

Una breve historia de Debian

Equipo de Documentación de Debian <debian-doc@lists.debian.org>

Traducción: Antonio Ognio <aognio@gmail.com>

y Damian Cinich <damiancinich@yahoo.com.ar>

2.5 (última revisión el 6 de septiembre de 2004)

Resumen

Este documento describe la historia y los objetivos del proyecto Debian.

Nota de Copyright

Este documento puede ser distribuido libremente o modificado de cualquier forma, pero sus cambios deben estar claramente documentados.

Puede ser redistribuido libremente, y puede ser modificado (incluyendo la conversión a otro tipo de medio o formato de archivo a otro o la traducción de otros idiomas) siempre que todas las modificaciones del original estén claramente marcadas como tales.

Las siguientes personas contribuyeron a él de forma significativa:

- Bdale Garbee <bdale@debian.org>
- Hartmut Koptein <koptein@debian.org>
- Nils Lohner <lohner@debian.org>
- Will Lowe <lowe@debian.org>
- Bill Mitchell <Bill.Mitchell@pobox.com>
- Ian Murdock <imurdock@debian.org>
- Martin Schulze <joe@debian.org>
- Craig Small <csmall@debian.org>

Bdale Garbee <bdale@debian.org> mantiene en la actualidad este documento.

Índice general

1. Introducción – ¿Qué es el proyecto Debian?	1
1.1. El comienzo	1
1.2. Pronunciación de Debian	1
2. Líderes	3
3. Publicaciones de Debian	5
4. La historia detallada	7
4.1. Las versiones 0.x	7
4.1.1. El Primer sistema de Empaquetamiento de Debian	8
4.2. Las versiones 1.x	8
4.3. Las versiones 2.x	9
4.4. Las versiones 3.x	9
4.5. Hechos Importantes	10
4.5.1. Julio de 2000: Muere Joel Klecker	10
4.5.2. Octubre de 2000: Implementación de los almacenes de paquetes	10
4.5.3. Marzo de 2001: Muere Christopher Rutter	10
4.5.4. Marzo de 2001: Muere Fabrizio Polacco	10
4.5.5. Julio de 2002: Muere Martin Butterweck	11
4.5.6. Noviembre de 2002: El fuego destruye un servidor de Debian	11
4.5.7. Mayo de 2004: Mueren Manuel Estrada Sainz y Andrés García	11
4.6. ¿Qué sigue?	11
A. El manifiesto de Debian Linux	13
A.1. ¿Qué es Debian Linux?	13
A.2. ¿Por qué se está elaborando Debian?	13
A.3. ¿De qué manera intentará Debian poner fin a estos problemas?	14

Capítulo 1

Introducción – ¿Qué es el proyecto Debian?

El proyecto Debian (<http://www.debian.org/>) es un grupo mundial de voluntarios que se esfuerzan por producir una distribución de sistema operativo que este compuesta enteramente de software libre. El producto principal del proyecto a la fecha es la distribución de software Debian GNU/Linux, la cual incluye a Linux como núcleo del sistema operativo, así como miles de aplicaciones pre-empaquetadas. Se soportan en mayor o menor medida distintos tipos de procesadores, incluyendo el procesador Intel i386 y superiores, y los procesadores Alpha, ARM, Intel IA-64, Motorola 68k, MIPS, PA-RISC, PowerPC, Sparc (y UltraSparc), IBM S/390 y Hitachi SuperH.

Debian motivó la formación de Software In The Public Interest, Inc., (<http://www.spi-inc.org/>) una organización sin ánimo de lucro, ubicada en Nueva York. SPI fue fundada para ayudar a Debian y otras organizaciones similares a desarrollar y distribuir hardware y software abierto. Entre otras cosas, SPI provee un mecanismo por el cual el proyecto Debian puede aceptar contribuciones que sean deducibles de impuestos en los Estados Unidos de América.

Para obtener más información acerca del Software libre, consulte el Contrato social de debian (http://www.debian.org/social_contract) y las Directrices de software libre de Debian asociadas, o bien la página ¿Qué significa libre? (<http://www.debian.org/intro/free>).

1.1. El comienzo

Ian Murdock fundó oficialmente el proyecto Debian el 16 de agosto de 1993 (<http://groups.google.com/groups?selm=CBusDD.MIK%40unix.portal.com&output=gplain>). Hasta ese momento, el concepto de una «distribución» de Linux era nuevo. Ian pretendió que Debian fuera una distribución realizada de forma abierta, siguiendo el espíritu de Linux y GNU (lea el manifiesto provisto como un apéndice a este documento para más detalles). La creación de Debian fue patrocinada por el proyecto GNU de la FSF durante un año (noviembre de 1994 a noviembre de 1995).

Debian estaba pensada para ser desarrollada cuidadosa y conscientemente y ser mantenida y soportada con un cuidado similar. Lo que comenzó con un pequeño y grupo muy unido de hackers de software libre, fue creciendo gradualmente hasta convertirse en una gran comunidad de desarrolladores y usuarios bien organizada.

