介绍

预置提供了一种在安装过程中回答问题，而无须手动键入答案的途径。这让完全自动进行大多数的安装成为可能，并提供了一些普通安装方式下不具备的特性。

预置文件并非必须。如果您使用空的预置文件，安装程序就会跟正常手动安装一样。每个问题的预置(如果使用正确!)都会以同样的方式修改对应的基准。

B.1.1 预置方法

一共有三种方法可用于预置: `initrd`、`file` 和 `network`。`initrd` 方法可以用于任何一种安装方式并支持较多的预置内容，但它需要做的准备工作也最多。`file` 和 `network` 方法分别用于不同的安装方式。

下面的表格显示了各种安装方式可选择的预置方法。

安装方式	<code>initrd</code>	<code>file</code>	<code>network</code>
CD/DVD/USB	是	是	是 ¹
netboot	是	否	是
硬盘	是	是	yes ¹

这些预置方法的主要不同之处在于何时预置文件被加载和处理。对于 `initrd` 方法，它是在第一个问题询问之前，安装开始的时候。来自内核命令行的前置尽在其后发生。这样能够通过编辑内核命令行，来否决 `initrd` 中设置的配置(或者在 `bootloader` 配置，或者对于允许的 `bootloader` 在引导时手动)。对于 `file` 方法，它是在加载安装映像之后。对 `network` 方法，它在网络配置完毕之后。

重要



显而易见，在加载预置文件之前需要的过程都不能被预置(这里面包括只在 `medium` 或 `low` 优先级出现的问题，像首先运行的硬件检测)。避免询问这些问题的不那么方便的方法，是通过引导参数来预置它们，如在第 [B.2.2](#) 节中描述的。

为了容易地避免在预置之前询问，您可以让安装程序运行在“`auto`”模式。它延迟了预置之前出现询问问题(例如，语言、国家和键盘选择)，直至连上网络，使它们可以进行预置。它还让安装运行在 `critical` 优先级下，避免不重要的问题。参阅第 [B.2.3](#) 节了解详细信息。

¹除非您有网络并正确设置 `preseed/url`

B.1.2 限制

虽然使用这种方法能预先设置 `debian-installer` 的绝大多数问答，但还是有明显的例外。您必须(重新)分区整个硬盘，或者使用磁盘上的剩余空间；但无法使用已经存在的分区。

B.2 使用预置

您首先要创建一个预置文件，并将它置于希望使用的地方。创建预置文件在后面的附录中有说明。如果您打算使用网络预置或者从 U 盘读取，直接将它放到正确的地方就可以了。如果您希望将它放到安装 ISO 映像上面，那就需要重新制作一个映像文件。而如何将预置文件包含到 `initrd` 里面，超出了本文档的范围；请查询 `debian-installer` 开发者文档。

有一个预置文件的例子放在 <https://www.debian.org/releases/bullseye/example-preseed.txt>，您可以拿它作为自己预置文件的基础。此文件基于本附录所列的配置文件片段。

B.2.1 加载预置文件

如果使用 `initrd` 预置，您只需确保一个名为 `preseed.cfg` 的文件包含在 `initrd` 的根目录里面。安装程序会自动检测并加载。

其他的预置方法，您需要在启动的时候告诉安装程序所使用的文件。这通过给内核传递引导参数完成，可以在启动时手动指定，或者编辑 `bootloader` 的配置文件(如: `syslinux.cfg`)，并在内核的附加行后面添加参数。

如果在 `bootloader` 配置里指定预置文件，可以修改配置而不再需要键入回车来引导安装程序。对于 `syslinux`，这意味着在 `syslinux.cfg` 中将超时 `timeout` 设置为 1。

为了保证安装程序得到正确的预置文件，您可以选择为预置文件指定校验和。当前使用的是 `md5sum`，如果指定了，那么配置文件必须匹配，否则安装程序将拒绝使用。

```

b'' 要 b''b'' 指 b''b'' 定 b''b'' 的 b''b'' 引 b''b'' 导 b''b'' 参 b''b'' 数 b''':
- b'' 如 b''b'' 果 b''b'' 使 b''b'' 用 b''b'' 网 b''b'' 络 b''b'' 启 b''b'' 动 b''':
  preseed/url=http://host/path/to/preseed.cfg
  preseed/url/checksum=5da499872beccfed2c4872f9171c3d
-b'' 或 b''b'' 者 b''
  preseed/url=tftp://host/path/to/preseed.cfg
  preseed/url/checksum=5da499872beccfed2c4872f9171c3d

- b'' 如 b''b'' 果 b''b'' 从 b''b'' 定 b''b'' 制 b''b'' 的 b''b'' 安 b''b'' 装 b''b'' 映
  b''b'' 像 b''b'' 启 b''b'' 动 b''':
  preseed/file=/cdrom/preseed.cfg
  preseed/file/checksum=5da499872beccfed2c4872f9171c3d

- b'' 如 b''b'' 果 b''b'' 用 b'' USB b'' 设 b''b'' 备 b''b'' 安 b''b'' 装 b''(b'' 将
  b''b'' 预 b''b'' 置 b''b'' 文 b''b'' 件 b''b'' 放 b''b'' 入 b'' U b'' 盘 b''b'' 的
  b''b'' 顶 b''b'' 极 b''b'' 目 b''b'' 录 b'''):
  preseed/file=/hd-media/preseed.cfg
  preseed/file/checksum=5da499872beccfed2c4872f9171c3d

```

注意，作为引导参数时 `preseed/url` 可以缩写为 `url`、`preseed/file` 缩写为 `file`、`preseed/file/checksum` 缩写为 `preseed-md5`。

B.2.2 使用引导参数预置问题的答案

如果预置文件无法设置一些步骤，安装也可以完全自动进行，这是因为您可以在引导安装程序时，在命令行上为内核传递预置的值。

引导参数可以在您不想使用预置的时候使用，但只提供一个特定问题的答案。在本手册中有一些这样的示例。

要设置 `debian-installer` 中使用的值，只须传递 `path/to/variable=value`，它们是本附录中所列的任何一个。如果该值是用于配置目标系统的软件包，您需要预先设置 `owner:path/to/variable=value` 中的 `owner`² 变量。如果您不指定 `owner`，该变量的值不会复制到目标系统上的 `debconf` 数据库，并在相关的软件包的配置中不使用。

²debconf 变量(或模板)的 `owner` 通常是包含对应 `debconf` 模板的软件包名。对于安装程序自己使用的变量，`owner` 是“`d-i`”。模板和变量可以有多个 `owner`，以助于删除软件包时判断它们是否要从 `debconf` 数据库中删除。

通常，采用这种方式预置是为了问题不再被询问。为了设置一个问题的默认答案，并仍然显示问题，请使用“?=”替换“=”作为操作符。参阅第 B.5.2 节。

注意，一些常用的引导参数变量有简写别名。如果有简写形式，它们将会被用在附录的例子中替代全称。例如，preseed/url 变量简写为 url。另一个例子是 tasks，它转换成 tasksel:tasksel/first。

“---”在启动选项中有特殊含义。最后一个“---”后面出现的内核参数将被复制到安装的 bootloader 设置 (假如安装程序支持 bootloader)。安装程序可以自动发现它能识别的选项 (就像预置选项)。

注意



当前的 linux 内核 (2.6.9 和更新的)，可以指定最多 32 个命令行选项和 32 个环境变量选项，包括安装程序默认的选项。如果数目超出，内核将崩溃。(早期的内核，接受的数目更少。)

大多数安装过程，在引导配置文件中一些默认的选项，比如 vga=normal，可以放心地删除，这让您添加更多的预置选项。

注意



引导参数中即使使用引号，也可能无法夹杂空格。

B.2.3 auto 模式

有几个 Debian 安装程序的特性结合到一起，在引导提示时允许相当简单的命令行，导致了任何复杂的定制化自动安装。

这通过使用 Automated install 引导选择来启动，对一些架构或引导方法也被称为 auto。在这节中，这样 auto 不是参数，它意味着选择引导选项，并在引导提示上增补后面的引导参数。

为了表达清楚，这里有一些例子，可以用在引导提示符后面：

```
auto url=autoserver
```

这需要有一个 DHCP 服务器能找到并且 DNS 可以解析 autoserver，或许要加上 DHCP 提供的本地域名。如果域名是 example.com，并有相应的 DHCP 设置，那么预置文件将从 `http://autoserver.example.com/d-i/bu` 获得。

url 的最后一部分 (`d-i/bullseye/./preseed.cfg`) 来自 `auto-install/defaultroot`。默认包括 `bullseye` 目录，让将来的版本在可控的方式下指定自己的代号。`./` 位用来定位相对于根目录的子目录 (用于 `preseed/include` 和 `preseed/run`)。使文件可以指定为完整路径、以 `/` 开始的位置或者相对于最后一个预置的文件。这样可以建立更具移植性的脚本，让各级脚本完整地移动到新的位置而不被破坏。比如，复制 web 服务器上的文件到 U 盘。本例中，如果预置文件的 `preseed/run` 为 `/scripts/late_command.sh`，那么文件将从 `http://autoserver.example.com/d-i/bullseye/./scrip` 获得。

如果本地没有 DHCP 或 DNS，或者您不想使用 `preseed.cfg` 的默认路径，可以直接指定路径。并且，如果不使用 `./` 元素，它将定位到路径的起始点 (例如 URL 中的第三个 `/`)。下面的例子是局域网中最基本的要求：

```
auto url=http://192.168.1.2/path/to/mypreseed.file
```

它会以下列方式运作：

- 如果 URL 不含协议，就使用 http
- 如果主机名不含域名，将使用 DHCP 提供的，并且
- 如果主机名后面没有 `/`，那么将加上默认路径。

除了指定 url 之外，您还可以指定不直接影响 `debian-installer` 自己行为的设置，但是可以传递到预置文件加载的 `preseed/run` 中的脚本。当前，只有一个 `auto-install/classes`，它的别名是 `classes`。可以这样用：

```
auto url=example.com classes=class_A;class_B
```

classes 可以指定系统的类型，或者本地化信息。

只要您愿意，当然可以扩充这个概念，合理应用 auto-install 名字空间就是为了这个目的。这就可能会有诸如 auto-install/style 的内容加入到您的脚本。如果您觉得需要这样做，请发邮件到 debian-boot@lists.debian.org 邮件列表说明，我们可以避免名字空间的冲突，还可能会为您增加一个参数的别名。

auto 引导先择并未在所有架构上定义。在内核命令行上可以通过添加 auto=true priority=critical 两个参数达到同样的效果。auto 内核参数是 auto-install/enable 的别名，将其设为 true 可以延迟 locale 和键盘等问题的提出，使其可以提供预置，其中 priority 是 debconf/priority 的别名，设置它为 critical 可以禁止在较低优先级下的问题提出。

在使用 DHCP 自动安装时还有一个有趣的额外选项：interface=auto netcfg/dhcp_timeout=60，这让机器使用第一个可用的网卡并耐心地等待 DHCP 的查询。

提示



更多使用此框架的例子，包括示例脚本和类，可以在 [其开发者的网站](#) 找到。那里的例子还显示出预置可以达到更多的效果。

B.2.4 预置中有用的别名

下面这些别名在使用 (自动) 预置时很有用处。注意，它们是提问名称的简写别名，您同时需要指定一个对应的值：例如，auto=true 或 interface=eth0。

priority	debconf/priority
fb	debian-installer/framebuffer
language	debian-installer/language
country	debian-installer/country
locale	debian-installer/locale
theme	debian-installer/theme
auto	auto-install/enable
classes	auto-install/classes
file	preseed/file
url	preseed/url
domain	netcfg/get_domain
hostname	netcfg/get_hostname
interface	netcfg/choose_interface
protocol	mirror/protocol
suite	mirror/suite
modules	anna/choose_modules
recommends	base-installer/install-recommends
tasks	tasksel:tasksel/first
desktop	tasksel:tasksel/desktop
dmraid	disk-detect/dmraid/enable
keymap	keyboard-configuration/xkb-keymap
preseed-md5	preseed/file/checksum