Debian es la única distribución que está abierta a las contribuciones de cada desarrollador y usuario que deseen participar con su trabajo. Y es la única distribución relevante de Linux que no es una entidad comercial. Es el único gran proyecto con una constitución, contrato social, y documento de directrices que organizan el proyecto. Debian es también la única distribución que se «micro-empaqueta» y que utiliza una detallada información de las dependencias de cada paquete con respecto a otros para asegurar la consistencia del sistema cuando tiene lugar una actualización.

Debian ha adoptado un gran conjunto de directrices y procedimientos para el empaquetamiento y la distribución de software para poder alcanzar y mantener altos estándares de calidad. Se producen herramientas, sistemas automáticos y documentación de cada uno de los aspectos claves de Debian de una forma abierta y visible para poder sostener estos estándares.

1.2. Pronunciación de Debian

La pronunciación oficial de Debian es «deb i an». El nombre tiene su origen en los nombres del creador de Debian, Ian Murdock, y su esposa, Debra.

Capítulo 2

Líderes

Debian ha tenido varios líderes desde sus comienzos en el año 1993.

Ian Murdock fundó Debian en agosto de 1993 y lo condujo hasta marzo de 1996.

Bruce Perens condujo Debian desde abril de 1996 hasta diciembre de 1997.

Ian Jackson condujo Debian desde enero de 1998 hasta diciembre de 1998.

Wichert Akkerman condujo Debian desde enero de 1999 hasta marzo del 2001.

Ben Collins condujo Debian desde abril del 2001 hasta abril del 2002.

Bdale Garbee condujo Debian desde abril del 2002 hasta abril del 2003.

Martin Michlmayr fue elegido en marzo del 2003 y es el líder de proyecto en la actualidad.

Capítulo 3

Publicaciones de Debian

Debian 0.01 hasta 0.90 (agosto-diciembre de 1993)

Debian 0.91 (enero de 1994): Esta publicación disponía de un sencillo sistema de empaquetamiento que permitía instalar y desinstalar paquetes. Varias docenas de personas formaban parte del proyecto en ese momento.

Debian 0.93R5 (marzo de 1995): En este momento se asignaron responsabilidades de cada paquete a cada uno de los desarrolladores, y se empezó a utilizar el administrador de paquetes (`dpkg`) para instalar los paquetes después de la instalación del sistema base.

Debian 0.93R6 (noviembre de 1995): Aparece `dselect`. Esta fue la última publicación de Debian que utilizaba el formato binario `a.out`. En este momento había cerca de 60 desarrolladores. Bdale Garbee construyó el primer servidor `master.debian.org` y HP lo alojó en paralelo con la publicación de 0.93R6. La utilización de un servidor maestro específico en el cual los desarrolladores de Debian podían construir cada publicación llevó directamente a la formación de una red de servidores espejos, e indirectamente al desarrollo de la mayoría de las directrices y procedimientos utilizados para manejar actualmente el proyecto.

La versión 1.0 nunca fue publicada: Accidentalmente Infomagic, un proveedor de CDs, lanzó una versión de desarrollo de Debian y la tituló como 1.0. El 11 de diciembre de 1995, Debian e Infomagic anunciaron conjuntamente que esta versión fue equívoca. Bruce Perens explica que la información colocada en 5 CDs de “Recurso para el Desarrollador de Linux Infomagic” de noviembre de 1995, como “Debian 1.0” no es la versión 1.0 de Debian, mas bien era una versión de desarrollo temprana que está solo parcialmente en formato ELF, que probablemente no iniciará o no se ejecutará correctamente, y no representará la calidad de un sistema Debian publicado. Para evitar la confusión entre la versión prematura de la versión en CD y la actual versión de Debian, el proyecto Debian renombró su siguiente versión a “Debian 1.1”. La Debian 1.0 prematura en Cd está desaprobada y no debe ser usada.

Debian 1.1 *Buzz* (17 de junio de 1996): Esta fue la primera versión de Debian con un nombre en código. fue tomado, como todos los demás hasta ahora, de un personaje de las películas de *Toy Story*... en este caso, Buzz Lightyear. En esa ocasión, Bruce Perens tomó la dirección del proyecto desde Ian Murdock, y Bruce estaba trabajando en Pixar, la compañía que produce la película. Esta versión estaba completamente en formato ELF, usado en el kernel Linux 2.0, y contenía 474 paquetes.

Debian 1.2 *Rex* (12 de diciembre de 1996) Nombrada como el dinosaurio de plástico de la película. Esta versión consistió en 848 paquetes a cargo de 120 desarrolladores.

Debian 1.3 *Bo* (5 de junio de 1997): El nombre viene de Bo Peep, la pastora. Esta versión consistió en 974 paquetes a cargo de 200 desarrolladores.

Debian 2.0 *Hamm* (24 de julio de 1998): El nombre por el cerdito de la película. Esta fue la primera versión de Debian multiplataforma, con soporte para arquitecturas Motorola 68000 series. Con Ian Jackson como líder del proyecto, esta versión hace la transición a `libc6`, y consistió en mas de 1500 paquetes a cargo de mas de 400 desarrolladores.