B.2.5 引导提示预置的例子

这里是一些引导提示看起来是什么样子的例子（还需要将这个与您的需要相适应）。

```
# To set French as language and France as country:
/install.amd/vmlinuz vga=788 initrd=/install.amd/gtk/initrd.gz language=fr ↵
country=FR --- quiet
# To set English as language and Germany as country, and use a German keyboard ↵
layout:
```

```
/install.amd/vmlinuz vga=788 initrd=/install.amd/gtk/initrd.gz language=en ↵
    country=DE locale=en_US.UTF-8 keymap=de --- quiet
# To install the MATE desktop:
/install.amd/vmlinuz vga=788 initrd=/install.amd/gtk/initrd.gz desktop=mate- ↵
    desktop --- quiet
# To install the web-server task:
/install.amd/vmlinuz initrd=/install.amd/initrd.gz tasksel:tasksel/first=web- ↵
    server ---
```

B.2.6 使用 DHCP 服务器指定预置文件

还可以使用 DHCP 来指定从网络下载的预置文件。DHCP 允许指定文件名。通常是用于 netboot 的文件，但如果是一个 URL，那么支持网络预置的安装介质就会从该 URL 下载，并用作预置文件。这里有一个在 dhcpd.conf 中使用的例子，它用于 ISC DHCP 服务器第 3 版 (Debian 里面是 isc-dhcp-server 软件包)。

```
if substring (option vendor-class-identifier, 0, 3) = "d-i" {
    filename "http://host/preseed.cfg";
}
```

注意，上面的例子中使用的文件名限定 DHCP 客户端自己是 “d-i”，因此仅适用于安装程序，而对普通的 DHCP 客户端无效。您可以将只用于一个特殊主机的文字放在一段，以避免预置网络中的其他安装。

使用 DHCP 预置的一个好方法是仅预置网络相关的值，比如所使用的 Debian 镜像。这种方式下在网络中安装将会自动选择一个合适的镜像，而其余的安装部分仍可以交互进行。使用 DHCP 预置进行完整的 Debian 自动安装应该特别小心。

B.3 创建预置文件

预置文件是 debconf-set-selections 命令使用的格式。通常预置文件中每一行的格式为：

```
<owner> <question name> <question type> <value>
```

文件应该以 #_preseed_V1 开始
编写预置文件的时候要留意几条规则。

- 在类型和值之间只有一个空格或者 tab：任何额外的空格将被解释为值的一部分。
- 一行可以通过行尾的反斜杠 (“\”) 连接符分成多行。分割一行比较妥当的地方是在问题后面；在类型和值之间分割则是糟糕做法。被分割的行连接时会把行首和行尾的空格缩减为一个空格，再组成单独一行。
- 只在安装程序自己使用的 debconf 变量 (模板)，owner 应该设置为 “d-i”；要在安装后的系统里面预置变量，应该使用名称中包含对应 debconf 模板的软件包。只有那些 owner 为非 “d-i” 的变量将被保存到安装后系统的 debconf 数据库里面。
- 大多数问题需要使用有效的英文预置值，而不是翻译过的值。但有些问题 (例如 partman)，需要使用翻译过的值。
- 有些问题在安装过程中显示值的代码而不是英文文本。
- 以 #_preseed_V1 开始
- 注释行必须以井号 (“#”) 打头，一直延续到行尾。

建立预置文件最简单的方法是使用例子文件作为工作的基础，它位于第 B.4 节。

另一种方法是手动安装，重启后使用 debconf-utils 软件包里面的 debconf-get-selections，将 debconf 数据库和安装程序的 cdebconf 数据库导出到单一一个文件：

```
$ echo "#_preseed_V1" > file
$ debconf-get-selections --installer >> file
$ debconf-get-selections >> file
```

但用此方法产生的文件，有些项无法预置。对于大多数用户，示例文件是一个较佳的开始。

注意



这种方法在安装的最后，安装程序的 cdebconf 数据库被保存到新安装系统的 `/var/log/installer/cdebconf` 文件。由于数据库里面常还有敏感的信息，默认只为 root 可读。

如果您清除 `installation-report` 软件包，那么 `/var/log/installer` 目录及其中的所有文件将从您的系统中删除。

为了检测问题答案可用的值，您可以在安装过程中使用 `nano` 检查 `/var/lib/cdebconf` 下的文件。`templates.dat` 是原始的模板，`questions.dat` 是当前变量设置的值。

为了在安装之前测试您的预置文件是否有效，您可以使用 `debconf-set-selections -c preseed.cfg` 命令。

B.4 预置文件的内容 (bullseye)

本附录使用的配置片段还放在预置例子文件 <https://www.debian.org/releases/bullseye/example-preseed.txt> 里面。

请注意，这里的例子是基于 Intel x86 架构的安装过程。如果您安装到其他架构，其中的一些例子（像键盘选择和 bootloder 安装）可能不恰当，需要用适合您架构的 `debconf` 设置替换。

有关不同 Debian 安装程序模块的工作细节，请参阅第 6.3 节。

B.4.1 本地化

在一般的安装中，首先询问地区信息，所以这些值只通过 `initrd` 或内核引导参数方法来预置。自动模式（第 B.2.3 节）包括 `auto-install/enable=true` 的设置（通常通过 `auto` 预置别名）。这延迟询问地区问题，使它们可以被任何方法预置。

`locale` 用于指定语言和国家或者任何 `debian-installer` 支持的语言与地区的组合。如果组合起来的不是有效的 `locale`，安装程序会自动选择一个指定语言可用的 `locale`。要在引导参数上指定本地，比如使用 `locale=en_US`。

虽然这个方法很容易使用，但它无法预置所有的语言、国家和地方组合³。因此另一种方法是单独预置各值。语言和国家可以在引导参数里面指定。

```
# Preseeding only locale sets language, country and locale.
d-i debian-installer/locale string en_US

# The values can also be preseeded individually for greater flexibility.
#d-i debian-installer/language string en
#d-i debian-installer/country string NL
#d-i debian-installer/locale string en_GB.UTF-8
# Optionally specify additional locales to be generated.
#d-i localechooser/supported-locales multiselect en_US.UTF-8, nl_NL.UTF-8
```

键盘配置包括选择的 `keymap` 和（对于非拉丁 `keymap`）切换键，该键用于非拉丁和 US `keymap` 来回切换。安装的时候只有几种基本的 `keymap` 可用。高级的要在安装好的系统下才能使用，使用 `dpkg-reconfigure keyboard-configuration` 配置。

```
# Keyboard selection.
d-i keyboard-configuration/xkb-keymap select us
# d-i keyboard-configuration/toggle select No toggling
```

要跳过键盘配置，可通过 `skip-config` 来预置 `keymap`。这将导致内核 `keymap` 保持活动。

³比如预置 `locale` 为 `en_NL` 在安装后的系统中默认的 `locale` 将是 `en_US.UTF-8`。如果想使用 `en_GB.UTF-8`，该值应该分别进行预置。

B.4.2 网络设置

显而易见，预置网络设置对于从网络加载预置文件无效。但对从光盘和 U 盘引导很有帮助。如果您计划从网络加载预置文件，应该使用传递网络设置给内核引导参数的方式。

如果您需要网络引导从网络加载预置文件前指定网卡，请用这种引导参数 `interface=eth1`。

虽然使用网络预置 (用 “preseed/url”) 通常并不能配置网络，但是您可以使用下面的技巧实现。例如，为网卡设置静态地址。它使加载了预置文件以后网络预置再运行一次，这需要下面的命令包含在 “preseed/run” 脚本里面：

```
kill-all-dhcp; netcfg
```

下面的 debconf 变量与网络配置相关。

```
# Disable network configuration entirely. This is useful for cdrom
# installations on non-networked devices where the network questions,
# warning and long timeouts are a nuisance.
#d-i netcfg/enable boolean false

# netcfg will choose an interface that has link if possible. This makes it
# skip displaying a list if there is more than one interface.
d-i netcfg/choose_interface select auto

# To pick a particular interface instead:
#d-i netcfg/choose_interface select eth1

# To set a different link detection timeout (default is 3 seconds).
# Values are interpreted as seconds.
#d-i netcfg/link_wait_timeout string 10

# If you have a slow dhcp server and the installer times out waiting for
# it, this might be useful.
#d-i netcfg/dhcp_timeout string 60
#d-i netcfg/dhcpv6_timeout string 60

# Automatic network configuration is the default.
# If you prefer to configure the network manually, uncomment this line and
# the static network configuration below.
#d-i netcfg/disable_autoconfig boolean true

# If you want the preconfiguration file to work on systems both with and
# without a dhcp server, uncomment these lines and the static network
# configuration below.
#d-i netcfg/dhcp_failed note
#d-i netcfg/dhcp_options select Configure network manually

# Static network configuration.
#
# IPv4 example
#d-i netcfg/get_ipaddress string 192.168.1.42
#d-i netcfg/get_netmask string 255.255.255.0
#d-i netcfg/get_gateway string 192.168.1.1
#d-i netcfg/get_nameservers string 192.168.1.1
#d-i netcfg/confirm_static boolean true
#
# IPv6 example
#d-i netcfg/get_ipaddress string fc00::2
#d-i netcfg/get_netmask string ffff:ffff:ffff:ffff::
#d-i netcfg/get_gateway string fc00::1
#d-i netcfg/get_nameservers string fc00::1
#d-i netcfg/confirm_static boolean true

# Any hostname and domain names assigned from dhcp take precedence over
# values set here. However, setting the values still prevents the questions
# from being shown, even if values come from dhcp.
d-i netcfg/get_hostname string unassigned-hostname
```

```
d-i netcfg/get_domain string unassigned-domain

# If you want to force a hostname, regardless of what either the DHCP
# server returns or what the reverse DNS entry for the IP is, uncomment
# and adjust the following line.
#d-i netcfg/hostname string somehost

# Disable that annoying WEP key dialog.
d-i netcfg/wireless_wep string
# The wacky dhcp hostname that some ISPs use as a password of sorts.
#d-i netcfg/dhcp_hostname string radish

# If non-free firmware is needed for the network or other hardware, you can
# configure the installer to always try to load it, without prompting. Or
# change to false to disable asking.
#d-i hw-detect/load_firmware boolean true
```

请注意，如果 `netcfg/get_netmask` 没有预置，那么 `netcfg` 将自动侦测掩码。在这种情况下，变量必须标记为 `seen` 来自动安装。类似地，如果没有设置 `netcfg/get_gateway`，那么 `netcfg` 将选择一个合适的地址。特殊情况下，可以将 `netcfg/get_gateway` 设置为 “none”，来指定不使用网关。

B.4.3 网络控制台

```
# Use the following settings if you wish to make use of the network-console
# component for remote installation over SSH. This only makes sense if you
# intend to perform the remainder of the installation manually.
#d-i anna/choose_modules string network-console
#d-i network-console/authorized_keys_url string http://10.0.0.1/openssh-key
#d-i network-console/password password r00tme
#d-i network-console/password-again password r00tme
```

关于网络控制台的更多信息，请参阅第 6.3.10 节。

B.4.4 镜像设置

根据您的安装方式，镜像可用于下载安装程序的额外组件、安装基本系统以及为所安装的系统建立 `/etc/apt/sources.list`。

参数 `mirror/suite` 决定了安装好的系统使用的套件。

参数 `mirror/udeb/suite` 决定安装程序使用的额外组件的套件。它只在组件通过网络下载并与安装时使用的 `initrd` 建立套件相匹配时才有效。通常安装程序会自动安装并使用正确的值而毋需手动设置。

```
# Mirror protocol:
# If you select ftp, the mirror/country string does not need to be set.
# Default value for the mirror protocol: http.
#d-i mirror/protocol string ftp
d-i mirror/country string manual
d-i mirror/http/hostname string http.us.debian.org
d-i mirror/http/directory string /debian
d-i mirror/http/proxy string

# Suite to install.
#d-i mirror/suite string testing
# Suite to use for loading installer components (optional).
#d-i mirror/udeb/suite string testing
```