Debian 2.1 *Slink* (9 de marzo de 1999): El nombre por el perrito de la película. Se agregaron dos arquitecturas más, Alpha (<http://www.debian.org/ports/alpha/>) y SPARC (<http://www.debian.org/ports/sparc/>). Con Wichert Akkerman como líder del proyecto, esta versión consistía en 2250 paquetes y requería 2 CDs en el paquete oficial. La clave técnica de la innovación fue la introducción de `apt`, una nueva interfase para la administración de paquetes. Mundialmente usado, `apt` condujo las cuestiones resultantes del continuo crecimiento de Debian, y estableció un nuevo paradigma para la adquisición de paquetes y la instalación de sistemas operativos Open source.

Debian 2.2 *Potato* (15 de agosto del 2000): El nombre por el «Mr Potato Head» de la película. Esta versión agregó soporte para las arquitecturas PowerPC (<http://www.debian.org/ports/powerpc/>) y ARM (<http://www.debian.org/ports/arm/>). Con Wichert como líder del proyecto todavía, esta versión consistió en mas de 3900 paquetes binarios derivados de mas de 2600 paquetes fuentes a cargo de mas de 450 desarrolladores de Debian.

Debian 3.0 *woody* (19 de julio del 2002): El nombre por el personaje principal de la película: «woody» el vaquero. Aún mas arquitecturas fueron agregadas en esta versión: IA-64 (<http://www.debian.org/ports/ia64/>), HP PA-RISC (<http://www.debian.org/ports/hppa/>), MIPS (big endian) (<http://www.debian.org/ports/mips/>), MIPS (little endian) (<http://www.debian.org/ports/mipsel/>) y S/390 (<http://www.debian.org/ports/s390/>). Esta es también la primera versión que incluye software criptográfico debido a las restricciones para la exportación que estaban siendo *iniciadas* en EEUU, y también la primera en incluir KDE, ahora que los problemas de licencia con QT fueron resueltas. Con Bdale Garbee recientemente designado como líder del proyecto, y mas de 900 desarrolladores de Debian, esta versión contenía alrededor de 8500 paquetes binarios y 7 CDs binarios en el paquete oficial

Capítulo 4

La historia detallada

4.1. Las versiones 0.x

Debian la empezó Ian Murdock en agosto de 1993, en ese entonces un estudiante de la Universidad de Purdue. Por un año (desde noviembre de 1994 a noviembre de 1995), Debian fue patrocinada por el proyecto GNU de la Free Software Foundation (<http://www.fsf.org/>), la organización fundada por Richard Stallman y asociada con la Licencia Pública General (GPL).

Debian 0.01 hasta Debian 0.90 fue publicada entre agosto y diciembre de 1993. Ian Murdock escribió:

«Debian 0.91 fue publicada en enero de 1994. Tenía un primitivo sistema de empaquetamiento que permitía a los usuarios manipular paquetes pero que no hacía mucho más (ciertamente no tenía dependencias ni nada por el estilo). Hasta ese momento, habían unas pocas docenas de personas trabajando en Debian, aunque todavía estaba prácticamente ensamblando las distribuciones yo mismo. 0.91 fue la última versión terminada de esta manera.»

«La mayor parte de 1994 se pasó organizando el proyecto Debian mientras que otros podían contribuir mas efectivamente, por ejemplo trabajando en `dpkg` (Ian Jackson fue por mucho tiempo el responsable de este). No hubieron versiones publicadas en 1994 que yo recuerde, aunque hubieron varias versiones internas en las que trabajamos para hacer el proceso correcto.»

«Debian 0.93 Release 5 tuvo lugar en marzo de 1995 y fue la primera versión «moderna» de Debian: Esta tuvo muchos mas desarrolladores (aunque no recuerdo cuantos exactamente), cada uno a cargo de sus propios paquetes, y `dpkg` se usaba para instalar y mantener todos estos paquetes después de que el sistema base esté instalado.»

«Debian 0.93 Release 6 apareció en noviembre de 1995 y fue la última versión con `a.out`. Habían aproximadamente 60 desarrolladores responsables de paquetes en la versión 0.93R6. Si mal no recuerdo, `dselect` apareció por primera vez en la versión 0.93R6.»

Ian Murdock también apunta que Debian 0.93R6 «... siempre fue mi versión favorita de Debian», aunque él admite sobre la posibilidad de algún prejuicio personal, como el había parado de trabajar activamente en el proyecto en marzo de 1996 durante la preproducción de Debian 1.0, que fue publicada como Debian 1.1 para evitar confusiones después de que un fabricante de CDs llamara erróneamente a una versión no publicada como Debian 1.0. Ese incidente llevó al concepto de imágenes de CDRom «oficiales», como una forma de que el proyecto ayude a los vendedores a evitar este error.

Durante agosto de 1995 (entre Debian 0.93 Release 5 y Debian 0.93 Release 6), Hartmut Koptein inició la primera migración de Debian, para la familia Motorola m68k. El informa que «Muchos, muchos paquetes eran i386-centric (little endian, -m486, -O6 y todos para `libc4`) y ha sido muy duro conseguir en mi máquina una base de paquetes sobre los que comenzar (una Atari Medusa 68040, 32 MHz). Después de tres meses (en noviembre de 1995), descargué 200 paquetes de 250 paquetes disponibles, todos para `libc5`!» Luego comenzó otra migración junto con Vincent Renardias y Martin Schulze, para la familia PowerPC.

Desde aquel tiempo, el proyecto Debian estuvo creciendo para incluir varias migraciones (<http://www.debian.org/ports/>) a otras arquitecturas, y otra migración al nuevo kernel (no linux), el microkernel GNU Hurd.

Un miembro del proyecto desde sus comienzos, Bill Mitchell, recuerda que el kernel Linux

«... estaba entre la 0.99r8 y la 0.99r15 cuando comenzamos. Por un largo tiempo, yo pude construir el kernel en menos de 30 minutos en una máquina basada en 386 con 20 MHz, y pude también hacerlo en una instalación Debian en la misma cantidad de tiempo con 10Mb de espacio en disco.»

«... recuerdo al grupo inicial incluyendo a Ian Murdock, yo mismo, Ian Jackson, otro Ian que no recuerdo su apellido, Dan Quinlan, y alguna otra gente que no recuerdo sus nombres. Matt Welsh fue también parte del grupo inicial o se unió tempranamente (ha dejado el proyecto). Alguien instaló una lista de correo, y desde entonces empezamos a funcionar.»

«Según lo recuerdo, no comenzamos con un plan, tampoco comenzamos con cualquier plan. Comenzamos recogiendo fuentes para una colección de paquetes al azar. Con el tiempo, nos enfocamos en una colección de items que podrían ser requeridos en la distribución: el kernel, un shell, update, getty, varios programas más y ficheros de soporte necesarios para inicializar el sistema, y un conjunto de utilidades.»

4.1.1. El Primer sistema de Empaquetamiento de Debian

En las primeras fases del proyecto, los miembros consideraron la distribución de paquetes fuente solamente. Cada paquete consistiría en el código fuente principal más un parche «Debianizado», y los usuarios podrían descomprimir los fuentes, aplicar los parches, y compilar los binarios ellos mismos. Pronto comprendieron que algún esquema de distribución de binarios sería necesario. La primera herramienta de empaquetamiento, escrita por Ian Murdock y llamada `dpkg`, creaba un paquete binario en un formato específico de Debian, y podría ser usado luego para desempaquetar e instalar los ficheros del paquete. Ian Jackson pronto tomó el desarrollo de la herramienta de empaquetamiento, renombrando la herramienta a `dpkg-deb` y escribiendo una interfase que nombró `dpkg` para facilitar el uso de `dpkg-deb` y proveer las *Dependencias* y *Conflictos* del sistema Debian de hoy. Los paquetes producidos por estas herramientas tenían una cabecera que listaba la versión de la herramienta usada para crear el paquete y una sección dentro del paquete para un archivo producido por `tar`, que mediante cierta información de control se separaba de la cabecera.

En ese momento se levantó cierto debate entre los miembros del proyecto – Algunos pensaron que el formato específico de Debian creado por `dpkg-deb` debía ser quitado a favor del formato producido por el programa `ar`. Después de varios formatos de archivo revisados y herramientas de empaquetamiento revisadas, el formato `ar` fue adoptado. La clave de este cambio es que este hace posible que un paquete Debian pueda ser desempaquetado en cualquier sistema Unix sin la necesidad de ejecutar un programa que no sea confiable. En otras palabras, solo herramientas estándares presentes en cada sistema Unix como `'ar'` y `'tar'` son requeridas para desempaquetar un paquete binario de Debian y examinar su contenido.

4.2. Las versiones 1.x

Cuando Ian Murdock dejó Debian, designó a Bruce Perens como el siguiente líder del proyecto. Bruce se interesó por primera vez en Debian cuando estaba intentando crear una distribución Linux en CD para ser llamada «Linux for Hams», la cual incluiría software Linux útil para radioaficionados. Dándose cuenta de que el sistema Debian básico requeriría de mucho más trabajo para soportar su proyecto, Bruce acabó por trabajar en el sistema Linux base y herramientas de instalación relacionadas, posponiendo su distribución para radioaficionados, incluyendo la organización (con Ian Murdock) del primer conjunto de scripts de instalación de Debian, que hoy en día resultó en el disquete de rescate de Debian (Debian Rescue Floppy).

Ian Murdock afirma:

«Bruce era la elección natural para relevarme, pues yo había mantenido el sistema base por casi un año, había estado llevando al máximo la capacidad del proyecto conforme mi disponibilidad de tiempo para dedicar a Debian decrecía rápidamente».

Inicializó varias facetas importantes del proyecto, incluyendo la coordinación de esfuerzos para producir las directrices de Software Libre de Debian y el Contrato Social de Debian, así también la puesta en marcha de «The Open Hardware Project». Durante su tiempo como líder del proyecto, Debian había ganado cuota de mercado y una reputación de plataforma para usuarios serios y técnicamente capaces.