B.4.5 帐号设置

`root` 帐号的密码和第一个普通用户的名字和密码都可以预置。您可以给密码使用纯文本或 `crypt(3)` 哈希值。

警告

要知道预置密码并不安全，每个可以访问预置文件的用户都可以看到这些密码。存储哈希密码被认为是安全的，除非使用了可以被暴力破解的弱哈希算法，如 DES 或 MD5。推荐的密码哈希算法为 SHA-256 和 SHA512。

```
# Skip creation of a root account (normal user account will be able to
# use sudo).
#d-i passwd/root-login boolean false
# Alternatively, to skip creation of a normal user account.
#d-i passwd/make-user boolean false

# Root password, either in clear text
#d-i passwd/root-password password r00tme
#d-i passwd/root-password-again password r00tme
# or encrypted using a crypt(3) hash.
#d-i passwd/root-password-encrypted password [crypt(3) hash]

# To create a normal user account.
#d-i passwd/user-fullname string Debian User
#d-i passwd/username string debian
# Normal user's password, either in clear text
#d-i passwd/user-password password insecure
#d-i passwd/user-password-again password insecure
# or encrypted using a crypt(3) hash.
#d-i passwd/user-password-encrypted password [crypt(3) hash]
# Create the first user with the specified UID instead of the default.
#d-i passwd/user-uid string 1010

# The user account will be added to some standard initial groups. To
# override that, use this.
#d-i passwd/user-default-groups string audio cdrom video
```

`passwd/root-password-encrypted` 和 `passwd/user-password-encrypted` 变量也可以使用 “!” 作为它们的预置值。在这种情况下，相应的帐号关闭。这对于 root 帐号会比较方便，提供了替代方法来设置允许管理活动或 root 登录（例如通过使用 SSH 密钥认证或 `sudo`）。

下面的命令（从 `whois` 软件包中获得）可用于生成密码的基于 `crypt(3)` 的 SHA-512 值：

```
mkpasswd -m sha-512
```

B.4.6 时钟与时区设置

```
# Controls whether or not the hardware clock is set to UTC.
d-i clock-setup/utc boolean true

# You may set this to any valid setting for $TZ; see the contents of
# /usr/share/zoneinfo/ for valid values.
d-i time/zone string US/Eastern

# Controls whether to use NTP to set the clock during the install
d-i clock-setup/ntp boolean true
# NTP server to use. The default is almost always fine here.
#d-i clock-setup/ntp-server string ntp.example.com
```

B.4.7 分区

使用预置进行硬盘分区受限于 `partman-auto` 提供的支持。您可以选择使用磁盘上已有的空闲分区或者整个磁盘。磁盘的布局将取决于所使用的预定义方案，用户自定义的方案文件或预置文件包含的方案。

已经支持包括 RAID、LVM 和加密高级分区设置的预置，但对于非预置安装的分区仍然弹性不足。

下面的例子仅提供了使用方案的最基本信息。详细的内容请参考文件 `partman-auto-recipe.txt` 和 `partman-auto-raid-recipe.txt`，它们含在 `debian-installer` 软件包里。这两个文件也可以从 [debian-installer source repository](#) 获取。注意不同发布版支持的功能会有所改变。

警告



磁盘的标识基于对应驱动加载的次序。如果系统里面有多个磁盘，要确定预置使用了正确的那一个。

B.4.7.1 分区示例

```
# If the system has free space you can choose to only partition that space.
# This is only honoured if partman-auto/method (below) is not set.
#d-i partman-auto/init_automatically_partition select biggest_free

# Alternatively, you may specify a disk to partition. If the system has only
# one disk the installer will default to using that, but otherwise the device
# name must be given in traditional, non-devfs format (so e.g. /dev/sda
# and not e.g. /dev/discs/disc0/disc).
# For example, to use the first SCSI/SATA hard disk:
#d-i partman-auto/disk string /dev/sda
# In addition, you'll need to specify the method to use.
# The presently available methods are:
# - regular: use the usual partition types for your architecture
# - lvm:      use LVM to partition the disk
# - crypto:  use LVM within an encrypted partition
d-i partman-auto/method string lvm

# You can define the amount of space that will be used for the LVM volume
# group. It can either be a size with its unit (eg. 20 GB), a percentage of
# free space or the 'max' keyword.
d-i partman-auto-lvm/guided_size string max

# If one of the disks that are going to be automatically partitioned
# contains an old LVM configuration, the user will normally receive a
# warning. This can be preseeded away...
d-i partman-lvm/device_remove_lvm boolean true
# The same applies to pre-existing software RAID array:
d-i partman-md/device_remove_md boolean true
# And the same goes for the confirmation to write the lvm partitions.
d-i partman-lvm/confirm boolean true
d-i partman-lvm/confirm_nooverwrite boolean true

# You can choose one of the three predefined partitioning recipes:
# - atomic: all files in one partition
# - home:   separate /home partition
# - multi:  separate /home, /var, and /tmp partitions
d-i partman-auto/choose_recipe select atomic

# Or provide a recipe of your own...
# If you have a way to get a recipe file into the d-i environment, you can
# just point at it.
#d-i partman-auto/expert_recipe_file string /hd-media/recipe

# If not, you can put an entire recipe into the preconfiguration file in one
# (logical) line. This example creates a small /boot partition, suitable
# swap, and uses the rest of the space for the root partition:
#d-i partman-auto/expert_recipe string \
```

```

# boot-root :: \
#     40 50 100 ext3 \
#         $primary{ } $bootable{ } \
#         method{ format } format{ } \
#         use_filesystem{ } filesystem{ ext3 } \
#         mountpoint{ /boot } \
#     . \
#     500 10000 1000000000 ext3 \
#         method{ format } format{ } \
#         use_filesystem{ } filesystem{ ext3 } \
#         mountpoint{ / } \
#     . \
#     64 512 300% linux-swap \
#         method{ swap } format{ } \
#     . \

# The full recipe format is documented in the file partman-auto-recipe.txt
# included in the 'debian-installer' package or available from D-I source
# repository. This also documents how to specify settings such as file
# system labels, volume group names and which physical devices to include
# in a volume group.

## Partitioning for EFI
# If your system needs an EFI partition you could add something like
# this to the recipe above, as the first element in the recipe:
#     538 538 1075 free \
#         $iflabel{ gpt } \
#         $reusemethod{ } \
#         method{ efi } \
#         format{ } \
#     . \

# The fragment above is for the amd64 architecture; the details may be
# different on other architectures. The 'partman-auto' package in the
# D-I source repository may have an example you can follow.

# This makes partman automatically partition without confirmation, provided
# that you told it what to do using one of the methods above.
d-i partman-partitioning/confirm_write_new_label boolean true
d-i partman/choose_partition select finish
d-i partman/confirm boolean true
d-i partman/confirm_nooverwrite boolean true

# Force UEFI booting ('BIOS compatibility' will be lost). Default: false.
#d-i partman-efi/non_efi_system boolean true
# Ensure the partition table is GPT - this is required for EFI
#d-i partman-partitioning/choose_label select gpt
#d-i partman-partitioning/default_label string gpt

# When disk encryption is enabled, skip wiping the partitions beforehand.
#d-i partman-auto-crypto/erase_disks boolean false

```

B.4.7.2 使用 RAID 分区

您可以使用预置来建立软 RAID 阵列。支持 RAID 等级 0、1、5、6 和 10，建立降级阵列 (degraded arrays) 和指定额外设备。

警告

这种自动分区方式很容易出错。debian-installer 开发人员对它的功能只进行了相对较少的测试。让各种方案都正确 (有意义而不冲突) 的责任在于用户。如果您遇到问题, 检查一下 /var/log/syslog。

```
# The method should be set to "raid".
#d-i partman-auto/method string raid
# Specify the disks to be partitioned. They will all get the same layout,
# so this will only work if the disks are the same size.
#d-i partman-auto/disk string /dev/sda /dev/sdb

# Next you need to specify the physical partitions that will be used.
#d-i partman-auto/expert_recipe string \
#   multiraid ::                                \
#       1000 5000 4000 raid                      \
#           $primary{ } method{ raid }          \
#   .                                            \
#       64 512 300% raid                          \
#           method{ raid }                      \
#   .                                            \
#       500 10000 1000000000 raid                 \
#           method{ raid }                      \
#   .

# Last you need to specify how the previously defined partitions will be
# used in the RAID setup. Remember to use the correct partition numbers
# for logical partitions. RAID levels 0, 1, 5, 6 and 10 are supported;
# devices are separated using "#".
# Parameters are:
# <raidtype> <devcount> <sparecount> <fstype> <mountpoint> \
#   <devices> <sparedevices>

#d-i partman-auto-raid/recipe string \
#   1 2 0 ext3 /                                  \
#       /dev/sda1#/dev/sdb1                      \
#   .                                            \
#   1 2 0 swap -                                 \
#       /dev/sda5#/dev/sdb5                    \
#   .                                            \
#   0 2 0 ext3 /home                             \
#       /dev/sda6#/dev/sdb6                    \
#   .

# For additional information see the file partman-auto-raid-recipe.txt
# included in the 'debian-installer' package or available from D-I source
# repository.

# This makes partman automatically partition without confirmation.
d-i partman-md/confirm boolean true
d-i partman-partitioning/confirm_write_new_label boolean true
d-i partman/choose_partition select finish
d-i partman/confirm boolean true
d-i partman/confirm_nooverwrite boolean true
```

B.4.7.3 分区挂载控制

文件系统一般使用 UUID 作为关键字挂载; 这使得在设备名变更的情况下仍然可以正常挂载。UUID 本身很长不容易阅读, 因此, 安装程序也可以依照您的意愿使用传统设备名或者指定标签 (label) 挂载文件系统。假如安装程序使用标签方式, 那些没有标签的文件系统仍然使用 UUID 方式挂载。

具有固定名称的设备，比如 LVM 逻辑卷，将继续使用它们自己的名字而不是 UUID 方式挂载。

警告



传统设备名会根据内核在引导时发现的次序进行调整，这将导致挂载错误的文件系统。与此类似，假如您插入一个新磁盘或 USB 设备，标签也可能有冲突发生。这样系统启动后会出现一些随机的情况。

```
# The default is to mount by UUID, but you can also choose "traditional" to
# use traditional device names, or "label" to try filesystem labels before
# falling back to UUIDs.
#d-i partman/mount_style select uuid
```

B.4.8 基本系统安装

本阶段的安装并没有多少东西需要预置。仅有一个与内核安装相关的问题。

```
# Configure APT to not install recommended packages by default. Use of this
# option can result in an incomplete system and should only be used by very
# experienced users.
#d-i base-installer/install-recommends boolean false

# The kernel image (meta) package to be installed; "none" can be used if no
# kernel is to be installed.
#d-i base-installer/kernel/image string linux-image-686
```