Bruce Perens también encabezó los esfuerzos para crear Software in the Public Interest, Inc. (<http://www.spi-inc.org/>). Originalmente con el objetivo de proveer al proyecto Debian una entidad legal capaz de aceptar donaciones, sus finalidades se expandieron rápidamente para incluir soporte para proyectos de software libre fuera del proyecto Debian.

Durante ese tiempo se publicaron las siguientes versiones de Debian:

- 1.1 *Buzz* publicada en junio de 1996 (474 paquetes, kernel 2.0, completamente ELF, `dpkg`)
- 1.2 *Rex* publicada en diciembre de 1996 (848 paquetes, 120 desarrolladores)
- 1.3 *Bo* publicada en julio de 1997 (974 paquetes, 200 desarrolladores)

Hubieron varias versiones intermedias «puntuales» hechas a la 1.3, siendo la última la 1.3.1R6.

Bruce Perens fue relevado por Ian Jackson como Líder del proyecto Debian en los comienzos de enero de 1998, después de llevar el proyecto durante buena parte de la preparación de la publicación de la 2.0.

4.3. Las versiones 2.x

Ian Jackson se convirtió en el líder del proyecto Debian a comienzos de 1998, y poco después se le añadió al organigrama de Software in the Public Interest en calidad de Vicepresidente. Después de la dimisión del tesorero (Tim Sailer), Presidente (Bruce Perens), y Secretario (Ian Murdock), se convirtió en el Presidente del Consejo y se eligieron los tres nuevos miembros: Martin Schulze (Vicepresidente), Dale Scheetz (Secretario), y Nils Lohner (Tesorero).

Debian 2.0 (*Hamm*) se publicó en julio de 1998 para las arquitecturas Intel i386 y la serie Motorola 68000. Esta versión marcó el traslado hacia una nueva versión de las bibliotecas de C del sistema (libc6, basadas en glibc2). En el momento de la publicación, había más de 1500 paquetes mantenidos por más de 400 desarrolladores de Debian.

Wichert Akkerman relevó a Ian Jackson como líder del proyecto Debian en enero de 1999. Debian 2.1 (<http://www.debian.org/releases/slink/>) fue publicada (<http://www.debian.org/News/1999/19990309>) el 9 de marzo de 1999, después un retraso de una semana al surgir complicaciones de última hora.

Debian 2.1 (*Slink*) presentaba soporte oficial para dos nuevas arquitecturas: Alpha (<http://www.debian.org/ports/alpha/>) y Sparc (<http://www.debian.org/ports/sparc/>). Los paquetes de las X-Windows incluidos con Debian 2.1 se reorganizaron en gran medida con respecto a versiones anteriores, y 2.1 incluía apt, la nueva generación de la interfase para el gestor de paquetes de Debian. Además, esta versión de Debian fue la primera en requerir 2 CD-ROMs para el «Official Debian CD set»; la distribución incluía aproximadamente 2250 paquetes.

El 21 de abril de 1999, Corel Corporation (<http://www.corel.com/>) y el K Desktop Project (<http://www.kde.org/>) formaron efectivamente una alianza con Debian cuando Corel anunció sus intenciones de publicar una distribución Linux basada en Debian y en el entorno de escritorio producido por el grupo KDE. Durante los siguientes meses de primavera y verano, apareció otra distribución basada en Debian, Storm Linux, y el proyecto Debian eligió un nuevo logotipo (<http://www.debian.org/logos/>), con la particularidad de disponer de una versión oficial, para materiales aprobados por Debian, como sitios Web del proyecto y CD-ROMs oficiales, y un logotipo no oficial para su uso en materiales que mencionen o deriven de Debian.

Una nueva y única adaptación comenzó también en ese momento para el núcleo Hurd (<http://www.debian.org/ports/hurd/>). Esta es la primera adaptación que usa un núcleo distinto a Linux, y en su lugar usa GNU Hurd (<http://www.gnu.org/software/hurd/hurd.html>), una versión basada en el microkernel GNU Mach.

Debian 2.2 (*potato*) se publicó el 15 de agosto del 2000 para las arquitecturas Intel i386, las series Motorola 68000, alpha, SUN Sparc, PowerPC, y ARM. Es la primera versión en incluir las arquitecturas PowerPC y ARM. Al momento de la publicación, había más de 3900 paquetes binarios y más de 2600 paquetes fuente mantenidos por más de 450 desarrolladores de Debian.

Un hecho interesante acerca de Debian 2.2 es que él mostró cómo un esfuerzo de software libre podría llevar a un moderno sistema operativo a pesar de todas las cuestiones al rededor de él. Esto fue completamente estudiado por un grupo de interés en un artículo llamado Counting potatoes (<http://people.debian.org/~jgb/debian-counting/>) citado a continuación:

"[...] usamos el sistema sloccount de David A. Wheeler para determinar el número de líneas de código fuente (SLOC) físicas de Debian 2.2 (aka potato). Mostramos que Debian 2.2 incluye mas de 55,000,000 SLOC físico (casi dos veces más que Red Hat 7.1, publicado aproximadamente 8 meses después), mostrando que el modelo de desarrollo de Debian (basado en el trabajo de un gran grupo de voluntarios desarrolladores al rededor del mundo) es tan capaz como otros métodos de desarrollo [...] esto también muestra que si Debian se hubiese desarrollado usando métodos tradicionales propietarios, el modelo COCOMO estima que su costo podría cerrarse en \$1.9 billones de dólares para desarrollar Debian 2.2. Además, ofrecemos un análisis de lenguajes de programación usados en la distribución (C tiene cerca del 70 %, C++ cerca del 10 %, LISP y Shell están cerca del 5 %, con muchos otros que siguen), y los paquetes más grandes (Mozilla, el kernel Linux, PM3, XFree86, etc.)"

4.4. Las versiones 3.x

Antes de que woody pudiera comenzar a ser preparada para ser publicada, hubo que hacer un cambio en el sistema del archivo en ftp-master. Los almacenes de paquetes, que permitieron que distribuciones de propósito especial como la nueva distribución «pruebas» pudieran ser usadas por primera vez para conseguir que woody estuviera lista para su publicación, fueron activadas en ftp-master (<http://lists.debian.org/debian-devel-announce-0012/msg00004.html>) a mediados de Diciembre del 2000. Un almacén de paquetes es simplemente una colección de diferentes versiones de un paquete determinado, desde la cuál multiples distribuciones (actualmente experimental, «inestable», «pruebas», y «estable») pueden tomar paquetes, que luego son incluidos en el archivo Packages de dicha distribución.

Al mismo tiempo una nueva distribución fué «pruebas» incluida. Principalmente, paquetes de «inestable» considerados estables trasladados a «pruebas» (después de un periodo de algunas semanas). Esto fué introducido para reducir el tiempo de estabilización y darle al proyecto la habilidad de preparar una nueva publicación en cualquier momento.

En ese período, algunas de las compañías que estaban entregando versiones modificadas de Debian cerraron. Corel vendió su división de Linux en el primer cuarteto de 2001, Stormix se declaró en bancarota el 17 de enero de 2001, y Progeny detuvo el desarrollo de su distribución el 01 de octubre de 2001.

La estabilización para la siguiente publicación comenzó el 01 de julio de 2001. Aún así, le tomó al proyecto un poco más de un año publicar la nueva versión, debido a problemas en los diskettes de inicio (<http://lists.debian.org/debian-devel-announce-0104/msg00004.html>), debido a la inclusión de programas de cifrado en el archivo principal y a cambios en la estructura subyacente (el archivo de paquetes entrantes y la arquitectura de seguridad). En ese tiempo, la publicación estable (Debian 2.2) fue revisada hasta siete veces, y dos líderes del proyecto fueron elegidos: Ben Collins (en 2001) y Bdale Garbee. Así también, el trabajo en muchas áreas de Debian más allá de la creación de paquetes continuó creciendo, incluyendo la internacionalización, el sitio web de Debian (más de mil páginas) fue traducido a más de 20 lenguajes diferentes, y la instalación de la próxima versión estaba lista para 23 idiomas. Se iniciaron dos proyectos internos: Debian Junior (para niños) y Debian Med (para la práctica y la investigación médica) durante el proceso de publicación de woody otorgando al proyecto diferentes enfoques que hacen a Debian adecuado para esas tareas.

El trabajo en Debian no impidió a los desarrolladores organizar una reunión anual denominada *Debconf*. La primera conferencia se realizó del 1 al 5 de julio junto con Libre Software Meeting (LSM) en Bordeaux (Francia) reuniendo a 40 desarrolladores. La segunda conferencia tuvo lugar en Toronto (Canada) el 5 de julio de 2002 con más de 80 participantes.

Debian 3.0 (*woody*) fue publicada el 19 de julio de 2002 para las arquitecturas Intel i386, Motorola 68000 series, alpha, SUN Sparc, PowerPC, ARM, HP PA-RISC, IA-64, MIPS, MIPS (DEC) e IBM s/390. Esta fue la primera versión en incluir las adaptaciones a las arquitecturas HP PA-RISC, IA-64, MIPS, MIPS (DEC) e IBM s/390. Al momento de la publicación, existían cerca de 8500 paquetes binarios desarrollados por más de mil desarrolladores de Debian, convirtiéndose en la primera versión en ser publicada en formato DVD además de los ya acostumbrados CD-ROMs.

4.5. Hechos Importantes

4.5.1. Julio de 2000: Muere Joel Klecker

El 11 de julio de 2000, Joel Klecker, quien era también conocido como Espy, falleció a la edad de 21 años. Ninguno de los que vieron el apodo 'Espy' en #mklinux ó en las listas y canales de Debian llegó a pensar jamás que detrás de ese apodo existía un joven sufriendo la Distrofia muscular de Duchenne (<http://mdausa.org/disease/dmd.html>). Mucha gente solo lo conoció como 'el tipo de la biblioteca glib y la powerpc en Debian' y nunca tuvo idea de las cosas terribles contra las que Joel luchó. A pesar de su discapacidad física, él compartió su brillante mente con otros.

Joel Klecker (conocido también como Espy) no será olvidado.