B.4.9 设置 apt

设置 `/etc/apt/sources.list` 和其他的基本配置选项，将自动地基于您使用的安装方式以及前面问题的回答。您也可以选择性地安装其他 (或本地) 的仓库。

```
# Choose, if you want to scan additional installation media
# (default: false).
d-i apt-setup/cdrom/set-first boolean false
# You can choose to install non-free and contrib software.
#d-i apt-setup/non-free boolean true
#d-i apt-setup/contrib boolean true
# Uncomment the following line, if you don't want to have the sources.list
# entry for a DVD/BD installation image active in the installed system
# (entries for netinst or CD images will be disabled anyway, regardless of
# this setting).
#d-i apt-setup/disable-cdrom-entries boolean true
# Uncomment this if you don't want to use a network mirror.
#d-i apt-setup/use_mirror boolean false
# Select which update services to use; define the mirrors to be used.
# Values shown below are the normal defaults.
#d-i apt-setup/services-select multiselect security, updates
#d-i apt-setup/security_host string security.debian.org

# Additional repositories, local[0-9] available
#d-i apt-setup/local0/repository string \
#     http://local.server/debian stable main
#d-i apt-setup/local0/comment string local server
# Enable deb-src lines
#d-i apt-setup/local0/source boolean true
# URL to the public key of the local repository; you must provide a key or
# apt will complain about the unauthenticated repository and so the
# sources.list line will be left commented out.
#d-i apt-setup/local0/key string http://local.server/key
```

```
# If the provided key file ends in ".asc" the key file needs to be an
# ASCII-armoured PGP key, if it ends in ".gpg" it needs to use the
# "GPG key public keyring" format, the "keybox database" format is
# currently not supported.

# By default the installer requires that repositories be authenticated
# using a known gpg key. This setting can be used to disable that
# authentication. Warning: Insecure, not recommended.
#d-i debian-installer/allow_unauthenticated boolean true

# Uncomment this to add multiarch configuration for i386
#d-i apt-setup/multiarch string i386
```

B.4.10 选择软件包

您可以选择安装存在的任务的组合。本文编撰时已有的任务包括：

- standard (标准工具)
- desktop (图形化桌面)
- gnome-desktop (Gnome 桌面)
- xfce-desktop (XFCE 桌面)
- kde-desktop (KDE Plasma 桌面)
- cinnamon-desktop (Cinnamon 桌面)
- mate-desktop (MATE 桌面) desktop)
- lxde-desktop (LXDE 桌面)
- web-server (web 服务器)
- ssh-server (SSH 服务器)

您可以不选任务，并用其他方法安装一系列软件包。我们推荐选上 standard 任务。

或者，如果您根本不希望 tasksel 对话框出现，请预置 pkgssel/run_tasksel (这种情况将不会通过 tasksel 安装任何软件包)。

如果您打算安装一些安装任务之外的独立软件包，可以使用参数 pkgssel/include。该参数的值可以用逗号或空格分开的软件包列表，便于在内核命令行上使用。

```
#tasksel tasksel/first multiselect standard, web-server, kde-desktop

# Or choose to not get the tasksel dialog displayed at all (and don't install
# any packages):
#d-i pkgssel/run_tasksel boolean false

# Individual additional packages to install
#d-i pkgssel/include string openssh-server build-essential
# Whether to upgrade packages after debootstrap.
# Allowed values: none, safe-upgrade, full-upgrade
#d-i pkgssel/upgrade select none

# You can choose, if your system will report back on what software you have
# installed, and what software you use. The default is not to report back,
# but sending reports helps the project determine what software is most
# popular and should be included on the first CD/DVD.
#popularity-contest popularity-contest/participate boolean false
```


B.4.11 完成安装

```
# During installations from serial console, the regular virtual consoles
# (VT1-VT6) are normally disabled in /etc/inittab. Uncomment the next
# line to prevent this.
#d-i finish-install/keep-consoles boolean true

# Avoid that last message about the install being complete.
d-i finish-install/reboot_in_progress note

# This will prevent the installer from ejecting the CD during the reboot,
# which is useful in some situations.
#d-i cdrom-detect/eject boolean false

# This is how to make the installer shutdown when finished, but not
# reboot into the installed system.
#d-i debian-installer/exit/halt boolean true
# This will power off the machine instead of just halting it.
#d-i debian-installer/exit/poweroff boolean true
```

B.4.12 预置其他的软件包

```
# Depending on what software you choose to install, or if things go wrong
# during the installation process, it's possible that other questions may
# be asked. You can preseed those too, of course. To get a list of every
# possible question that could be asked during an install, do an
# installation, and then run these commands:
# debconf-get-selections --installer > file
# debconf-get-selections >> file
```

B.5 高级选项

B.5.1 安装过程中运行用户命令

预置工具提供了一个非常强大和灵活的选项，可以在安装过程的一些环节运行命令或脚本。

当目标系统的文件系统挂载后，它可以在 /target 中使用。如果使用安装 CD，则挂载后可以在 /cdrom 中使用。

```
# d-i preseeding is inherently not secure. Nothing in the installer checks
# for attempts at buffer overflows or other exploits of the values of a
# preconfiguration file like this one. Only use preconfiguration files from
# trusted locations! To drive that home, and because it's generally useful,
# here's a way to run any shell command you'd like inside the installer,
# automatically.

# This first command is run as early as possible, just after
# preseeding is read.
#d-i preseed/early_command string anna-install some-udeb
# This command is run immediately before the partitioner starts. It may be
# useful to apply dynamic partitioner preseeding that depends on the state
# of the disks (which may not be visible when preseed/early_command runs).
#d-i partman/early_command \
#     string debconf-set partman-auto/disk "$(list-devices disk | head -n1)"
# This command is run just before the install finishes, but when there is
# still a usable /target directory. You can chroot to /target and use it
# directly, or use the apt-install and in-target commands to easily install
# packages and run commands in the target system.
#d-i preseed/late_command string apt-install zsh; in-target chsh -s /bin/zsh
```

B.5.2 使用预置修改默认值

也可以使用预置修改问题的默认答案，但同时显示问题。这需要在问题设定值之后，必须将 `seen` 旗标重置为 “false”。

```
d-i foo/bar string value
d-i foo/bar seen false
```

要对所有问题达到同样效果，可以通过在启动引导符后面设置 `preseed/interactive=true`。这对于测试和调试您的预置文件很有帮助。

注意，“d-i” `owner` 只应该用于安装程序里面的变量。对于那些属于目标系统软件包的变量，您应该使用软件包的名字替代。请参考第 B.2.2 节的脚注。

如果使用引导参数预置，您可以通过 “?” 操作符让安装程序询问相关的问题，例如，`foo/bar?=value` (或者 `owner:foo/bar?=value`)。当然，这只会影响在安装时显示出来的问题对应的参数，而不是“内部的”参数。

获得更多的调试信息，需使用引导参数 `DEBCONF_DEBUG=5`。这将让 `debconf` 打印更多的细节，包括当前变量设置和每个软件包安装脚本的进度。

B.5.3 预置文件链

可以在一个预置文件里面包含另外的预置文件。这些文件里面的任何设置将覆盖前面加载的设置。有一种用法，例如，通用的网络设置放在一个文件，其他规格的设置放在另外的文件里面。

```
# More than one file can be listed, separated by spaces; all will be
# loaded. The included files can have preseed/include directives of their
# own as well. Note that if the filenames are relative, they are taken from
# the same directory as the preconfiguration file that includes them.
#d-i preseed/include string x.cfg

# The installer can optionally verify checksums of preconfiguration files
# before using them. Currently only md5sums are supported, list the md5sums
# in the same order as the list of files to include.
#d-i preseed/include/checksum string 5da499872becccfeda2c4872f9171c3d

# More flexibly, this runs a shell command and if it outputs the names of
# preconfiguration files, includes those files.
#d-i preseed/include_command \
#     string if [ "`hostname`" = bob ]; then echo bob.cfg; fi

# Most flexibly of all, this downloads a program and runs it. The program
# can use commands such as debconf-set to manipulate the debconf database.
# More than one script can be listed, separated by spaces.
# Note that if the filenames are relative, they are taken from the same
# directory as the preconfiguration file that runs them.
#d-i preseed/run string foo.sh
```

也可以通过在前面设置 `preseed/url` 从 `initrd` 或者文件预置链载进入网络预置。这将使网络预置在网络连通时执行。您应该小心使用，因为这是两种预置，意味着您有机会执行 `preseed/early` 命令，第二个可以在网络连通后使用。

Appendix C

为 Debian 准备分区

C.1 决定 Debian 分区以及大小

最小化情况下，GNU/Linux 需要一个分区。您可以有一个包含整个操作系统，应用程序以及您私人数据的分区。大多数人感到一个分离的交换分区也是很有必要的，尽管它并非严格要求。“交换分区”是一个操作系统用的空白空间，允许系统使用磁盘来提供“虚拟内存”。通过放置交换空间至一个分离的分区，Linux 可以非常有效地使用它。强迫 Linux 使用一个普通文件作为交换空间也是可行的，但是并不推荐这种做法。

但是大多数人选择给 GNU/Linux 更多的分区。有两个原因使您愿意把文件系统分置到一些较小的分区上。首先是安全性。如果出现问题破坏了文件系统，一般来说只有一个分区受到影响。因此，您只需要更换(从您精心维护的备份中)系统的一部分。在最小化情况下，您应该考虑创建所谓的“根分区”。它含有最基础的系统组件。如果其它分区出现了问题，您仍然可以引导至 GNU/Linux 来修复系统。这个可以让您不用从头重新安装系统。

第二个理由对商业设置来说更重要，但它实际上取决于机器的用途。比如，一个邮件服务器接受到很多垃圾邮件会很快填满一个分区，如果邮件服务器的 /var/mail 建立在一个单独的分区上面，您即使收到太多的垃圾邮件，大多数系统仍然会继续工作。

使用更多分区的惟一缺点很难知道您将来的需求。如果建立的一个分区容量太小，您要么重装系统，要么不停地移动数据来给分区分配空间。另一种情况，如果您建立的分区过大，将浪费一些原可以用在别的地方的空间。虽然今天的磁盘很便宜，但为什么要白白浪费金钱呢？

C.2 目录树

Debian GNU/Linux 依照 [文件系统层次标准 \(Filesystem Hierarchy Standard\)](#) 安排文件以及文件命名。该标准让用户和软件程序预知文件以及目录的位置。根目录只是简单表现为 /。在根层次，所有的 Debian 系统包括这些目录：

目录	内容
bin	基本命令执行文件
boot	boot loader 的静态链接文件
dev	设备文件
etc	主机特定的系统配置
home	用户目录
lib	基本共享库以及内核模块
media	用于移动介质的挂载点
mnt	用于临时挂载文件系统
proc	系统信息的虚拟目录
root	root 用户的目录
run	运行变量数据
sbin	基本系统命令执行文件
sys	系统信息的虚拟目录
tmp	临时文件
usr	第二级目录
var	不断变化的数据
srv	系统提供的用于 service 的数据

目录	内容
opt	附加的应用程序软件包

下面列出关于目录和分区的重要考虑。要注意磁盘的使用随系统配置和特定用途有很大变化。这里所推荐的是通用指引，提供如何分区的起点。

- 根分区 / 必须总是物理地包含 /etc、/bin、/sbin、/lib 和 /dev，否则您将不能启动系统。典型的根分区需要 250–350MB 大小空间。
- /usr：包含所有的用户程序 (/usr/bin)，库文件 (/usr/lib)，文档 (/usr/share/doc)，等等。这是文件系统中耗费空间最多的部分。您需要提供至少 500MB 磁盘空间。总容量会依据您要安装的软件包数量和类型增长。宽松的工作站或服务器安装应该需要 4–6GB。
- 现在推荐将 /usr 放置在根分区 /，否则可能会在启动时导致一些问题。这意味着为根分区提供至少 600–750MB 的磁盘空间来包括 /usr，或者对于工作站或服务器安装为 5–6GB。
- /var：所有的可变数据，如新闻组文章、电子邮件、网站、数据库、软件包系统的缓存等等，将被放入这个目录。这个目录的大小取决于您计算机的用途，但是对大多数人来说，将主要用于软件包系统的管理工具。如果您准备一次性地做一个全面的安装，包含 Debian 提供的所有程序，/var 下面 2 或 3GB 的空间应该够用。如果您准备逐个安装 (也就是说，安装服务程序和工具，然后是文本处理工具，然后是 X，...)，您准备 300–500 MB 就行。要是硬盘空间很紧张，并且不准备做主版本的系统升级，可以为其准备 30 或 40MB 大小。
- /tmp：程序创建的临时数据大都存到这个目录。通常 40–100 MB 应该足够。一些应用程序—包括归档处理程序、CD/DVD 制作工具和多媒体软件—可能会使用 /tmp 临时保存映像文件。如果要使用这些程序，应该相应地调整 /tmp 目录的大小。
- /home：每个用户将放置他的私有数据到这个目录的子目录下。其大小取决于将有多少用户使用系统，以及有什么样文件放在他们的目录下。根据规划的用途，应该为每个用户准备 100MB 空间，不过应该按您的需求调整。假如您在 home 目录下计划保存大量的多媒体文件 (图片、MP3、电影)，该预备更多的空间。