4.5.2. Octubre de 2000: Implementación de los almacenes de paquetes

James Troup reportó (<http://lists.debian.org/debian-devel-announce-0010/msg00007.html>) que había estado trabajando en la reimplementación de las herramientas de mantenimiento de los archivos y migrando al nuevo sistema de almacenes de paquetes. A partir de esta fecha, los ficheros son almacenados en un directorio llamado como el paquete fuente correspondiente dentro del directorio de los almacenes. Los directorios de distribuciones solo contendrán ficheros *Packages* los que a su vez contienen referencias al almacén. Esto simplifica la sobreposición de «pruebas» y «inestable». El archivo también está siendo administrado con bases de datos PostgreSQL las que agilizan las consultas.

4.5.3. Marzo de 2001: Muere Christopher Rutter

El 01 de Marzo de 2001, Christopher Matthew Rutter (también conocido como cmr) murió al ser atropellado por un automóvil a la edad de 19. Christopher era un miembro joven y bastante conocido del proyecto Debian ayudando en la adaptación a la arquitectura ARM.

Chris Rutter no será olvidado.

4.5.4. Marzo de 2001: Muere Fabrizio Polacco

El 28 de Marzo de 2001, Fabrizio Polacco falleció después de una larga enfermedad. El proyecto Debian hace mención a su buen trabajo y gran dedicación a Debian y al software libre. Las contribuciones de Fabrizio no serán olvidadas, y otros desarrolladores continuarán con su trabajo.

Fabrizio Polacco no será olvidado.

4.5.5. Julio de 2002: Muere Martin Butterweck

El 21 de Julio de 2002, Martin Butterweck (también conocido como blendi) falleció luego de luchar contra la leuzemia. Martin era un joven miembro del proyecto quien recientemente se había unido a Debian.

Martin Butterweck no será olvidado.

4.5.6. Noviembre de 2002: El fuego destruye un servidor de Debian

Alrededor de las 08:00 CET el 20 de noviembre del 2002, el *Network Operations Center (NOC)* de la Universidad de Twente se incendió. El edificio se destruyó por completo. Los bomberos habían dejado de lado las esperanzas de proteger el área de servidores. Entre otras cosas el centro hospedaba *satie.debian.org* que contenía tanto el archivo de seguridad y *non-US* así como las bases de datos de *new-maintainer (nm)* y control de calidad (*qa*). Debian reconstruyó estos servicios en el servidor *klecker*, que había sido recientemente trasladado de EE.UU. a los Países Bajos.

4.5.7. Mayo de 2004: Mueren Manuel Estrada Sainz y Andrés García

El 9 de Mayo del 2004, Manuel Estrada Sainz (*ranty*) y Andrés García (*ErConde*) fallecen en un trágico accidente automovilístico cuando retornaba de la conferencia de software libre que tuvo lugar en Valencia, España.

Manuel Estrada Sainz y Andrés García no serán olvidados.

4.6. ¿Qué sigue?

El proyecto Debian continúa trabajando en la distribución «*inestable*» (que lleva el nombre clave *sid*, en honor el malvado e “inestable” niño que es el vecino de Andy en la película *Toy Story* (quien jamás debería salir de casa). Sid es el nombre permanente para la distribución inestable y siempre se encuentra ‘Still In Development’ (aún en desarrollo). La mayoría de los paquetes nuevos ó las actualizaciones son cargadas en esta distribución.

La distribución «*pruebas*» está pensada para convertirse en la siguiente publicación «*estable*» y en la actualidad lleva el nombre clave *sarge*.

Para *sarge*, Debian está trabajando en un nuevo marco para instalaciones llamado *debian-installer*, la nueva *Glibc 2.3* y el nuevo *GNU GCC 3.2*.

Apéndice A

El manifiesto de Debian Linux

Escrito por Ian A. Murdock, Revisado 01/06/94

A.1. ¿Qué es Debian Linux?

Debian Linux es una distribución de Linux completamente nueva. En vez de estar desarrollada por un individuo aislado o un grupo, como se han desarrollado otras distribuciones de Linux en el pasado, Debian se desarrolla abiertamente en el espíritu de Linux y GNU. El propósito principal del proyecto Debian es acabar creando una distribución que esté a la altura del nombre de Linux. Debian se están ensamblando con cuidado y a conciencia, y se le dará apoyo y mantenimiento con una atención similar.

Es también un intento por crear una distribución no comercial que será capaz de competir efectivamente en el mercado comercial. Será distribuida, llegado el caso, por la Free Software Foundation en CD-ROM, y la Debian Linux Association ofrecerá la distribución en disquetes y cinta junto con los manuales impresos, el soporte técnico y otras cuestiones igualmente importantes para el usuario final. Todo lo anterior estará disponible por poco más que el coste original, y esa pequeña diferencia se destinará al más amplio desarrollo de software libre para todos los usuarios. Tal distribución es esencial para el éxito del sistema operativo Linux en el mercado comercial, y debe hacerse por parte de organizaciones en situación de avanzar con éxito y abogar por el software libre sin la presión de los beneficios o los ingresos.