C.3 推荐的分区方案

对于新用户，个人 Debian 系统、家庭系统以及其它单用户配置来说，一个单一 / 分区 (加上交换分区) 可能是最容易的方案。推荐的分区类型是 ext4。

对于多用户系统或者有大量磁盘空间的系统，最好将 /var、/tmp 和 /home 分配到他们各自的分区，与 / 分区分离开来。

如果您计划安装 Debian 发布版以外的程序，也许需要一个独立的 /usr/local 分区。如果您的机器是一个邮件服务器，也许需要为 /var/mail 建立一个独立的分区。如果您要创建一个有很多用户的服务器，一个独立的、大的 /home 分区比较好。一般来说，分区状况在每台计算机都不同，这取决于它们的用途。

对于非常复杂的系统来，您应该阅读 [Multi Disk HOWTO](#)。其中包含了更深入的内容，对于很多 ISP 和架设服务器的用户很有用。

在交换分区大小方面，这里有很多观点。其中一条经验是使用和内存相同大小的交换分区。在大多数情况下它也不应该小于 512MB。当然，这些规则有一些例外。

举一个例子，一个较老的家用机器上，可能有 512MB 内存和一个 /dev/sda 上的 20GB SATA 驱动器。/dev/sda1 上有一个 8GB 的分区用于其它操作系统，一个 512MB 交换分区位于 /dev/sda3，以及一个 11.4GB 空间 /dev/sda2 用于 Linux 分区。

对于不同任务需要多大的空间，安装系统完成后的情况有个概念，您或许会感兴趣知道，请查阅第 [D.2](#) 节。

C.4 Linux 里面的设备名称

Linux 的磁盘和分区命名可能与其它操作系统不同。您需要知道创建和挂接分区时 Linux 所使用的设备名称。这里是基本的命名方案：

- 第一个检测到的硬盘被命名为 /dev/dasda。

- 第二个检测到的硬盘被命名为 `/dev/sdb`，等等。
- 第一个 SCSI 光盘驱动器被命名为 `/dev/scd0`，也叫 `/dev/sr0`。

每个磁盘分区的表示，是通过在磁盘名称后面附加一个十进制数字：`sda1` 和 `sda2` 代表系统里的第一个 SCSI 磁盘驱动器的第一个和第二个分区。

这里有一个具体的例子。假设您有一个系统带有两个 SCSI 磁盘，一个 SCSI 地址是 2 并且另外一个地址是 4。第一个磁盘(在 2 上)会被命名为 `sda` 并且第二个是 `sdb`。如果 `sda` 驱动器有 3 个分区，它们将被命名为 `sda1`、`sda2` 和 `sda3`。这同样适用于 `sdb` 及其分区。

注意如果您有两个 SCSI 主机总线适配器(控制器)，设备的顺序可能会比较混乱。最好的解决方案是观察引导信息，如果您知道驱动器型号和/或者容量。

C.5 Debian 分区程序

Debian 开发人员选用了几种在不同硬盘和不同体系结构上的分区程序。下面是一个适合您的体系的程序列表。

`partman` 推荐的 Debian 分区工具。这把瑞士军刀可以修改分区大小，创建文件系统和关联分区至挂载点。

`fdisk` 最早的 Linux 磁盘分区工具，对于老手很好用。

请注意，如果您的机器上有一个 FreeBSD 分区。安装内核包含对这些分区的支持，但是 `fdisk` 表示他们的设备名称方式可能有所不同(也可能不是)。参阅 [Linux+FreeBSD HOWTO](#)。

`cfdisk` 一个简单易用、全屏幕的磁盘分区程序。供其他人员使用。

请注意 `cfdisk` 完全不了解 FreeBSD 的分区，因此，再说一次，设备名称与结果可能不同。

当您选择了 Partition disks (或类似的)，默认会执行其中的一个程序。在 VT2 命令行上也可以使用其他的分区工具，但不推荐采用这种方式。

Appendix D

其他

D.1 Linux 里的设备

Linux 的许多特殊文件可以在 /dev 目录下找到。这些文件称为设备文件，其行为与普通文件不同。大多数设备文件的类型是块设备和字符设备。这些文件是访问硬件的驱动程序 (Linux 内核的一部分) 的接口。另外一些，不那么常见的类型，是命名管道 (pipe)。下表中列出了最重要的设备文件。

sda	第一块硬盘
sdb	第一块硬盘
sda1	第一块硬盘上的第一个分区
sdb7	第二块硬盘上的第七个分区

sr0	第一个 CD-ROM
sr1	第二个 CD-ROM

ttyS0	串口 0, 即 MS-DOS 下的 COM1
ttyS1	串口 1, 即 MS-DOS 下的 COM2
psaux	PS/2 鼠标设备
gpmdata	伪设备, 中转从 GPM (鼠标) 服务传来的数据

cdrom	指向光驱的符号链接
mouse	指向鼠标设备文件的符号链接

null	所有写入该设备的东西都会消失
zero	可以从该设备永无休止地读出零

D.1.1 设定您的鼠标

鼠标可以在 Linux 控制台 (通过 gpm) 和 X window 下使用。通常, 这只是安装 gpm 和 X server 的简单事情。它们都可以使用 /dev/input/mice 作为鼠标设备来配置。正确的鼠标协议在 gpm 里面名为 exps2, X 里面是 ExplorerPS/2。/etc/gpm.conf 和 /etc/X11/xorg.conf 分别是各自的配置文件。

使用鼠标需要加载特定的内核模块。大多时候会自动检测正确的模块, 但不一定适用于旧的串口和总线型鼠标¹, 它们在很早的计算机上使用。Linux 内核模块使用不同的鼠标类型有:

模块	说明
psmouse	PS/2 鼠标 (将自动识别)
usbhid	USB 鼠标 (将自动识别)

¹ 串口鼠标具有一个 9 针的 D 型插头; 总线型鼠标使用的是 8 针的圆形插头, 请不要和 PS/2 鼠标的 6 针圆形插头或 ADB 鼠标的 4 针圆形插头搞混。

模块	说明
sermouse	大多数串口鼠标
logibm	连接在 Logitech 接口卡上的总线型鼠标
inport	连接在 ATI 或 Microsoft InPort 卡上的总线型鼠标

要加载鼠标驱动模块,您可以使用 `modconf` 命令(软件包使用同样的名字)并查看 `kernel/drivers/input/mou` 下的分类。

D.2 各软件集所需的磁盘空间

对于 amd64 架构,基本安装默认使用内核,包含了所有的标准软件包,需要 971MB 磁盘空间。最小化的基本安装,没有选择“Standard system”任务,需要 769MB。

重要



在各种情况下,这都是安装完成并且删除临时文件之后,实际使用的磁盘空间。这还不包括文件系统的额外消耗,比如 journal 文件。也就是说,在安装和使用过程中,都会需要更多的磁盘空间。

下面的表格一一列出了 `tasksel` 中每个软件集所需的磁盘空间大小。该报表是使用 `aptitude` 生成的。请注意,有些软件集之间会有相互重叠的部分,所以两个软件集一起安装后所占的空间,可能会小于这两个软件集分别安装所占的空间。

默认情况下,安装程序安装 GNOME 桌面环境,其他的桌面环境可以通过使用另外特殊的安装映象,或者在安装时指定所需的桌面环境(参阅第 6.3.6.2 节)。

注意,您需要将表格中列出的尺寸加上基本安装尺寸以决定分区的大小。多数所列的尺寸,如“安装尺寸”用在 `/usr` 和 `/lib` 里面;列在“下载尺寸”的是(临时地)用在 `/var` 里面。

任务	安装大小 (MB)	下载尺寸 (MB)	用于安装所需空间 (MB)
桌面环境			
• GNOME (默认)	2790	786	3576
• KDE Plasma	4122	1212	5334
• Xfce	2187	621	2808
• LXDE	2271	653	2924
• MATE	2574	711	3285
• Cinnamon	4197	1251	5448
网页服务器	44	11	55
SSH 服务器	2	0	2

如果安装英语之外的其他语言,如果与您选择的语言相符,`tasksel` 可自动安装本地化任务。每种语言需要的空间不同;您应该留有 350MB 以上的空间用来下载和安装。

D.3 通过 Unix/Linux 系统来安装 Debian GNU/Linux

本节说明如何通过现有的 Unix 或 Linux 系统来安装 Debian GNU/Linux,而非使用本手册其余部分谈到的由菜单驱动的安装程序。这篇“交叉安装(cross-install)”HOWTO 是应那些原来使用 Redhat、Mandriva 和 SUSE,现转到 Debian GNU/Linux 的用户撰写的。在本节中,我们假设您对于输入 `*nix` 命令以及在文件系统中穿梭移动并不生疏。同时,在本节中,`$` 标志着这个命令是在用户当前使用的系统中输入的,而 `#` 则表示这个命令是在 Debian `chroot` 环境中输入的。

一旦您根据自己的要求配置好了新的 Debian 系统,就可以将您原来系统中的用户数据(如果有的话)悉数迁移到新系统里去。然后就能继续爽了。一言以蔽之,这是一次“不停机”的 Debian GNU/Linux 安装。同时,这也是处理那些因为硬件原因不能通过任何引导或者安装介质完成安装的权宜之计。

注意

由于绝大多数操作都是手动进行，应该记住这将需要您自己对系统做大量地基本配置，并且要具有比常规安装更多的 Debian 和 Linux 知识。不要期望这种执行的结果与常规安装完全相同。您还应该明白这一过程只是建立一个系统的基本步骤。可能还需要额外的安装、或者配置步骤。

D.3.1 准备开始

如果需重新分区，用您当前的 *nix 的分区工具，至少要划分出一个文件系统，以及交换分区。如果只用控制台，至少要准备 769MB 空间，倘若想装 X，就需要至少 2271MB 的空间了 (安装 GNOME 或 KDE 这样的桌面环境，还要更多)。

下一步，在分区上创建文件系统。例如，在 /dev/sda6 分区 (以后的例子中，将把它作为 root 分区) 建立一个 ext3 格式的文件系统：

```
# mke2fs -j /dev/sda6
```

建立 ext2 格式的文件系统，要去掉 -j。

初始化并激活交换分区 (请把分区号替换成您希望用作 Debian 交换分区的分区号)：

```
# mkswap /dev/sda5
# sync
# swapon /dev/sda5
```

把一个分区挂载到 /mnt/debinst (这是安装的位置，将来作为您新系统的根 (/) 文件系统)。挂载点的名称是任意的，后面的步骤将会用到。

```
# mkdir /mnt/debinst
# mount /dev/sda6 /mnt/debinst
```

注意

如果您打算将部分文件系统 (例如，/usr) 放到独立的分区，在进入下一阶段之前，需要手动创建和加载这些目录。

D.3.2 安装 debootstrap

Debian 安装程序使用的工具，同时也作为安装 Debian 基本系统的正式方法，是 debootstrap。它调用了 wget 和 ar，而其他的仅依赖 /bin/sh 和基本的 Unix/Linux 工具²。如果您的系统里还没有 wget 和 ar，首先安装它们，然后下载并安装 debootstrap。

或者您也可以通过下面的步骤手动安装。先新建一个 work 目录，用于解压 .deb 文件：

```
# mkdir work
# cd work
```

debootstrap 的二进制文件位于 Debian archive (请确保选择了合适的架构文件)。下载 debootstrap .deb，它位于 pool，把软件包拷贝到 work 目录，并解压该文件。要将这些文件安装到系统，您需要 root 权限。

```
# ar -x debootstrap_0.X.X_all.deb
# cd /
# zcat /full-path-to-work/work/data.tar.gz | tar xv
```

²它们包括 GNU core 工具和命令，像 sed、grep、tar 和 gzip。

D.3.3 运行 debootstrap

运行 debootstrap 后，它会从 archive 直接下载所需的文件。在下面的命令示例中，您可以根据自己的网络情况，选择一个较近的 Debian archive 镜像，替换 `http.us.debian.org/debian`。镜像列表位于 <http://www.debian.org/mirror/list>。

如果您已经把一张 bullseye 版本的 Debian GNU/Linux 安装映像挂载到 `/cdrom`，那么也可以把 http URL 替换成 file URL，即：`file:/cdrom/debian/`

用下面其中一个架构替换 debootstrap 命令中的 ARCH: amd64, arm64, armel, armhf, i386, mips64el, mipsel, ppc64el, s390x。

```
# /usr/sbin/debootstrap --arch ARCH bullseye \
    /mnt/debinst http://ftp.us.debian.org/debian
```

如果目的架构与主机不同，那么应该添加 `--foreign` 选项。

D.3.4 基本系统的配置

现在您的磁盘上已经有了一个功能虽弱但却是真正的 Debian 系统。键入 chroot 命令进入：

```
# LANG=C.UTF-8 chroot /mnt/debinst /bin/bash
```

如果目标架构与主机不同，那么需要首先将 qemu-user-static 复制到新的主机：

```
# cp /usr/bin/qemu-ARCH-static /mnt/debinst/usr/bin
# LANG=C.UTF-8 chroot /mnt/debinst qemu-ARCH-static /bin/bash
```

chrooting 之后，会需要设置终端定义与 Debian 基本系统兼容，例如：

```
# export TERM=xterm-color
```

依赖于 TERM 的值，会必须安装 ncurses-term 软件包，来从中得到支持。

如果目标架构与主机不同，则需要完成多阶段自举：

```
/debootstrap/debootstrap --second-stage
```

D.3.4.1 创建设备文件

此时，`/dev/` 只含有非常基本的设备文件。安装的后续步骤可能还需要更多的设备文件。使用什么样的文件和方法，取决于安装使用的系统、是否采用内核模块，以及在新系统中采用动态（比如，使用 udev）或静态设备文件。

可以使用的选项有：

- 安装 makedev 软件包，并创建默认的静态设备文件，使用 (chroot 以后)

```
# apt install makedev
# mount none /proc -t proc
# cd /dev
# MAKEDEV generic
```

- 手动创建指定的设备文件，使用 MAKEDEV
- 将 host 系统上加载的 `/dev` 绑定到 target 系统的 `/dev`；注意，有些软件包的 postinst 脚本会创建设备文件，所以要小心使用改选项

D.3.4.2 分区的挂载

您需要新建 `/etc/fstab`。

```
# editor /etc/fstab
```

这里有个样板，您可以根据自己的情况对它进行修改：

```
# /etc/fstab: static file system information.
#
# file system      mount point      type    options                dump pass
/dev/XXX           /                ext3    defaults                0    1
/dev/XXX           /boot            ext3    ro,nosuid,nodev        0    2

/dev/XXX           none             swap    sw                      0    0
proc               /proc            proc    defaults                0    0

/dev/cdrom         /media/cdrom     iso9660 noauto,ro,user,exec    0    0

/dev/XXX           /tmp             ext3    rw,nosuid,nodev        0    2
/dev/XXX           /var             ext3    rw,nosuid,nodev        0    2
/dev/XXX           /usr             ext3    rw,nodev                0    2
/dev/XXX           /home            ext3    rw,nosuid,nodev        0    2
```

可以通过 `mount -a` 来挂载 `/etc/fstab` 中所标明的所有文件系统，您也可以逐个分别地挂载这些文件系统，像：

```
# mount /path # e.g.: mount /usr
```

当前的 Debian 系统为可移动介质创建的挂载点位于 `/media`，但为了保持兼容，仍有符号链接处于 `/` 目录下面。如果需要，可以像下面这样创建这些挂载点：

```
# cd /media
# mkdir cdrom0
# ln -s cdrom0 cdrom
# cd /
# ln -s media/cdrom
```

您可以多次挂载 `proc` 文件系统，通常是在 `/proc` 位置，但也可以选择任意的地方。如果没有使用 `mount -a`，请在进入下一步前先将 `proc` 挂载：

```
# mount -t proc proc /proc
```

`ls /proc` 命令现在应该列出非空目录。如果失败，您应该从 `chroot` 以外加载 `proc`：

```
# mount -t proc proc /mnt/debinst/proc
```

D.3.4.3 设置时区

将 `/etc/adjtime` 的第三行设置为“UTC”或“LOCAL”，决定系统是否将认为硬件时钟被设置为 UTC 各自的本地时间。后面的命令允许设置它。

```
# editor /etc/adjtime
```

这是个例子：

```
0.0 0 0.0
0
UTC
```

后面的命令允许选择时区。

```
# dpkg-reconfigure tzdata
```

D.3.4.4 网络的配置

要配置网络，编辑 `/etc/network/interfaces`、`/etc/resolv.conf`、`/etc/hostname` 和 `/etc/hosts`。

```
# editor /etc/network/interfaces
```

以下的简单例子来自 `/usr/share/doc/ifupdown/examples`：

```
#####
# /etc/network/interfaces -- configuration file for ifup(8), ifdown(8)
# See the interfaces(5) manpage for information on what options are
# available.
#####

# The loopback interface isn't really required any longer, but can be used
# if needed.
#
# auto lo
# iface lo inet loopback

# To use dhcp:
#
# auto eth0
# iface eth0 inet dhcp

# An example static IP setup: (network, broadcast and gateway are optional)
#
# auto eth0
# iface eth0 inet static
#     address 192.168.0.42
#     network 192.168.0.0
#     netmask 255.255.255.0
#     broadcast 192.168.0.255
#     gateway 192.168.0.1
```

在 `/etc/resolv.conf` 输入您的名称服务器和搜索域:

```
# editor /etc/resolv.conf
```

来自 `/etc/resolv.conf` 的简单示例:

```
search example.com
nameserver 10.1.1.36
nameserver 192.168.9.100
```

输入系统的主机名 (2 到 63 个字符):

```
# echo DebianHostName > /etc/hostname
```

简单的带 IPv6 支持的 `/etc/hosts`:

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 DebianHostName

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1      ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0  ip6-localnet
ff00::0  ip6-mcastprefix
ff02::1  ip6-allnodes
ff02::2  ip6-allrouters
ff02::3  ip6-allhosts
```

如果您有多张网卡, 您应该在 `/etc/modules` 文件内以适当的顺序排列驱动程序模块名。然后在启动期间, 每张卡将会获得您期望的接口名称 (`eth0`, `eth1`, 等等)。

D.3.4.5 配置 Apt

`debootstrap` 会创建一个非常基本的 `/etc/apt/sources.list` 文件用于安装额外的软件包。您还可以增加一些其他的源, 比如源码包和安全更新:

```
deb-src http://ftp.us.debian.org/debian bullseye main

deb http://security.debian.org/ bullseye-security main
deb-src http://security.debian.org/ bullseye-security main
```

修改源列表之后一定要执行 `aptitude update`。

D.3.4.6 本地化和键盘的配置

配置您的本地化设定，以便使用英语以外的语言，需要安装 `locales` 支持软件包，然后进行配置：

```
# aptitude install locales
# dpkg-reconfigure locales
```

配置您的键盘 (如果需要)：

```
# apt install console-setup
# dpkg-reconfigure keyboard-configuration
```

注意，在 `chroot` 里面不能设置键盘，但重新启动以后可以。

D.3.5 内核的安装

要想启动这个系统，您很可能还需要一个 Linux 内核和一个启动加载程序。可以用下面指令找到那些预先打包的内核：

```
# apt search linux-image
```

然后根据所选取的软件包名称安装内核软件包。

```
# apt install linux-image-arch-etc
```

D.3.6 Boot Loader 的设置

要让您的 Debian GNU/Linux 系统能够启动，还要创建 boot loader，好让它能加载安装的内核并用上新的根分区。注意 `debootstrap` 不会安装 boot loader，因此您要在 Debian 的 `chroot` 中使用 `aptitude` 完成。

注意，这里假设已经创建了 `/dev/sda` 设备文件。另外一种方法是安装 `grub2`，但它不属于本附录讨论范围。

D.3.7 远程访问：安装 SSH 并设置密码

如果您可以通过控制台登录系统，可以跳过此节。如果以后可以通过网络访问系统，则需要安装 SSH 并设置访问权限。

```
# apt install ssh
```

默认禁用 `root` 登录密码，因此可以通过设置密码来设置访问权限，并用密码重新启用 `root` 登录：

```
# passwd
# editor /etc/ssh/sshd_config
```

这是启用的选项：

```
PermitRootLogin yes
```

也可通过在 `root` 帐户中添加 `ssh` 密钥来设置访问权限：

```
# mkdir /root/.ssh
# cat << EOF > /root/.ssh/authorized_keys
ssh-rsa ....
EOF
```

最后，还可以通过添加非 `root` 用户和设置密码来设置访问权限：

```
# adduser joe
# passwd joe
```

D.3.8 最后一笔

如前所述，安装的是很基本的系统。如果您想让它更成熟一些，有一个简单的方法，使用“standard”优先级来安装所有的软件包：

```
# tasksel install standard
```

当然，您也可以使用 apt 来安装单独的软件包。

安装之后，`/var/cache/apt/archives/` 里面会有大量下载的软件包。您可以运行下面命令释放空间：