A.2. ¿Por qué se está elaborando Debian?

Las distribuciones son esenciales para el futuro de Linux. En esencia, le eliminan al usuario la necesidad de buscar, obtener, compilar, instalar e integrar correctamente gran número de herramientas esenciales para conseguir un sistema Linux en funcionamiento. En su lugar, la carga de construir el sistema recae sobre el creador de la distribución, y muchos usuarios continuarán usando una distribución por pura conveniencia incluso después de haberse familiarizado con el sistema operativo. De esta manera, las distribuciones juegan un papel realmente importante.

A pesar de su obvia importancia, las distribuciones han atraído poco la atención de los desarrolladores. Existe una sencilla razón para ello: no son ni fáciles ni fascinantes de construir, y requieren gran cantidad de esfuerzo continuado por parte de su creador con el fin de mantener la distribución libre de errores y además actualizada. Una cosa es ensamblar un sistema empezando desde cero, y otra muy distinta asegurarse de que otros lo instalen fácilmente, se pueda instalar y utilizar en gran variedad de configuraciones de hardware, contenga programas que otros vayan a considerar útiles, y se actualice cuando los componentes mismos experimenten mejoras.

Muchas distribuciones han empezado como sistemas bastante buenos, pero conforme va pasando el tiempo el mantenimiento de la distribución se convierte en una prioridad secundaria. Un caso que viene a cuento es el de Softlanding Linux System (más conocida como SLS). Es bastante posible que sea la distribución de Linux más plagada de errores y peor mantenida; por desgracia, también es la más generalizada. Sin lugar a dudas, es la distribución que atrae la mayor parte de la atención de los muchos «distribuidores» comerciales de Linux que han surgido para capitalizar la creciente popularidad del sistema operativo.

Se trata verdaderamente de una mala combinación, pues la mayoría de personas que obtienen Linux de estos distribuidores reciben una distribución de Linux plagada de errores y deficientemente mantenida. Como si esto no fuera ya bastante malo, estos «distribuidores» tienen una alarmante tendencia a publicitar engañosamente características no funcionales, o incluso extremadamente inestables, de su producto. Combínese esto con el hecho de que los compradores esperan que el producto esté a la altura de su publicidad, y que muchos creen que se trata de un sistema operativo comercial (hay también una

tendencia a no mencionar que Linux es libre y gratuito y que se distribuye bajo los términos de la licencia pública general de GNU).

Para acabar de rematarlo, estos «distribuidores» están en realidad consiguiendo suficientes beneficios de su esfuerzo para justificar la compra de anuncios mayores en más revistas; es el clásico ejemplo de un comportamiento inaceptable recompensado por aquellos que simplemente no conocen nada mejor. Evidentemente hay que hacer algo para remediar la situación.

A.3. ¿De qué manera intentará Debian poner fin a estos problemas?

El diseño de Debian es lo bastante abierto para asegurar que el sistema tiene la más alta calidad y que refleja las necesidades de la comunidad de usuarios. Al implicar a otras personas de diversas capacidades y bagajes, Debian puede desarrollarse de forma modular. Sus componentes son de alta calidad porque a los que tienen experiencia en cierta área se les da la oportunidad de construir o mantener los componentes individuales de Debian que implica dicha área. Implicar a otros asegura además que a la distribución pueden incorporarse valiosas contribuciones durante su desarrollo; de esta manera, se crea una distribución basada en las necesidades y deseos de los usuarios, en vez de las necesidades y deseos del constructor. Es muy difícil para un pequeño grupo anticiparse a estas necesidades y deseos por anticipado sin las aportaciones directas de otros.

Debian Linux también será distribuida en un soporte físico por la Free Software Foundation y la Debian Linux Association. Esto proporcionará Debian a los usuarios sin acceso a Internet o FTP, y además hace que productos y servicios tales como manuales impresos y soporte técnico estén a disposición de todos los usuarios del sistema. De esta manera, Debian puede usarse por parte de muchos más individuos y organizaciones que lo que sería posible en otro caso; la prioridad estará en proporcionar un producto de primera fila y no en los beneficios o los ingresos, y el margen de los productos o los servicios puede usarse para mejorar el software en sí para todos los usuarios, hayan pagado por su Debian o no.

La Free Software Foundation juega un papel extremadamente importante en el futuro de Debian. Por el simple hecho de distribuirla, se envía al mundo el mensaje de que Linux no es un producto comercial y que nunca lo será, pero ello no quiere decir que Linux no sea nunca capaz de competir comercialmente. Para aquellos que disientan, les reto a que expliquen racionalmente el éxito de GNU Emacs y de GCC, que no son software comercial pero que han tenido bastante impacto sobre el mercado comercial con independencia de ese hecho.

Ha llegado el tiempo de concentrarse en el futuro de Linux más que en el destructivo objetivo de enriquecerse a expensas de la entera comunidad de Linux y de su futuro. El desarrollo y distribución de Debian puede no ser la respuesta a los problemas que he apuntado en este Manifiesto, pero espero que al menos atraiga suficiente atención sobre estos problemas para permitir resolverlos.