```
# apt clean
```

D.4 通过 PPP over Ethernet (PPPoE) 安装 Debian GNU/Linux

在一些国家，PPP over Ethernet (PPPoE) 是互联网供应商提供的通用宽带协议 (ADSL 或 cable)。虽然安装程序默认并不支持使用 PPPoE 建立网络连接，但却很容易实现。本节将说明操作方法。

安装时建立的 PPPoE 连接，重新启动后在新安装的系统里面仍然可用 (参阅第 7 章)。

要让安装过程中有建立和使用 PPPoE 的选项，您需要使用 CD-ROM/DVD 映像。其他的安装方式不支持 (例如 netboot)。

通过 PPPoE 进行安装，绝大部分与其他方式相同。下面步骤说明不同之处。

- 使用 `modules=ppp-udeb` 作为引导参数引导安装程序。这确保设置 PPPoE 的组件 (ppp-udeb) 会被加载并自动运行。
- 按照正常的步骤进行安装 (语言、国家和键盘选择；加载额外的安装组件³)。
- 下一步是探测网络硬件，目的是识别当前系统中的网卡。
- 在真正的 PPPoE 设置启动后，安装程序会探测所有识别的网卡，寻找 PPPoE 连接 (一个处理 PPPoE 连接的服务器)。第一次尝试可能无法找到连接。这经常会出现于低速或过载的网络，或者有缺陷的服务器上。多数情况下，第二次就能成功发现连接；要重试，从安装程序的主菜单中选择 `Configure and start a PPPoE connection`。
- 连接找到之后，用户需要提供登录信息 (PPPoE 用户名和密码)。
- 此时，安装程序就会用所提供的信息建立 PPPoE 连接。如果所提供的信息正确，PPPoE 将会正确配置，并且安装程序可以使用它连上互联网获取软件包 (在需要时)。假如登录信息不正确或有错误出现，安装程序将停止，但可以选择 `Configure and start PPPoE connection` 菜单项重新配置。

³本步骤中，ppp-udeb 组件作为其中的一个组件被加载。如果使用中或低优先级 (expert 模式)，您可以手动选择 ppp-udeb，而不是在引导提示符后面输入“模块”参数。

Appendix E

文案

E.1 关于本文档

本手册是为 Sarge 版的 debian-installer 创建，基于 Woody 版的软盘安装手册，而那份手册又是基于更早版本的 Debian 安装手册，并且本手册也基于 2003 年 GPL 协议下的 Progeny 版本的手册。

本文档以 DocBook XML 写成。输出格式由很多程序使用来自 docbook-xml 和 docbook-xsl 软件包中的信息而生成。

为了提升本文档的可维护性，我们使用了一些 XML 的特性，比如 entities 和 profiling 属性。它们充当类似于编程语言中变量与条件的角色。本文档的 XML 源文件包含了每种不同的硬件架构信息—profiling 属性用于分开文档的某个特定架构的位。

Debian 安装手册简体中文版翻译项目由 Carlos Z.F. Liu 发起组织，参加翻译和校对的人员有 (按字母和拼音排列): Carlos Liu、Huaxia Zhao、Kov Tchai、Ming Hua、szjungle、wide288、胡海星、吴鲁加、解彦博、肖盛文。在此表示感谢！另外，附录中的 GPL 简体中文版取自：<http://gnu.freehostingguru.com/gpl/>。

E.2 为本文档做出贡献

如果您有关于本文档的问题或者建议，恐怕应该将其提交作为软件包 installation-guide 的 bug 报告。请参见 reportbug 软件包或者阅读 [Debian Bug Tracking System](#) (Debian Bug 跟踪系统) 的在线文档。良好的习惯是先，如果您能检查 [installer-manual](#) 处于 open 状态的 bug，看看您的问题是否已经被其他人报告，这将会很好。如果有，您可以将确认或者帮助信息提供给 xxxx@bugs.debian.org，其中 XXXX 是已报告的 bug 编号。

更好的是，取得一份本文档的 DocBook 源文件的复件，给它打一个补丁。DocBook 的源文件可以在 [installation-guide project on salsa](#) 找到。如果您不熟悉 DocBook，不用担心：在 manuals (手册) 目录下有一个简单的 cheatsheet 文件，可以帮您起步。它像 html 文件，但更侧重于文本的含义而不是显示。欢迎将补丁提交给 debian-boot 邮件列表 (请参见下面)。关于如何从 git 检出 (check out) 源文件的指引，请参见源文件根目录中的 [README](#)。

请勿直接联系本文档的作者。还有一个关于 debian-installer 的邮件列表，包含本手册的讨论。这个邮件列表是 debian-boot@lists.debian.org。订阅此邮件列表的指引可以在 [Debian Mailing List Subscription](#) (Debian 邮件列表订阅) 页面找到；或者您也可以在线浏览 [Debian Mailing List Archives](#) (Debian 邮件列表档案)。

E.3 主要贡献

本文档最初由 Bruce Perens、Sven Rudolph、Igor Grobman、James Treacy 和 Adam Di Carlo 撰写。Sebastian Ley 撰写了 Installation Howto (要安装怎么做)。

Miroslav Kuře 为 Sarge 版 debian-installer 里面的很多新功能编写了文档。Frans Pop 曾经是 Etch、Lenny 和 Squeeze 发布版的主要编辑和版本经理。

有许许多多的 Debian 用户和开发人员为本文档做出了贡献。特别要感谢 Michael Schmitz (m68k 支持)、Frank Neumann ([Amiga 安装手册](#)的最初作者)、Arto Astala、Eric Delaunay/Ben Collins (SPARC 信息)、Tapio Lehtonen 和 Stéphane Bortzmeyer 做了大量的编辑和文字处理。我们还要感谢 Pascal Le Bail 提供了从 U 盘上引导的有用信息。

非常有帮助的文本和信息可以在 Jim Mintha' s 的网络启动 HOWTO (没有有效的 URL)、[Debian FAQ](#)、[Linux/m68k FAQ](#)、[Linux for SPARC Processors FAQ](#)、[Linux/Alpha FAQ](#)，以及其它中找到。必须要承认这些免费可用且资源丰富的信息的维护者们。

本手册中有关 chroot 安装的章节 (第 [D.3](#) 节) 部分来源于 Karsten M. Self 所有版权的文档。

E.4 商标确认

所有商标的所有权归各自的商标所有者。

Appendix F

GNU 通用公共授权

注意



This is an unofficial translation of the GNU General Public License into Chinese. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for software that uses the GNU GPL —only the original **English text** of the GNU GPL does that. However, we hope that this translation will help Chinese speakers to better understand the GNU GPL.

这是一份 GNU 通用公共授权非正式的中文翻译。它并非由自由软件基金会所发表，亦非使用 GNU 通用公共授权的软件的法定发布条款—只有 GNU 通用公共授权英文原文的版本始具有此等效力。然而，我们希望这份翻译能帮助中文的使用者更了解 GNU 通用公共授权。

第二版, 1991 年 6 月

本著作版权所有 (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

允许每个人复制和发布本授权文件，但不得允许它进行任何修改。

F.1 导言

大多数软件授权声明是设计用以剥夺您共享与修改软件的自由。相反地，GNU 通用公共授权力图保证您分享与修改自由软件的自由-确保软件对所有的使用者都是自由的。通用公共授权适用于大多数自由软件基金会的软件，以及任何作者指定使用本授权的其他软件。（有些自由软件基金会的软件，则适用 GNU 函式库通用公共授权规定。）您也可以让您的软件适用本授权规定。

当我们在谈论自由软件时，我们所指的是自由，而不是价格。我们的通用公共授权是设计用以确保使您拥有发布自由软件备份的自由（以及您可以决定此一服务是否收费），确保您能收到源码或者在您需要时能得到它，确保您能变更软件或将它的一部分用于新的自由软件；并且确保您知道您可以做上述的这些事情。

为了保障您的权利，我们需要作出限制：禁止任何人否认您上述的权利，或者要求您放弃这些权利。如果您发布软件的副本，或者对之加以修改，这些限制就转化成为您的责任。

例如，假如您发布此类程序的副本，无论是免费或收取费用，您必须将您所享有的一切权利给予收受者。您也必须确保他们也能收到或得到原始程序码。而且您必须向他们展示这些条款的内容，使他们知道他们所享有的权利。

我们采取两项措施来保护您的权利：(1) 以著作权保护软件，以及 (2) 提供您本授权，赋与您复制、发布并且 / 或者修改软件的法律许可。

同时，为了保护作者与我们（按：指自由软件基金会），我们想要确定每个人都明白，自由软件是没有担保责任的。如果软件被他人修改并加以传播，我们需要其收受者知道，他们所得到的并非原始版本，因此由他人所引出的任何问题对原作者的声誉将不会有任何的影响。

最后，所有自由软件不断地受到软件专利的威胁。我们希望能避免自由软件的再发布者以个人名义取得专利授权而使程序专有化的风险。为了防止上述的情事发生，我们在此明确声明：任何专利都必须为了每个人的自由使用而核准，否则就不应授与专利。

以下是有关复制、发布及修改的明确条款及条件。

F.2 GNU 通用公共授权

复制、发布与修改的条款与条件

0. 凡著作权人在其程序或其他著作中声明，该程序或著作会在通用公共授权条款下发布，本授权对其均有适用。以下所称的“程序”，是指任何一种适用通用公共授权的程序或著作；并且一个“基于本程序的著作”，则指本程序或任何基于著作权法所产生的衍生著作，换言之，是指包含本程序全部或一部的著作，不论是完整的或经过修改的程序，以及（或）翻译成其他语言的程序（以下“修改”一词包括但不限于翻译行为在内）。被授权人则称为“您”。

本授权不适用于复制、发布与修改以外的行为；这些行为不在本授权范围内。执行本程序的行为并不受限制，而本程序的输出只有在其内容构成基于本程序所生的著作（而非只是因为执行本程序所造成）时，始受本授权拘束。至于程序的输出内容是否构成本程序的衍生著作，则取决于本程序的具体用途。

1. 您可以对所收受的本程序源代码，无论以何种媒介，复制与发布其完整的复制物，然而您必须符合以下要件：以显著及适当的方式在每一份复制物上发布适当的著作权标示及无担保声明；维持所有有关本授权以及无担保声明的原貌；并将本授权的副本连同本程序一起交付予其他任何一位本程序的收受者。

您可以对让与复制物的实际行为收取一定的费用，您也可以自由决定是否提供担保以作为对价的交换。

2. 您可以修改本程序的一个或数个复制物或者本程序的任何部份，以此形成基于本程序所生的著作，并依前述第一条规定，复制与发布此一修改过的程序或著作，但您必须符合以下要件：

- a. 您必须在所修改的档案上附加显著的标示，阐明您修改过这些档案，以及修改日期。
- b. 您必须就您所发布或发行的著作，无论是包含本程序全部或一部的著作，或者是自本程序或其任何部份所衍生的著作，整体授权所有第三人依本授权规定使用，且不得因此项授权行为而收取任何费用。
- c. 若经过修改的程序在执行时通常以交互方式读取命令时，您必须在最常被使用的方式下，于开始进入这种交互式使用时，列印或展示以下宣告：适当的著作权标示及无担保声明（或者声明您提供担保）、使用者可以依这些条件再发布此程序，以及告知使用者如何浏览本授权的副本。（例外：若本程序本身是以交互的方式执行，然而通常却不会列印该宣告时，则您基于本程序所生的著作便无需列印该宣告。）

这些要求对修改过的著作是整体适用的。倘著作中可识别的一部份并非衍生自本程序，并且可以合理地认为是一独立的、个别的著作，则当您将其作为个别著作加以发布时，本授权及其条款将不适用于该部分。然而当您上述部分，作为基于本程序所生著作的一部而发布时，整个著作的发布必须符合本授权条款的规定，而本授权对于其他被授权人所为的许可及于著作整体。

因此，本条规定的意图不在于主张或剥夺您对于完全由您所完成著作的权利；应该说，本条规定意在行使对基于程序所生的之衍生著作或集合著作发布行为的控制权。

此外，非基于本程序所生的其他著作与本程序（或基于本程序所生的著作）在同一储存或发布的媒介上的单纯聚集行为，并不会使该著作因此受本授权条款约束。

3. 您可以依前述第一、二条规定，复制与发布本程序（或第二条所述基于本程序所产生的著作）的源码或可执行形式，但您必须符合以下要件：

- a. 附上完整、相对应的机器可判读源码，而这些源码必须依前述第一、二条规定在经常用以作为软件交换的媒介物上发布；或
- b. 附上至少三年有效的书面报价文件，提供任何第三人在支付不超过实际发布源码所需成本的费用下，取得相同源码的完整机器可读复制物，并依前述第一、二条规定在经常用以作为软件交换的媒介物上发布该复制物；或
- c. 附上您所收受有关发布相同源码的报价资讯。（本项选择仅在非赢利发布、且仅在您依前述 b 项方式自该书面报价文件收受程序目的码或可执行形式时，始有适用。）

著作的源码，是指对著作进行修改时适用的形式。对于一个可执行的著作而言，完整的源码是指著作中所包含所有模组的全部源码，加上相关介面的定义档，还加上用以控制该著作编译与安装的描述。然而，特别的例外情况是，所发布的源码并不需包含任何通常会随著所执行作业系统的主要组成部分（编译器、核心等等）而发布的软件（无论以源码或二进位格式），除非该部分本身即附加在可执行程序中。

若可执行码或目的码的发布方式，是以指定的地点提供存取位置供人复制，则提供可自相同地点复制源码的使用机会，视同对于源码的发布，然而第三人并不因此而负有将目的码连同源码一起复制的义务。

4. 除本授权所明示的方式外，您不得对本程序加以复制、修改、再授权或发布。任何试图以其他方式进行复制、修改、再授权或者发布本程序的行为均为无效，并且将自动终止您基于本授权所得享有的权利。然而，依本授权规定自您手中收受复制物或权利之人，只要遵守本授权规定，他们所获得的授权并不会因此终止。

5. 因为您并未在本授权上签名，所以您无须接受本授权。然而，除此之外您别无其他修改或发布本程序或其衍生著作的授权许可。若您不接受本授权，则这些行为在法律上都是被禁止的。因此，藉由对本程序（或任何基于本程序所生的著作）的修改或发布行为，您表示了对于本授权的接受，以及接受所有关于复制、发布或修改本程序或基于本程序所生著作的条款与条件。

6. 每当您再发布本程序（或任何基于本程序所生的著作）时，收受者即自动获得原授权人所授予依本授权条款与条件复制、发布或修改本程序的权利。您不得就本授权所赋予收受者行使的权利附加任何进一步的限制。您对于第三人是否履行本授权一事，无须负责。

7. 若法院判决、专利侵权主张或者其他任何理由（不限于专利争议）的结果，使得加诸于您的条件（无论是由法院命令、协议书或其他方式造成）与本授权规定有所冲突，他们并不免除您对于本授权规定的遵守。若您无法同时符合依本授权所生义务及其他相关义务而进行发布，那么其结果便是您不得发布该程序。例如，若专利授权不允许其他人直接或间接取得复制物，通过您以免付权利金的方式再发布该程序，您唯一能同时满足该义务及本授权的方式就是彻底避免进行该程序的发布。

若本条任一部份在特殊情况下被认定无效或无法执行时，本条其余部分仍应适用，且本条全部于其他情况下仍应适用。

本条的目的并不在诱使您侵害专利或其他财产权的权利主张，或就此类主张的有效性加以争执；本条的唯一目的，是在保障藉由公共授权惯例所执行自由软件发布系统的完整性。许多人信赖该系统一贯使用的应用程序，而对经由此系统发布的大量软件有相当多的贡献；作者 / 贡献者有权决定他或她是否希望经由其他的系统发布软件，而被授权人则无该种选择权。

本条的用意在于将本授权其他不确定的部分彻底解释清楚。

8. 若因为专利或享有著作权保护的介面问题，而使得本程序的发布与 / 或使用局限于某些国家时，则将本程序置于本授权规范之下的原著作权人得增列明确的发布地区限制条款，将这些国家排除在外，而使发布的许可只限在未受排除的国家之内或之中。在该等情况下，该限制条款如同以书面方式订定于本授权内容中，而成为本授权的条款。

9. 自由软件基金会得随时发表通用公共授权的修正版与 / 或新版本。新版本在精神上将近似于目前的版本，然而在细节上或所不同以因应新的问题或状况。每一个版本都有个别的版本号码。若本程序指定有授权版本号码，表示其适用该版本或是“任何新版本”时，您可以选择遵循该版本或任何由自由软件基金会日后所发表新版本的条款与条件。若本程序并未指定授权版本号码时，您可以选择任一自由软件基金会所发表版本。

10. 若您想将部分本程序纳入其他自由程序，而其发布的条件有所不同时，请写信取得作者的许可。若为自由软件基金会享有著作权的软件，请写信至自由软件基金会；我们有时会以例外方式予以处理。我们的决定取决于两项目标：确保我们自由软件的所有衍生著作均维持在自由的状态，并广泛地促进软件的分享与再利用。

无担保声明

11. 由于本程序是无偿授权，因此在法律许可范围内，本授权对本程序并不负担保证责任。非经书面声明，著作权人与 / 或其他提供程序之人，无论明示或默许，均是依「现况」提供本程序而并无任何形式的担保责任，其包括但不限于，就适售性以及特定目的的适用性为默示性担保。有关本程序品质与效能的全部风险均由您承担。如本程序被证明有瑕疵，您应承担所有服务、修复或改正的费用。

12. 非经法律要求或书面同意，任何著作权人或任何可能依前述方式修改与 / 或发布本程序者，对于您因为使用或不能使用本程序所造成的一般性、特殊性、意外性或间接性损失，不负任何责任（包括但不限于，资料损失，资料执行不精确，或应由您或第三人承担的损失，或本程序无法与其他程序运作等），即便前述的著作权人或其他人已被告知该等损失的可能性时，也是一样。

条文结束

F.3 您的新程序该如何采用这些条款

如果您开发了一个新程序，并且希望能够让它尽可能地被大众使用，达成此目的的最好方式就是让它成为自由软件，任何人依这些条款规定都能就该软件再为发布及修改。

为了做到这一点，请将以下声明附加到程序上。最安全的作法，是将声明放在每份源码档案的起始处，以有效传达无担保责任的讯息；且每份档案至少应有“版权”行以及本份声明全文位置的提示。

```

<i>b'' 用 b''b'' 一 b''b'' 行 b''b'' 描 b''b'' 述 b''b'' 程 b''b'' 序 b''b'' 的 b''b''
  名 b''b'' 称 b''b'' 与 b''b'' 其 b''b'' 用 b''b'' 途 b''b'' 简 b''b'' 述 b''b''。
b'' 著 b''b'' 作 b''b'' 权 b''b'' 所 b''b'' 有 b''(C) <i>b'' 年 b''b'' 份 b'' b'' 作
  b''b'' 者 b''b'' 姓 b''b'' 名 b''</i>

b'' 本 b''b'' 程 b''b'' 序 b''b'' 为 b''b'' 自 b''b'' 由 b''b'' 软 b''b'' 件 b''b''；
  b''b'' 您 b''b'' 可 b''b'' 依 b''b'' 据 b''b'' 自 b''b'' 由 b''b'' 软 b''b'' 件 b''b'' 通
  b''b'' 您 b''b'' 金 b''b'' 会 b''b'' 所 b''b'' 授 b''b'' 发 b''b'' 表 b''b'' 的 b''b'' GNU b'' 通
  b''b'' 用 b''b'' 定 b''b'' 公 b''b'' 就 b''b'' 本 b''b'' 程 b''b'' 序 b''b'' 再 b''b'' 为 b''b''
  发 b''b'' 布 b''b'' 与 b''b'' / b''b'' 或 b''b'' 修 b''b'' 改 b''b''； b''b'' 无
  b''b'' 论 b''b'' 您 b''b'' 依 b''b'' 据 b''b'' 的 b''b'' 是 b''b'' 本 b''b'' 授 b''b''
  b''b'' 权 b''b'' 的 b''b'' 第 b''b'' 二 b''b'' 版 b''b'' 或 b''b'' (b''b'' 您 b''b''
  自 b''b'' 行 b''b'' 选 b''b'' 择 b''b'' 的 b''b'' ) b''b'' 任 b''b'' 一 b''b'' 日
  b''b'' 后 b''b'' 发 b''b'' 行 b''b'' 的 b''b'' 版 b''b'' 本 b''b''。 b''

b'' 本 b''b'' 程 b''b'' 序 b''b'' 是 b''b'' 基 b''b'' 于 b''b'' 使 b''b'' 用 b''b'' 目
  b''b'' 的 b''b'' 而 b''b'' 加 b''b'' 以 b''b'' 发 b''b'' 布 b''b''， b''b'' 然 b''b''
  而 b''b'' 不 b''b'' 负 b''b'' 任 b''b'' 何 b''b'' 担 b''b'' 保 b''b'' 责 b''b'' 任 b''b''
  特 b''b''； b''b'' 亦 b''b'' 无 b''b'' 对 b''b'' 适 b''b'' 售 b''b'' 性 b''b'' 或 b''b''
  b''b'' 的 b''b'' 默 b''b'' 示 b''b'' 性 b''b'' 担 b''b'' 保 b''b''。 b''b'' 详 b''b''
  情 b''b'' 请 b''b'' 参 b''b'' 照 b''b'' GNU b'' 通 b''b'' 用 b''b'' 公 b''b'' 共 b''b''
  授 b''b'' 权 b''b''。 b''

b'' 您 b''b'' 应 b''b'' 已 b''b'' 收 b''b'' 到 b''b'' 附 b''b'' 随 b''b'' 于 b''b'' 本
  b''b'' 程 b''b'' 序 b''b'' 的 b''b'' GNU b'' 通 b''b'' 用 b''b'' 公 b''b'' 共 b''b'' 授
  b''b'' 权 b''b'' 的 b''b'' 副 b''b'' 本 b''b''； b''b'' 如 b''b'' 果 b''b'' 没 b''b''
  有 b''b''， b''b'' 请 b''b'' 写 b''b'' 信 b''b'' 至 b''b'' 自 b''b'' 由 b''b'' 软
  b''b'' 件 b''b'' 基 b''b'' 金 b''b'' 会 b''b''；
  b'' 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA b''。 b''

```

同时附上如何以电子及书面信件与您联系的资料。
若程序是以交互方式运作时，请在交互式模式开始时，输出简短提示如下：

```

Gnomovision b'' 第 b''69b'' 版 b''b''， b''b'' 著 b''b'' 作 b''b'' 权 b''b'' 所 b''b''
  有 b''(C) <i>b'' 年 b''b'' 份 b'' b'' 作 b''b'' 者 b''b'' 姓 b''b'' 名 b''</i>
Gnomovision b'' 不 b''b'' 负 b''b'' 担 b''b'' 保 b''b'' 责 b''b'' 任 b''b''， b''b'' 欲
  b''b'' 知 b''b'' 详 b''b'' 情 b''b'' 请 b''b'' 键 b''b'' 入 b''b'' <b>show w</b>b''。
  b''b'' 这 b''b'' 是 b''b'' 一 b''b'' 个 b''b'' 自 b''b'' 由 b''b'' 软 b''b'' 件
  b''b''， b''b'' 欢 b''b'' 迎 b''b'' 您 b''b'' 在 b''b'' 特 b''b'' 定 b''b'' 条 b''b''
  件 b''b'' 下 b''b'' 再 b''b'' 发 b''b'' 布 b''b'' 本 b''b'' 程 b''b'' 序 b''b''；
  b''b'' 欲 b''b'' 知 b''b'' 详 b''b'' 情 b''b'' 请 b''b'' 键 b''b'' 入
  b''b'' <b>show c</b>b''。 b''

```

所假设的指令“show w”与“show c”应显示通用公共授权的相对应条款。当然，您可以使用“show w”与“show c”以外的指令名称；甚至以鼠标键击或选菜单方式进行-只要是合于您程序需要的方式都可以。

如有需要，您亦应取得您的雇主（若您的工作为程序设计师）或学校就本程序所签署的“著作权放弃承诺书”。其范例如下，您只要修改姓名即可：

```

Yoyodyne b'' 公 b''b'' 司 b''b''， b''b'' 兹 b''b'' 此 b''b'' 放 b''b'' 弃
  b'' James Hacker b'' 所 b''b'' 写 b''b'' 之 b''b'' <b>Gnomovision</b> 程 b''b'' 序
  b''b'' (b''b'' 该 b''b'' 程 b''b'' 序 b''b'' 产 b''b'' 出 b''b'' 编 b''b'' 译 b''b''
  器 b''b'' 所 b''b'' 需 b''b'' 资 b''b'' 讯 b''b'') b''b'' 所 b''b'' 有 b''b'' 的
  b''b'' 著 b''b'' 作 b''b'' 权 b''b'' 利 b''b'' 益 b''b''。 b''

<i>Ty Coon b'' 公 b''b'' 司 b''b'' 签 b''b'' 章 b''b''</i>， 1989 b'' 年 b''b'' 四 b''b''
  月 b''b'' 一 b''b'' 日 b''
Ty Coon b'' 公 b''b'' 司 b''b''， b''b'' 副 b''b'' 总 b''b'' 裁 b''

```

本通用公共授权并不允许您将本程序并入专有程序中。若您的程序是一子程序函数库时，您可能认为允许专有应用程序与该函式库相联结会有帮助。若这是您所想做的，请使用 GNU 函式库通用公共授权代替本授权。